

BXjscls パッケージ

(BXJS 文書クラス集)

ソースコード説明書

八登崇之 (Takayuki YATO; aka. “ZR”)

v2.8 [2023/06/14]

この文書はソースコード説明書です。一般の文書作成者向けの解説については、ユーザマニュアル `bxjscls-manual.pdf` を参照してください。

目次

1	はじめに	3
2	オプション	11
3	和文フォントの変更	41
4	フォントサイズ	42
5	レイアウト	48
5.1	ページレイアウト	49
6	改ページ（日本語 T _E X 開発コミュニティ版のみ）	64
7	ページスタイル	65
8	文書のマークアップ	68
8.1	表題	68
8.2	章・節	74
8.3	リスト環境	86
8.4	パラメータの設定	93
8.5	フロート	95
8.6	キャプション	96
9	フォントコマンド	97

10	相互参照	100
10.1	目次の類	100
10.2	参考文献	105
10.3	索引	107
10.4	脚注	108
11	段落の頭へのグルー挿入禁止	111
12	いろいろなロゴ	115
13	amsmath との衝突の回避	115
14	初期設定	116
付録 A	和文ドライバの仕様	120
付録 B	和文ドライバ：minimal	121
B.1	補助マクロ	121
B.2	(u)pTeX 用の設定	124
B.3	pdfTeX 用の処理	128
B.4	XeTeX 用の処理	129
B.5	後処理（エンジン共通）	130
付録 C	和文ドライバ：standard	133
C.1	準備	133
C.2	和文ドライバパラメタ	133
C.3	共通処理(1)	134
C.4	pTeX 用設定	142
C.5	pdfTeX 用設定：CJK + bxcjkjatype	147
C.6	XeTeX 用設定：xeCJK + zxjatype	149
C.7	LuaTeX 用設定：LuaTeX-ja	151
C.8	共通処理(2)	155
付録 D	和文ドライバ：modern	156
D.1	フォント設定	156
D.2	fixltx2e 読込	157
D.3	和文カテゴリコード	157
D.4	完了	157
付録 E	和文ドライバ：pandoc	157
E.1	準備	157
E.2	和文ドライバパラメタ	158
E.3	dupload システム	159

E.4	<code>lang</code> 変数	160
E.5	<code>geometry</code> 変数	164
E.6	<code>CJKmainfont</code> 変数	164
E.7	<code>Option clash</code> 対策	164
E.8	レイアウト上書き禁止	164
E.9	<code>paragraph</code> のマーク	165
E.10	全角空白文字	166
E.11	<code>hyperref</code> 対策	167
E.12	Pandoc 要素に対する和文用の補正	167
E.13	<code>ifPDFTeX</code> スイッチ	168
E.14	完了	169
付録 F 標準パッケージ一覧		169
付録 G 標準パッケージ : <code>bxjscompat</code>		170
G.1	準備	170
G.2	<code>XeLaTeX</code> 部分	170
G.3	<code>LuaTeX</code> 部分	172
G.4	完了	173
付録 H 標準パッケージ : <code>bxjscjkcat</code>		173
H.1	準備	173
H.2	和文カテゴリコードの設定	174
H.3	ギリシャ・キリル文字の扱い	175
H.4	初期設定	182
H.5	完了	182
付録 I 標準パッケージ : <code>bxjspandoc</code>		182
I.1	準備	182
I.2	パッケージオプション	183
I.3	パッケージ読込の阻止	183
I.4	<code>fixltx2e</code> パッケージ	184
I.5	<code>cmap</code> パッケージ	184
I.6	<code>microtype</code> パッケージ	184
I.7	Unicode 文字変換対策	185
I.8	<code>PandoLa</code> モジュール	186
I.9	完了	186

1 はじめに

この文書は「BXJS ドキュメントクラス」の DocStrip 形式のソースである。インストール時のモジュール指定は以下のようである。

<code><article></code>	<code>bxjsarticle.cls</code>	短いレポート（章なし）
<code><report></code>	<code>bxjsreport.cls</code>	長いレポート（章あり）
<code><book></code>	<code>bxjsbook.cls</code>	書籍用
<code><slide></code>	<code>bxjsslide.cls</code>	スライド用

本ドキュメントクラスは奥村晴彦氏および日本語 TeX 開発コミュニティによる「pLATEX 2e 新ドキュメントクラス」に改変を加えたものである。本ドキュメントクラスに関する説明は全てこの形式の枠の中に記す。枠の外にあるものは原版著者による原版に対する解説である。

これは LATEX3 Project の `classes.dtx` と株式会社アスキーの `jclasses.dtx` に基づいてもともと奥村晴彦により作成されたものです。現在は日本語 TeX 開発コミュニティにより GitHub で管理されています。

<https://github.com/texjporg/jsclasses>

[2002-12-19] いろいろなものに収録していただく際にライセンスを明確にする必要が生じてきました。アスキーのものが最近は modified BSD ライセンスになっていますので、私のものもそれに準じて modified BSD とすることにします。

[2016-07-13] 日本語 TeX 開発コミュニティによる管理に移行しました。

[2009-02-22] 田中琢爾氏による upLATEX 対応パッチを取り込みました。

ここでは次のドキュメントクラス（スタイルファイル）を作ります。

[2017-02-13] forum:2121 の議論を機に、`jsreport` クラスを新設しました。従来の `jsbook` の `report` オプションと比べると、`abstract` 環境の使い方および挙動がアスキーの `jreport` に近づきました。

<code><article></code>	<code>jsarticle.cls</code>	論文・レポート用
<code><book></code>	<code>jsbook.cls</code>	書籍用
<code><report></code>	<code>jsreport.cls</code>	レポート用
<code><jspf></code>	<code>jspf.cls</code>	某学会誌用
<code><kiyou></code>	<code>kiyou.cls</code>	某紀要用

以下では実際のコードに即して説明します。

`minijs` は、`jsclasses` に似た設定を行うパッケージです。

```
1 %<*minijs>
2 %% if jsclasses loaded, abort loading this package
3 \ifx\@jsc@uplate\true\@undefined\else
4   \PackageInfo{minijs}{jsclasses does not need minijs, exiting}
5   \expandafter\endinput
6 \fi
7 %% "fake" jsarticle
8 \expandafter\def\csname ver@jsarticle.cls\endcsname{}
9 %</minijs>
```

`\bxjs@clsname` 文書クラスの名前です。エラーメッセージ表示などで使われます。

```
10 %<*>class>
11 %% このファイルは日本語文字を含みます。
12 %<article>\def\bxjs@clsname{bxjsarticle}
13 %<book>\def\bxjs@clsname{bxjsbook}
14 %<report>\def\bxjs@clsname{bxjsreport}
15 %<slide>\def\bxjs@clsname{bxjsslide}
```

`\ifjsc@needsp@tch` [2016-08-22] 従来 `jsclasses` では、`pLATEX` や `LATEX` の不都合な点に対して、クラスファイル内で独自に対策を施していました。しかし、2016年以降、コミュニティ版 `pLATEX` が次第に対策コードをカーネル内に取り込むようになりました。そこで、新しい `pLATEX` カーネルと衝突しないように、日付が古い場合だけパッチをあてる場合があります。この処理に使用するフラグを定義します。

```
16 %</class>
17 %<*>class|minijs>
18 \newif\ifjsc@needsp@tch
19 \jsc@needsp@tchfalse
20 %</class|minijs>
21 %<*>class>
```

■BXJS クラス特有の設定

長さ値の指定で式を利用可能にするため `calc` を読み込む。

```
22 \RequirePackage{calc}
```

クラスオプションで key-value 形式を使用するため `keyval` を読み込む。

```
23 \RequirePackage{keyval}
```

クラスの本体ではこの他に以下のパッケージが読み込まれる。

`geometry`、`iftex`

また状況によっては以下のパッケージが読み込まれる可能性がある。

`bxwareki`、`jslogo`、`plautopatch`、`type1cm`

`\jsAtEndOfClass` このクラスの読み終了時に対するフック。(補助パッケージ中で用いられる。)

```
24 \def\jsAtEndOfClass{%
25   \expandafter\g@addto@macro\csname\bxjs@clsname.cls-h@@k\endcsname{}}
```

互換性のための補助パッケージを読み込む。

```
26 \IfFileExists{bxjscompat.sty}{%
27   \RequirePackage{bxjscompat}}%
```

```
28 }{}
```

`\jsDocClass` [トークン] 文書クラスの種別。以下の定値トークンの何れかと同等：`\jsArticle=bxjsarticle`、`\jsBook=bxjsbook`、`\jsReport=bxjsreport`、`\jsSlide=bxjsslide`。

```

29 \let\jsArticle=a
30 \let\jsBook=b
31 \let\jsReport=r
32 \let\jsSlide=s
33 %<article>\let\jsDocClass\jsArticle
34 %<book>\let\jsDocClass\jsBook
35 %<report>\let\jsDocClass\jsReport
36 %<slide>\let\jsDocClass\jsSlide

```

\jsEngine [暗黙文字トークン] エンジン (TeX の種類) の種別 : j = pTeX 系、x = XeTeX、p = pdfTeX (含 DVI モード)、l = LuaTeX、J = NTT jTeX、0 = Omega 系、n = 以上の何れでもない。

```

37 \let\jsEngine=n
38 \def\bxjs@test@engine#1#2{%
39   \edef\bxjs@tmpa{\string#1}%
40   \edef\bxjs@tmpb{\meaning#1}%
41   \ifx\bxjs@tmpa\bxjs@tmpb #2\fi}
42 \bxjs@test@engine\kanjiskip{\let\jsEngine=j}
43 \bxjs@test@engine\jintercharskip{\let\jsEngine=J}
44 \bxjs@test@engine\Omegaversion{\let\jsEngine=0}
45 \bxjs@test@engine\XeTeXversion{\let\jsEngine=x}
46 \bxjs@test@engine\pdftexversion{\let\jsEngine=p}
47 \bxjs@test@engine\luatexversion{\let\jsEngine=l}

```

\ifjsWithupTeX [スイッチ] エンジンが (内部漢字コードが Unicode の) upTeX であるか。

```

48 \newif\ifjsWithupTeX
49 \ifx\ucs@\undefined\else \ifnum\ucs"3000="3000
50   \jsWithupTeXtrue
51 \fi\fi
52 \let\if@jsc@uplatex\ifjsWithupTeX

```

\ifjsWithpTeXng [スイッチ] エンジンが pTeX-ng であるか。

```

53 \newif\ifjsWithpTeXng
54 \bxjs@test@engine\ngbanner{\jsWithpTeXngtrue}

```

\ifjsWitheTeX [スイッチ] エンジンが ε -TeX 拡張をもつか。

```

55 \newif\ifjsWitheTeX
56 \bxjs@test@engine\etexversion{\jsWitheTeXtrue}

```

非サポートのエンジンの場合は強制終了させる。

※ NTT jTeX と Omega 系。

```

57 \let\bxjs@tmpa\relax
58 \ifx J\jsEngine \def\bxjs@tmpa{NTT-jTeX}\fi
59 \ifx O\jsEngine \def\bxjs@tmpa{Omega}\fi
60 \ifx\bxjs@tmpa\relax \expandafter\@gobble
61 \else
62   \ClassError\bxjs@clsname
63   {The engine in use (\bxjs@tmpa) is not supported}

```

```
64 {It's a fatal error. I'll quit right now.}
65 \expandafter\@firstofone
66 \fi{\endinput\@@end}
```

Lua_{TEX} の場合、本クラス用の Lua モジュールを用意する。

```
67 \ifx l\jsEngine
68 \directlua{ bxjs = {} }
69 \fi
```

\bxjs@protected ε-_{TEX} 拡張が有効な場合にのみ \protected の効果をもつ。

```
70 \ifjsWithTeX \let\bxjs@protected\protected
71 \else \let\bxjs@protected\empty
72 \fi
```

\bxjs@robust@def 無引数の頑強な命令を定義する。

```
73 \ifjsWithTeX
74 \def\bxjs@robust@def{\protected\def}
75 \else
76 \def\bxjs@robust@def{\DeclareRobustCommand*}
77 \fi
```

\ifbxjs@explIII [スイッチ] expl3 がカーネルに組み込まれているか。

```
78 \newif\ifbxjs@explIII
79 \c@ifl@t@r\fmtversion{2020/02/02}{\bxjs@explIIItrue}{}
```

\ifbxjs@TUenc [スイッチ] _{TEX} の既定のフォントエンコーディングが TU であるか。

※ 2017 年 1 月以降の _{TEX} カーネルにおいて「Unicode を表す _{TEX} 公式のフォントエンコーディング」である “TU” が導入され、これ以降の _{TEX} を X_{TEX} または Lua_{TEX} で動かしている場合は、既定のエンコーディングが TU になる。それ以外の場合は、既定のエンコーディングは OT1 である。

```
80 \newif\ifbxjs@TUenc
81 \def\bxjs@tmpa{TU}\edef\bxjs@tmpb{\f@encoding}
82 \ifx\bxjs@tmpa\bxjs@tmpb
83 \bxjs@TUenctrue
84 \fi
```

\ifbxjs@old@hook@system [スイッチ] _{TEX} の新しいフック管理システムが未導入であるか。

※ カーネルの 2020/10/01 版で導入された。

```
85 \newif\ifbxjs@old@hook@system
86 \c@ifl@t@r\fmtversion{2020/10/01}{}{\bxjs@old@hook@systemtrue}
```

\bxjs@CGHN _{TEX} カーネルの 2021/11/15 版の改修で「要素の順が変わった」フック名について、“新仕様において正しい名前”を“使用中の _{TEX} において正しい名前”に変換する。例えば、\bxjs@CGHN{package/PKG/after} は旧仕様の _{TEX} では “package/after/PKG” に展開される。

```
87 \c@ifl@t@r\fmtversion{2021/11/15}{%
88 \def\bxjs@CGHN#1{#1}%
```

```

89 }{%else
90   \def\bxjs@CGHN#1{\bxjs@CGHN@a#1//}%
91   \def\bxjs@CGHN@a#1/#2/#3//{#1/#3/#2}%

\bxjs@cond \bxjs@cond\ifXXX……\fi{<真>}{<偽>}
TEX の if 文 (\ifXXX……<真>){<偽>} を末尾呼出形式に変換するためのマクロ。
92 \@gobbletwo\if\if \def\bxjs@cond#1\fi{%
93   #1\expandafter\@firstoftwo
94   \else\expandafter\@secondoftwo
95   \fi}

\bxjs@cslet \bxjs@cslet{<名前 1>}\制御綴：
96 \def\bxjs@cslet#1{%
97   \expandafter\let\csname#1\endcsname}

\bxjs@csletcs \bxjs@csletcs{<名前 1>}{<名前 2>}：
98 \def\bxjs@csletcs#1#2{%
99   \expandafter\let\csname#1\expandafter\endcsname\csname#2\endcsname}

\ifjsInPdfMode [スイッチ] pdfTeX / LuaTeX が PDF モードで動作しているか。
100 \RequirePackage{iftex}
101 \newif\ifjsInPdfMode
102 \nameuse{jsInPdfMode}\ifnum0%
103   \ifx\pdfoutput\undefined\else\the\pdfoutput\fi
104   \ifx\outputmode\undefined\else\the\outputmode\fi
105 >0 true\else false\fi
106 \ifx\pdffalse\undefined\else \bxjs@csletcs{ifjsInPdfMode}{ifpdf}\fi

\bxjs@catopt \bxjs@catopt{<文字列 1>}{<文字列 2>}： 2 つの文字列を , で繋いだ文字列。ただし片方が空の場合は , を入れない。完全展開可能。
107 \def\bxjs@catopt#1#2{%
108   #1\if\relax#1\relax\else\if\relax#2\relax\else,\fi\fi#2}

\bxjs@ifplus \@ifstar の + 版。
109 \def\bxjs@ifplus#1{\@ifnextchar+{\@firstoftwo{#1}}}

\bxjs@trim \bxjs@trim\CS で、\CS の内容のトークン列を先頭と末尾の空白トークン群を除去したものに置き換える。
110 \def\bxjs@trim#1{\expandafter\bxjs@trim@a#1\@nil#1}
111 \def\bxjs@trim@a{\futurelet\bxjs@tmpb\bxjs@trim@b}
112 \def\bxjs@trim@b{\bxjs@cond\ifx\bxjs@tmpb\@spoken\fi
113   {\bxjs@trim@c\bxjs@trim@a}{\bxjs@trim@d}}
114 \def\bxjs@trim@c#1 {#1}
115 \def\bxjs@trim@d#1\@nil{\bxjs@trim@e#1\@nil: \@nil\@nnil}
116 \def\bxjs@trim@e#1 \@nil#2\@nnil{\bxjs@cond\ifx\@nil#2\@nnil\fi
117   {\bxjs@trim@f#1\@nnil}{\bxjs@trim@e#1\@nil: \@nil\@nnil}}
118 \def\bxjs@trim@f#1\@nil#2\@nnil#3{\def#3{#1}}

```

\bxjs@set@array@from@clist \bxjs@set@array@from@clist{{配列名接頭辞}}{ (コンマ区切りリスト)}： コンマ区切りの値のリストから擬似配列を生成する。

※各要素について、先頭・末尾の空白トークン群は除去される。

```
119 \def\bxjs@set@array@from@clist#1#2{%
120   \@tempcnta\z@
121   \@for\bxjs@tmpa:=\empty#2\do{%
122     \bxjs@trim\bxjs@tmpa \bxjs@cslet{\#1/\the\@tempcnta}\bxjs@tmpa
123     \advance\@tempcnta\@ne}
124   \bxjs@cslet{\#1/\the\@tempcnta}\relax}
```

\bxjs@gset@tempcnta calc の整数式を用いて \@tempcnta の値を設定する。

```
125 \let\c@bxjs@tempcnta\@tempcnta
126 \def\bxjs@gset@tempcnta{\setcounter{bxjs@tempcnta}}
```

\jsSetQHLength \jsSetQHLength\CS{{長さ式}}： \setlength の変種で、通常の calc の長さ式の代わりに、「Q/H/trueQ/trueH/zw/zh の単位付きの実数」が記述できる（この場合は式は使えない）。

```
127 \def\jsSetQHLength#1#2{%
128   \begingroup
129   \bxjs@parse@qh{\#2}%
130   \ifx\bxjs@tmpb\relax
131   \setlength{\tempdima{\#2}}%
132   \xdef\bxjs@g@tmpa{\the\@tempdima}%
133   \else \global\let\bxjs@g@tmpa\bxjs@tmpb
134   \fi
135   \endgroup
136   #1=\bxjs@g@tmpa\relax}
```

\bxjs@parse@qh #1 が Q/H/trueQ/trueH/zw/zh で終わる場合、単位用の寸法値マクロ \bxjs@unit@XXX が定義済なら、\bxjs@tmpb に #1 に等しい寸法の表現を返し、そうでないならエラーを出す。それ以外では、\bxjs@tmpb は \relax になる。

※ (u)pLATEX の場合はこれらの和文単位はエンジンでサポートされる。しかし和文フォントの設定が完了するまでは zw/zh の値は正しくない。

```
137 \if j\jsEngine \def\bxjs@parse@qh@units{zw,zh}
138 \else \def\bxjs@parse@qh@units{trueQ,trueH,Q,H,zw,zh}
139 \fi
140 \def\bxjs@parse@qh#1{%
141   \let\bxjs@tmpb\relax
142   \@for\bxjs@tmpa:=\bxjs@parse@qh@units\do{%
143     \ifx\bxjs@tmpb\relax
144     \edef\bxjs@next{\{\bxjs@tmpa\{\#1\}}%
145     \expandafter\bxjs@parse@qh@a\csname bxjs@unit@\bxjs@tmpa\expandafter
146     \endcsname\bxjs@next
147     \fi}%
148 \def\bxjs@parse@qh@a#1#2#3{%
149   \def\bxjs@next##1##2@nil##2@nil{\bxjs@parse@qh@b{\##1}{##2}\#1}%
150   \bxjs@next#3@nil#2@nil@nil}
```

```

151 \def\bxjs@parse@qh@b#1#2#3{%
152   \ifx\@nnil#2\@nnil\else
153     \ifx#3\relax
154       \ClassError{\bxjs@clsname}{%
155         {You cannot use '\bxjs@tmpa' here}{\@ehc}}%
156       \def\bxjs@tmpb{\opt}%
157     \else
158       \tempdimb#3\relax \tempdimb#1\tempdimb
159       \edef\bxjs@tmpb{\the\tempdimb}%
160     \fi
161   \fi}

```

今の段階では Q/H だけが使用可能。

```
162 \def\bxjs@unit@Q{0.25mm}\let\bxjs@unit@H\bxjs@unit@Q
```

\ifbxjs@after@preamble [スイッチ] 文書本体が開始しているか。

```
163 \newif\ifbxjs@after@preamble
```

\bxjs@begin@document@hook BXJS クラス用の文書本体開始時フック。

```

164 \@onlypreamble\bxjs@begin@document@hook
165 \def\bxjs@begin@document@hook{\bxjs@after@preambletrue}
166 \AtBeginDocument{\bxjs@begin@document@hook}

```

\bxjs@post@option@hook \ProcessOptions 直後に実行されるフック。

```

167 \@onlypreamble\bxjs@post@option@hook
168 \let\bxjs@post@option@hook\empty

```

\bxjs@pre@jadriver@hook 和文ドライバ読み直前に実行されるフック。

```

169 \@onlypreamble\bxjs@pre@jadriver@hook
170 \let\bxjs@pre@jadriver@hook\empty

```

一時的な手続き用の制御綴。

```

171 \@onlypreamble\bxjs@tmpdo
172 \@onlypreamble\bxjs@tmpdo@a
173 \@onlypreamble\bxjs@tmpdo@b
174 \@onlypreamble\bxjs@tmpdo@c
175 \@onlypreamble\bxjs@tmpdo@d

```

\jsInhibitGlue は \inhibitglue が定義されていればそれを実行し、未定義ならば何もしない。

```

176 \bxjs@robust@def\jsInhibitGlue{%
177   \ifx\inhibitglue\undefined\else \inhibitglue \fi}

```

■環境検査 TeX 处理系のバージョンがサポート対象であるかを検査する。

※現状での処理系バージョン要件は「X_ETeX は 0.997 版（2007 年頃）以上」という現実離れしたものになっている。

TODO: 3.0 版において、もっと現実的なバージョン要件を定める予定。多分「本体」と「標準和文ドライバ」で条件を分けることになる。

```

178 \@tempsw@true
179 \if x\jsEngine
180   \ifdim\the\XeTeXversion\XeTeXrevision\p@<0.997\p@
181     \@tempsw@false \fi
182 \fi

```

非サポートのバージョン場合は強制終了させる。

```

183 \if@tempsw@ \expandafter\@gobble
184 \else
185   \ClassError{bxjs@\clsnm}
186   {The engine in use is all too old}
187   {It's a fatal error. I'll quit right now.}
188 \expandafter\@firstofone
189 \fi{\endinput\@@end}

```

万が一「2.09 互換モード」になっていた場合は、これ以上進むと危険なので強制終了させる。

```

190 \if@compatibility
191   \ClassError{bxjs@\clsnm}
192   {Something went chaotic!\MessageBreak
193   (How come '\string\documentstyle' is there?)\MessageBreak
194   I cannot go a single step further...}
195   {If the chant of '\string\documentstyle' was just a blunder of yours,\MessageBreak
196   then there'll still be hope....}
197 \expandafter\@firstofone
198 \else \expandafter\@gobble
199 \fi{\typeout{Farewell!}\endinput\@@end}

```

2 オプション

これらのクラスは \documentclass{jsarticle} あるいは \documentclass[オプション]{jsarticle} のように呼び出します。

まず、オプションに関連するいくつかのコマンドやスイッチ（論理変数）を定義します。

\if@restonecol 段組のときに真になる論理変数です。

```
200 \newif\if@restonecol
```

\if@titlepage これを真にすると表題、概要を独立したページに出力します。

```
201 \newif\if@titlepage
```

\if@openright \chapter, \part を右ページ起こしにするかどうかです。横組の書籍では真が標準で、要するに片起こし、奇数ページ起こしになります。

```
202 %<book|report>\newif\if@openright
```

\if@openleft [2017-02-24] \chapter, \part を左ページ起こしにするかどうかです。

```
203 %<book|report>\newif\if@openleft
```

\if@mainmatter 真なら本文、偽なら前付け・後付けです。偽なら \chapter で章番号が出ません。

BXJS では report 系でも定義されることに注意。

```
204 %<book|report>\newif\if@mainmatter \@mainmattertrue
```

\if@EnableJfam 和文フォントを数式フォントとして登録するかどうかを示すスイッチです。

JS クラスと異なり、初期値は偽とする。

```
205 \newif\if@EnableJfam \@enablejfamfalse
```

以下で各オプションを宣言します。

■用紙サイズ JIS や ISO の A0 判は面積 1m^2 、縦横比 $1 : \sqrt{2}$ の長方形の辺の長さを mm 単位に切り捨てたものです。これを基準として順に半截しては mm 単位に切り捨てたものが A1, A2, …です。

B 判は JIS と ISO で定義が異なります。JIS では B0 判の面積が 1.5m^2 ですが、ISO では B1 判の辺の長さが A0 判と A1 判の辺の長さの幾何平均です。したがって ISO の B0 判は $1000\text{mm} \times 1414\text{mm}$ です。このため、 $\text{\LaTeX} 2\varepsilon$ の `b5paper` は $250\text{mm} \times 176\text{mm}$ ですが、 $\text{\PLATEX} 2\varepsilon$ の `b5paper` は $257\text{mm} \times 182\text{mm}$ になっています。ここでは $\text{\PLATEX} 2\varepsilon$ にならって JIS に従いました。

デフォルトは `a4paper` です。

`b5var` (B5 変形、 $182\text{mm} \times 230\text{mm}$)、`a4var` (A4 変形、 $210\text{mm} \times 283\text{mm}$) を追加しました。

BXJS クラスではページレイアウト設定に `geometry` パッケージを用いる。用紙サイズ設定は `geometry` に渡すオプションの指定と扱われる。

```
206 \@onlypreamble\bxjs@setpaper
207 \def\bxjs@setpaper#1{\def\bxjs@param@paper{#1}}
208 \newif\ifbxjs@iso@bsize
209 \DeclareOption{iso-bsize}{\bxjs@iso@bsizetrue}
210 \@onlypreamble\bxjs@setpaper@bsize
211 \def\bxjs@setpaper@bsize#1{\edef\bxjs@param@paper{%
212   b#1\ifbxjs@iso@bsize paper\else j\fi}}
213 \DeclareOption{a3paper}{\bxjs@setpaper{a3paper}}
214 \DeclareOption{a4paper}{\bxjs@setpaper{a4paper}}
215 \DeclareOption{a5paper}{\bxjs@setpaper{a5paper}}
216 \DeclareOption{a6paper}{\bxjs@setpaper{a6paper}}
217 \DeclareOption{b4paper}{\bxjs@setpaper@bsize{4}}
218 \DeclareOption{b5paper}{\bxjs@setpaper@bsize{5}}
219 \DeclareOption{b6paper}{\bxjs@setpaper@bsize{6}}
220 \DeclareOption{a4j}{\bxjs@setpaper{a4paper}}
221 \DeclareOption{a5j}{\bxjs@setpaper{a5paper}}
222 \DeclareOption{b4j}{\bxjs@setpaper{b4j}}
```

```
223 \DeclareOption{b5j}{\bxjs@setpaper{b5j}}
224 \DeclareOption{a4var}{\bxjs@setpaper{{210truemm}{283truemm}}}
225 \DeclareOption{b5var}{\bxjs@setpaper{{182truemm}{230truemm}}}
226 \DeclareOption{letterpaper}{\bxjs@setpaper{letterpaper}}
227 \DeclareOption{legalpaper}{\bxjs@setpaper{legalpaper}}
228 \DeclareOption{executivepaper}{\bxjs@setpaper{executivepaper}}
```

geometry の用紙サイズのオプション名を全てサポートする。

```
229 \@for\bxjs@tmpa:={%
230   a0,a1,a2,c0,c1,c2,c3,c4,c5,c6,ansia,ansib,ansic,ansid,ansie%
231 } \do{\edef\bxjs@next{%
232   \noexpand\DeclareOption{\bxjs@tmpa paper}%
233   {\noexpand\bxjs@setpaper{\bxjs@tmpa paper}}%
234 } \bxjs@next}
235 \DeclareOption{screen}{\bxjs@setpaper{screen}}
```

ただし b?paper は iso-bsize の指定に従い ISO と JIS の適切な方の B 列を選択する。

```
236 \@for\bxjs@tmpa:={0,1,2,3}\do{\edef\bxjs@next{%
237   \noexpand\DeclareOption{b\bxjs@tmpa paper}%
238   {\noexpand\bxjs@setpaper@bsize{\bxjs@tmpa}}%
239 } \bxjs@next}
```

Pandoc では用紙サイズ指定について「後ろに paper を付けた名前のオプション」を指定する。これに対処するため、後ろに paper をつけた形を用意する。さらに、「用紙サイズを custom とすると何も設定しない」ようにするために custompaper というオプションを用意する。

```
240 \DeclareOption{a4varpaper}{\bxjs@setpaper{{210truemm}{283truemm}}}
241 \DeclareOption{b5varpaper}{\bxjs@setpaper{{182truemm}{230truemm}}}
242 \DeclareOption{screenpaper}{\bxjs@setpaper{screen}}
243 \DeclareOption{custompaper}{}
```

■横置き 用紙の縦と横の長さを入れ替えます。

```
244 \newif\if@landscape
245 \clandscapefalse
246 \DeclareOption{landscape}{\@landscapetrue}
```

■slide オプション slide を新設しました。

[2016-10-08] slide オプションは article 以外では使い物にならなかったので、簡単のため article のみで使えるオプションとしました。

```
247 \newif\if@slide
```

BXJS ではスライド用のクラス bxjsslide を用意しているので、本来はこのスイッチは不要なはずである。しかし、JS クラスの一部のコードをそのまま使うために保持している。
※この \if@slide という制御綴は、ユニークでないにも関わらず、衝突した場合に正常動作が保たれない、という問題を抱えている。

```
248 %<!slide>\@slidefalse
249 %<slide>\@slidetrue
```

■サイズオプション 10pt, 11pt, 12pt のほかに, 8pt, 9pt, 14pt, 17pt, 21pt, 25pt, 30pt, 36pt, 43pt を追加しました。これは等比数列になるように選んだものです（従来の 20pt も残しました）。\@ptsize の定義が変わったのでご迷惑をおかけしましたが、標準的なドキュメントクラスと同様にポイント数から 10 を引いたものに直しました。

[2003-03-22] 14Q オプションを追加しました。

[2003-04-18] 12Q オプションを追加しました。

[2016-07-08] \mag を使わずに各種寸法をスケールさせるためのオプション nomag を新設しました。usemag オプションの指定で従来通りの動作となります。デフォルトは usemag です。

[2016-07-24] オプティカルサイズを調整するために NFSS へパッチを当てるオプション nomag* を新設しました。

\@ptsize は 10pt, 11pt, 12pt が指定された時のみ従来と同じ値とし、それ以外は \jsUnusualPtSize (= -20) にする。

```
250 \newcommand{\@ptsize}{0}
251 \def\bxjs@param@basefontsize{10pt}
252 \def\jsUnusualPtSize{-20}
```

\bxjs@setbasefontsize 基底フォントサイズを実際に変更する。

```
253 \def\bxjs@setbasefontsize#1{%
```

Q 単位の長さ指定をサポートするため \jsSetQHLength を使う。

※クラスオプションのトークン列の中に展開可能なトークンがある場合、L^AT_EX はクラスファイルの読み込みの前にそれを展開しようとする。このため、この位置で \jQ をサポートすることは原理的に不可能である。

```
254 \jsSetQHLength\@tempdima{#1}%
255 \edef\bxjs@param@basefontsize{\the\@tempdima}%
256 \ifdim\@tempdima=10pt \long\def\@ptsize{0}%
257 \else\ifdim\@tempdima=10.95pt \long\def\@ptsize{1}%
258 \else\ifdim\@tempdima=12pt \long\def\@ptsize{2}%
259 \else \long\edef\@ptsize{\jsUnusualPtSize}\fi\fi\fi
```

TODO: 恐らく 14pt と base=14.4pt 等の関係も全く等価であるべき。

```
260 \def\bxjs@setjbasefontsize#1{%
261 \setkeys{bxjs}{jbase=#1}}
```

\ifjsc@mag は「\mag を使うか」を表すスイッチ。

\ifjsc@mag@xreal は「NFSS にパッチを当てるか」を表すスイッチ。

```
262 \newif\ifjsc@mag
263 \newif\ifjsc@mag@xreal
264 \%let\jsc@magscale\undefined
```

```

265 \DeclareOption{8pt}{\bxjs@setbasefontsize{8pt}}
266 \DeclareOption{9pt}{\bxjs@setbasefontsize{9pt}}
267 \DeclareOption{10pt}{\bxjs@setbasefontsize{10pt}}
268 \DeclareOption{11pt}{\bxjs@setbasefontsize{10.95pt}}
269 \DeclareOption{12pt}{\bxjs@setbasefontsize{12pt}}
270 \DeclareOption{14pt}{\bxjs@setbasefontsize{14.4pt}}
271 \DeclareOption{17pt}{\bxjs@setbasefontsize{17.28pt}}
272 \DeclareOption{20pt}{\bxjs@setbasefontsize{20pt}}
273 \DeclareOption{21pt}{\bxjs@setbasefontsize{20.74pt}}
274 \DeclareOption{25pt}{\bxjs@setbasefontsize{24.88pt}}
275 \DeclareOption{30pt}{\bxjs@setbasefontsize{29.86pt}}
276 \DeclareOption{36pt}{\bxjs@setbasefontsize{35.83pt}}
277 \DeclareOption{43pt}{\bxjs@setbasefontsize{43pt}}
278 \DeclareOption{12Q}{\bxjs@setjbasefontsize{3mm}}
279 \DeclareOption{14Q}{\bxjs@setjbasefontsize{3.5mm}}
280 \DeclareOption{10ptj}{\bxjs@setjbasefontsize{10pt}}
281 \DeclareOption{10.5ptj}{\bxjs@setjbasefontsize{10.5pt}}
282 \DeclareOption{11ptj}{\bxjs@setjbasefontsize{11pt}}
283 \DeclareOption{12ptj}{\bxjs@setjbasefontsize{12pt}}

```

JS クラス互換の magstyle 設定オプション。

```

284 \DeclareOption{usemag}{\let\bxjs@magstyle\bxjs@magstyle@@usemag}
285 \DeclareOption{nomag}{\let\bxjs@magstyle\bxjs@magstyle@@nomag}
286 \DeclareOption{nomag*}{\let\bxjs@magstyle\bxjs@magstyle@@xreal}

```

■トンボオプション トンボ (crop marks) を出力します。実際の処理は p^lATEX 2_ε 本体で行います (plcore.dtx 参照)。オプション `tombow` で日付付きのトンボ、オプション `tombo` で日付なしのトンボを出力します。これらはアスキイ版のままです。カウンタ `\hour`, `\minute` は p^lATEX 2_ε 本体で宣言されています。

取りあえず、pT_EX 系の場合に限り、JS クラスのトンボ関連のコードをそのまま活かしておく。正常に動作する保証はない。

```

287 \if j\jsEngine
288 \hour\time \divide\hour by 60\relax
289 \@tempcnta\hour \multiply\@tempcnta 60\relax
290 \minute\time \advance\minute-\@tempcnta
291 \DeclareOption{tombow}{%
292   \tombowtrue \tombowdatetrue
293   \setlength{\tombowwidth}{.1\p@}%
294   \bannertoken{%
295     \jobname\space(\number\year-\two@digits\month-\two@digits\day
296     \space\two@digits\hour:\two@digits\minute)}%
297   \maketombowbox}
298 \DeclareOption{tombo}{%
299   \tombowtrue \tombowdatefalse

```

```
300 \setlength{\@tombowwidth}{.1\p@}%
301 \maketombowbox}
302 \fi
```

■面付け オプション `mentuke` で幅ゼロのトンボを出力します。面付けに便利です。これもアスキー版のままでです。

```
303 \if j\jsEngine
304 \DeclareOption{mentuke}{%
305   \tombowtrue \tombowdatefalse
306   \setlength{\@tombowwidth}{\z@}%
307   \maketombowbox}
308 \fi
```

■両面，片面オプション `twoside` で奇数ページ・偶数ページのレイアウトが変わります。

[2003-04-29] `vartwoside` でどちらのページも傍注が右側になります。

```
309 \DeclareOption{oneside}{\@twosidefalse \mparswitchfalse}
310 \DeclareOption{twoside}{\@twosidetrue \mparswitchtrue}
311 \DeclareOption{vartwoside}{\@twosidetrue \mparswitchfalse}
```

■二段組 `twocolumn` で二段組になります。

```
312 \DeclareOption{onecolumn}{\@twocolumnfalse}
313 \DeclareOption{twocolumn}{\@twocolumntrue}
```

■表題ページ `titlepage` で表題・概要を独立したページに出力します。

```
314 \DeclareOption{titlepage}{\@titlepagetrue}
315 \DeclareOption{notitlepage}{\@titlepagefalse}
```

■右左起こし 書籍では章は通常は奇数ページ起こしになりますが、横組ではこれを `openright` と表すことにしてあります。`openany` で偶数ページからでも始まるようになります。

[2017-02-24] `openright` は横組では奇数ページ起こし、縦組では偶数ページ起こしを表します。ややこしいですが、これは L^AT_EX の標準クラスが西欧の横組事情しか考慮せずに、奇数ページ起こしと右起こしと一緒にしてしまったせいです。縦組での奇数ページ起こしと横組での偶数ページ起こしも表現したいので、`jsclasses` では新たに `openleft` も追加しました。

```
316 %<book|report>\DeclareOption{openright}{\@openrighttrue\@openleftfalse}
317 %<book|report>\DeclareOption{openleft}{\@openlefttrue\@openrightfalse}
318 %<book|report>\DeclareOption{openany}{\@openrightfalse\@openleftfalse}
```

■`eqnarray` 環境と数式の位置 森本さんのご教示にしたがって前に移動しました。

`eqnarray (env.)` L^AT_EX の `eqnarray` 環境では & でできるアキが大きすぎるようですので、少し小さくします。また、中央の要素も `\displaystyle` にします。

[2022-09-13] L^AT_EX 2_ε 2021-11-15 (`ltmath.dtx` 2021/10/14 v1.2j) で `\@currentcounter` が追加されましたので、追隨します。

```

319 \def\eqnarray{%
320   \stepcounter{equation}%
321   \def\@currentlabel{\p@equation\theequation}%
322   \def\@currentcounter{equation}%
323   \global\@eqnswtrue
324   \m@th
325   \global\@eqcnt\z@
326   \tabskip\@centering
327   \let\\@\eqncr
328   $$\everycr{}\halign to\displaywidth\bgroup
329     \hskip\@centering$\displaystyle\tabskip\z@skip\#\$\@eqnse
330     &\global\@eqcnt\@ne \hfil$\displaystyle\{\}\#\{\}\$\hfil
331     &\global\@eqcnt\tw@ $\displaystyle\{\#\}\$\hfil\tabskip\@centering
332     &\global\@eqcnt\thr@@ \hb@xt@z@\bgroup\hss##\egroup
333       \tabskip\z@skip
334     \cr}

```

`leqno` で数式番号が左側になります。`fleqn` で数式が本文左端から一定距離のところに 출력されます。森本さんにしたがって訂正しました。

[2022-09-13] L^AT_EX 2_ε 2021-11-15 (ltmath.dtx 2021/10/14 v1.2j) で`\@currentcounter` が追加されましたので、追隨します。

```

335 \DeclareOption{leqno}{\input{leqno.clo}}
336 \DeclareOption{fleqn}{\input{fleqn.clo}%
337 % fleqn 用の eqnarray 環境の再定義
338 \def\eqnarray{%
339   \stepcounter{equation}%
340   \def\@currentlabel{\p@equation\theequation}%
341   \def\@currentcounter{equation}%
342   \global\@eqnswtrue\m@th
343   \global\@eqcnt\z@
344   \tabskip\mathindent
345   \let\\=\@eqncr
346   \setlength\abovedisplayskip{\topsep}%
347   \ifvmode
348     \addtolength\abovedisplayskip{\partopsep}%
349   \fi
350   \addtolength\abovedisplayskip{\parskip}%
351   \setlength\belowdisplayskip{\abovedisplayskip}%
352   \setlength\belowdisplayshortskip{\abovedisplayskip}%
353   \setlength\abovedisplayshortskip{\abovedisplayskip}%
354   $$\everycr{}\halign to\linewidth% $$
355   \bgroup
356     \hskip\@centering$\displaystyle\tabskip\z@skip\#\$\@eqnse
357     &\global\@eqcnt\@ne \hfil$\displaystyle\{\}\#\{\}\$\hfil
358     &\global\@eqcnt\tw@
359       $\displaystyle\{\#\}\$\hfil \tabskip\@centering
360       &\global\@eqcnt\thr@@ \hb@xt@z@\bgroup\hss##\egroup
361     \tabskip\z@skip\cr

```

362 } }

■文献リスト 文献リストを open 形式（著者名や書名の後に改行が入る）で出力します。

これは使われることはないのでコメントアウトしてあります。

```
363 % \DeclareOption{openbib}{%
364 %   \AtEndOfPackage{%
365 %     \renewcommand{\openbib@code}{%
366 %       \advance\leftmargin\listindent
367 %       \itemindent -\listindent
368 %       \listparindent \itemindent
369 %       \parsep \z@}%
370 %     \renewcommand{\newblock}{\par}}}}
```

■数式フォントとして和文フォントを登録しないオプション 数式中では 16 通りのフォントしか使えません。AMSFonts や mathptmx パッケージを使って数式フォントをたくさん使うと “Too many math alphabets ...” というエラーが起こってしまいます。 disablejfam オプションを付ければ、明朝・ゴシックを数式用フォントとして登録するのをやめますので、数式用フォントが二つ節約できます。いずれにしても \textmc や \mbox や amsmath パッケージの \text を使えば数式中で和文フォントが使えますので、この新ドキュメントクラスでは標準で和文フォントを数式用に登録しないことにしていましたが、従来のドキュメントクラスの仕様に合わせることにしました。

\bxjs@enablejfam [暗黙文字トークン] enablejfam オプションの状態：

```
371 \%let\bxjs@enablejfam@\undefined
      enablejfam オプションの処理。
372 \def\bxjs@kv@enablejfam@true{\let\bxjs@enablejfam=t}
373 \def\bxjs@kv@enablejfam@false{\let\bxjs@enablejfam=f}
374 \def\bxjs@kv@enablejfam@default{\let\bxjs@enablejfam@\undefined}
375 \define@key{bxjs}{enablejfam}[true]{%
376   \bxjs@set@keyval{enablejfam}{#1}{}}}
```

JS クラスとの互換のため disablejfam オプションを定義する。

```
377 \DeclareOption{disablejfam}{\let\bxjs@enablejfam=f}
```

※実際に何らかの設定を行うのは和文ドライバである。和文ドライバとエンジンの組合せにより、enablejfam が default である場合に「数式和文ファミリ」が有効と無効の選択は異なるし、またそもそも有効と無効の一方しか選択できない場合もある。

■ドラフト draft で overfull box の起きた行末に 5pt の罫線を引きます。

[2016-07-13] \ifdraft を定義するのをやめました。

\ifjsDraft draft オプションが指定されているか。

※ JS クラスの `\ifdraft` が廃止されたので、BXJS クラスでも `\ifdraft` を 2.0 版で廃止した。

```
378 \newif\ifjsDraft
379 \DeclareOption{draft}{\jsDrafttrue \overfullrule=5pt }
380 \DeclareOption{final}{\jsDraftfalse \overfullrule=0pt }
```

■和文フォントメトリックの選択 このクラスファイルでは、和文 TFM として東京書籍印刷の小林肇さんの作られた JIS フォントメトリック (`jis`, `jisg`) を標準で使うことにしますが、従来の `min10`, `goth10` などを使いたいときは `mingoth` というオプションを指定します。また、`winjis` オプションで `winjis` メトリック (OTF パッケージと同じ `psitau` さん作；ソースに書かれた Windows の機種依存文字が `dvips`, `dvipdfmx` などで出力出来るようになる) が使えます。

[2018-02-04] `winjis` オプションはコツソリ削除しました。代替として、同等なものをパッケージ化 (`winjis.sty`) して、GitHub にはコツソリ置いておきます。

BXJS クラスではここは和文ドライバの管轄。

■`papersize` スペシャルの利用 `dvips` や `dviout` で用紙設定を自動化するにはオプション `papersize` を与えます。

BXJS クラスでは `geometry` パッケージがこの処理を行う。

`\ifbxjs@papersize` [スイッチ] `papersize` スペシャルを出力するか。既定で有効であるが、`nopapersize` オプションで無効にできる。

※ JS クラスでは `\ifpagesize` という制御綴だが、これは採用しない。

```
381 \newif\ifbxjs@papersize
382 \bxjs@papersizetrue
383 \DeclareOption{nopapersize}{\bxjs@papersizefalse}
384 \DeclareOption{pagesize}{\bxjs@papersizetrue}
```

■英語化 オプション `english` を新設しました。

※ `\if@english` は非ユニークで衝突耐性がない。

```
385 \newif\if@english
386 \englishfalse
387 \DeclareOption{english}{\englishtrue}
```

■`jsbook` を `jsreport` もどきに オプション `report` を新設しました。

[2017-02-13] 従来は「jsreport 相当」を jsbook の report オプションで提供していましたが、新しく jsreport クラスも作りました。どちらでもお好きな方を使ってください。

BXJS では当初から bxjsreport クラスが用意されている。

■jslogo パッケージの読み込み LATEX 関連のロゴを再定義する jslogo パッケージを読み込まないオプション nojslogo を新設しました。jslogo オプションの指定で従来どおりの動作となります。デフォルトは jslogo で、すなわちパッケージを読み込みます。

BXJS クラスでは、nojslogo を既定とする。

```
388 \newif\if@jslogo \@jslogofalse
389 \DeclareOption{jslogo}{\@jslogotrue}
390 \DeclareOption{nojslogo}{\@jslogofalse}
```

■複合設定オプション 🎨

TODO: \bxjs@invscale を書く場所を決める。(JS クラスと同じにはできなそう。)

\bxjs@invscale \bxjs@invscale は TEX における「長さのスケール」の逆関数を求めるもの。例えば \bxjs@invscale\dimX{1.3} は \dimX=1.3\dimX の逆の演算を行う。

※局所化の \begingroup～\endgroup について、以前は \group～\egroup を使っていたが、これだと数式モード中では空のサブ数式を生み出してしまうため修正した。

※元の長さが 128 pt 以上の場合でも動作するように修正した。

```
391 \mathchardef\bxjs@isc@ll=128
392 \mathchardef\bxjs@isc@sl=259
393 \def\bxjs@isc@sl@h{65539 }
394 \def\bxjs@invscale#1#2{%
395   \begingroup \tempdima=#1\relax \tempdimb#2\p@\relax
396   \ifdim\tempdima<\bxjs@isc@ll\p@
397     \tempcpta\tempdima \multiply\tempcpta\cclvi
398     \divide\tempcpta\tempdimb \multiply\tempcpta\cclvi
399   \else
400     \tempcpta\tempdima \divide\tempcpta\tempdimb
401     \multiply\tempcpta\p@ \let\bxjs@isc@sl\bxjs@isc@sl@h
402   \fi
403   \tempcntb\p@ \divide\tempcntb\tempdimb
404   \advance\tempcpta-\tempcntb \advance\tempcpta-\tw@
405   \tempdimb\tempcpta\one
406   \advance\tempcpta\tempcntb \advance\tempcpta\tempcntb
407   \advance\tempcpta\bxjs@isc@sl \tempdimc\tempcpta\one
408   \whiledim\tempdimb<\tempdimc\do{%
409     \tempcntb\tempdimb \advance\tempcntb\tempdimc
410     \advance\tempcntb\one \divide\tempcntb\tw@
411     \ifdim #2\tempcntb>\tempdima
412       \advance\tempcntb\m@ne \tempdimc=\tempcntb\one
```

```
413      \else \atempdimb=\atempcntb@ne \fi}%
414      \xdef\bxjs@gtmpa{\the\atempdimb}%
415  \endgroup #1=\bxjs@gtmpa\relax}
```

複合設定オプションとは、「エンジンやドライバや和文ドライバの設定を含む、複数の設定を一度に行うオプション」のことである。ある特定の設定を短く書く必要性が高いと判断される場合に用意される。

pandoc オプションは、Pandoc で L^AT_EX 用の既定テンプレートを用いて他形式から L^AT_EX (および PDF) 形式に変換する用途に最適化した設定を与える。

```
416 \DeclareOption{pandoc}{%
417   \bxjs@apply@pandoc@opt}
418 \onlypreamble\bxjs@apply@pandoc@opt
419 \def\bxjs@apply@pandoc@opt{%
```

和文ドライバを pandoc に、エンジン指定を autodetect-engine に変更する。

※実際の和文ドライバ・エンジン設定より優先される。

```
420 \g@addto@macro\bxjs@post@option@hook{%
421   \bxjs@oldfontcommandstrue
422   \setkeys{bxjs}{ja=pandoc}%
423   \let\bxjs@engine@given=*}%

```

ドライバオプションを dvi=dvipdfmx 相当に変更する。

※これは実際のドライバ設定で上書きできる（オプション宣言順に注意）。

```
424 \ifx\bxjs@driver@opt\undefined
425   \def\bxjs@driver@opt{dvipdfmx}%
426   \bxjs@dvi@opttrue
427 \fi
428 \global\let\bxjs@apply@pandoc@opt\relax
```

pandoc+ オプションは、pandoc と同じ設定をした上で、さらに和文パラメタの先頭に _plus を追加する。

```
429 \DeclareOption{pandoc+}{%
430   \g@addto@macro\bxjs@post@option@hook{%
431     \edef\jsJaParam{\bxjs@catopt{_plus}\jsJaParam}%
432   \ExecuteOptions{pandoc}}}
```

■エンジン・ドライバオプション ☰

\bxjs@engine@given オプションで明示されたエンジンの種別。

```
433 \% \let\bxjs@engine@given\undefined
```

\bxjs@engine@opt 明示されたエンジンのオプション名。

```
434 \% \let\bxjs@engine@opt\undefined
```

エンジン明示指定のオプションの処理。

※ 0.9pre 版の暫定仕様と異なり、エンジン名は ...*latex* に限定する。*xetex* や *pdftex* は一般的な L^AT_EX の慣習に従って「ドライバの指定」とみなすべきだから。

```
435 \DeclareOption{autodetect-engine}{%
436   \let\bxjs@engine@given=*
437 \DeclareOption{latex}{%
438   \def\bxjs@engine@opt{latex}%
439   \let\bxjs@engine@given=n}
440 \DeclareOption{plateax}{%
441   \def\bxjs@engine@opt{plateax}%
442   \let\bxjs@engine@given=j}
443 \DeclareOption{uplateax}{%
444   \def\bxjs@engine@opt{uplateax}%
445   \let\bxjs@engine@given=u}
446 \DeclareOption{xelatex}{%
447   \def\bxjs@engine@opt{xelatex}%
448   \let\bxjs@engine@given=x}
449 \DeclareOption{pdflatex}{%
450   \def\bxjs@engine@opt{pdflatex}%
451   \let\bxjs@engine@given=p}
452 \DeclareOption{lualatex}{%
453   \def\bxjs@engine@opt{lualatex}%
454   \let\bxjs@engine@given=l}
455 \DeclareOption{plateax-ng}{%
456   \def\bxjs@engine@opt{plateax-ng}%
457   \let\bxjs@engine@given=g}
458 \DeclareOption{plateax-ng*}{%
459   \def\bxjs@engine@opt{plateax-ng*}%
460   \let\bxjs@plateaxng@nodrv=t%
461   \let\bxjs@engine@given=g}
```

\bxjs@driver@given オプションで明示されたドライバの種別。

```
462 \% \let\bxjs@driver@given@\undefined
463 \let\bxjs@driver@@dvimode=0
464 \let\bxjs@driver@@dvipdfmx=1
465 \let\bxjs@driver@@pdfmode=2
466 \let\bxjs@driver@@xetex=3
467 \let\bxjs@driver@@dvips=4
468 \let\bxjs@driver@@none=5
```

\bxjs@driver@opt 明示された「ドライバ指定」のオプション名。

```
469 \% \let\bxjs@driver@opt@\undefined
```

※ nodvidriver* は BXJS クラスの仕様上は nodvidriver と完全に等価であるが、「グローバルオプションに何があるか」の点で異なる。

```
470 \DeclareOption{dvips}{%
471   \def\bxjs@driver@opt{dvips}%
472   \let\bxjs@driver@given\bxjs@driver@@dvips}
473 \DeclareOption{dviout}{%
```

```

474  \def\bxjs@driver@opt{dviout}%
475  \let\bxjs@driver@given\bxjs@driver@@dvimode}
476 \DeclareOption{xdvi}{%
477  \def\bxjs@driver@opt{xdvi}%
478  \let\bxjs@driver@given\bxjs@driver@@dvimode}
479 \DeclareOption{dvipdfmx}{%
480  \def\bxjs@driver@opt{dvipdfmx}%
481  \let\bxjs@driver@given\bxjs@driver@@dvipdfmx}
482 \DeclareOption{nodvidriver}{%
483  \def\bxjs@driver@opt{nodvidriver}%
484  \let\bxjs@driver@given\bxjs@driver@@none}
485 \DeclareOption{nodvidriver*}{%
486  \def\bxjs@driver@opt{nodvidriver*}%
487  \let\bxjs@driver@given\bxjs@driver@@none}
488 \DeclareOption{pdftex}{%
489  \def\bxjs@driver@opt{pdftex}%
490  \let\bxjs@driver@given\bxjs@driver@@pdfmode}
491 \DeclareOption{luatex}{%
492  \def\bxjs@driver@opt{luatex}%
493  \let\bxjs@driver@given\bxjs@driver@@pdfmode}
494 \DeclareOption{xetex}{%
495  \def\bxjs@driver@opt{xetex}%
496  \let\bxjs@driver@given\bxjs@driver@@xetex}

dvipdfmx-if-dvi は 2.0 版より非推奨となった。

497 \DeclareOption{dvipdfmx-if-dvi}{\bxjs@depre@opt@do{dvipdfmx-if-dvi}{dvi=dvipdfmx}}

```

■他の BXJS 独自オプション 🎨

TODO: 互換用オプションを分離する（2.0 版で？）。

\bxjs@depre@opt 非推奨のオプションについて警告を出す。

```

\bxjs@depre@opt@do 498 @onlypreamble\bxjs@depre@opt
499 \def\bxjs@depre@opt#1#2{%
500  \ClassWarningNoLine\bxjs@clsname
501  {The old option '#1' is DEPRECATED\MessageBreak
502  and may be abolished in future!\MessageBreak
503  You should instead write:\MessageBreak
504  \space\space #2}}
505 @onlypreamble\bxjs@depre@opt@do
506 \def\bxjs@depre@opt@do#1#2{%
507  \bxjs@depre@opt{#1}{#2}%
508  \setkeys{bxjs}{#2}}

```

\ifbxjs@bigcode upTEX で有効化する ToUnicode CMap として「UTF8-UCS2」の代わりに「UTF8-UTF16」を使うか。BMP 外の文字に対応できる「UTF8-UTF16」の方が望ましいのであるが、このファイルが利用可能かの確実な判定が困難であるため、既定を真とした上で、オプションで

指定することとする。

※ 2.0 版より、既定値を常に真とする。

```
509 \newif\ifbxjs@bigcode \bxjs@bigcodetrue
```

nobigcode / bigcode オプションの定義。

```
510 \DeclareOption{nobigcode}{%
```

```
511   \bxjs@bigcodefalse}
```

```
512 \DeclareOption{bigcode}{%
```

```
513   \bxjs@bigcodetrue}
```

\ifbxjs@oldfontcommands \allowoldfontcommands を既定で有効にするか。

```
514 \newif\ifbxjs@oldfontcommands
```

nooldfontcommands、oldfontcommands オプションの定義。

※ oldfontcommands オプションの名前は memoir クラスに倣った。ちなみに KOMA-Script では enabledeprecatedfontcommands であるがこれはチョットアレなので避けた。

```
515 \DeclareOption{nooldfontcommands}{%
```

```
516   \bxjs@oldfontcommandsfalse}
```

```
517 \DeclareOption{oldfontcommands}{%
```

```
518   \bxjs@oldfontcommandstrue}
```

■JS クラスのオプションで無効なもの 🎭 ltjsclasses に倣って警告を出す。

```
519 \DeclareOption{winjis}{%
```

```
520   \ClassWarningNoLine\bxjs@clsname
```

```
521   {This class does not support `winjis' option}%
```

```
522 }
```

```
523 \DeclareOption{mingoth}{%
```

```
524   \ClassWarningNoLine\bxjs@clsname
```

```
525   {This class does not support `mingoth' option}%
```

```
526 }
```

```
527 \DeclareOption{jis}{%
```

```
528   \ClassWarningNoLine\bxjs@clsname
```

```
529   {This class does not support `jis' option}%
```

```
530 }
```

■keyval 型のオプション 🎭

その他のオプションは keyval の機構を用いて処理する。

```
531 \DeclareOption*{%
```

```
532   \def\bxjs@next{\bxjs@safe@setkeys{\bxjs}}%
```

```
533   \expandafter\bxjs@next\expandafter{\CurrentOption}}
```

\bxjs@safe@setkeys 未知のキーに対してエラー無しで無視する \setkeys。

※ネスト不可。

```
534 \def\bxjs@safe@setkeys#1#2{%
```

```
535   \let\bxjs@save@KV@errx\KV@errx \let\KV@errx\@gobble
```

```

536  \setkeys{#1}{#2}%
537  \let\KV@errx\bxjs@save@KV@errx}

\bxjs@declare@enum@option \bxjs@declare@enum@option{<オプション名>}{<enum名>}{<初期値>}
“<オプション名>=<値>” のオプション指定に対して、\[bxjs@<enum名>] を \[bxjs@<enum名>@@<値>] に等値する（後者の制御綴が未定義の場合はエラー）、という動作を規定する。
538 \@onlypreamble\bxjs@declare@enum@option
539 \def\bxjs@declare@enum@option#1#2#3{%
540   \bxjs@csletcs{bxjs@#2}{bxjs@#2@@#3}%
541   \define@key{bxjs}{#1}{%
542     \expandafter\ifx\csname bxjs@#2@@##1\endcsname\relax
543       \bxjs@error@keyval{#1}{##1}%
544     \else \bxjs@csletcs{bxjs@#2}{bxjs@#2@@##1}%
545     \fi}%

\bxjs@declare@bool@option \bxjs@declare@bool@option{<オプション名>}{<スイッチ名>}{<初期値>}
“<オプション名>=<真偽値>” のオプション指定に対して、\if[bxjs@<スイッチ名>] を設定する、という動作を規定する。
546 \@onlypreamble\bxjs@declare@bool@option
547 \def\bxjs@declare@bool@option#1#2#3{%
548   \csname newif\expandafter\endcsname\csname ifbxjs@#2\endcsname
549   \nameuse{bxjs@#2#3}%
550   \define@key{bxjs}{#1}[true]{%
551     \expandafter\ifx\csname bxjs@#2##1\endcsname\relax
552       \bxjs@error@keyval{#1}{##1}%
553     \else \nameuse{bxjs@#2##1}%
554     \fi}%

\bxjs@set@keyval \bxjs@set@keyval{<key>}{<value>}{<error>}
\bxjs@kv@<key>@<value> が定義済ならそれを実行し、未定義ならエラーを出す。
555 \def\bxjs@set@keyval#1#2#3{%
556   \bxjs@csletcs{bxjs@next}{bxjs@kv@#1@#2}%
557   \ifx\bxjs@next\relax
558     \bxjs@error@keyval{#1}{#2}%
559     #3%
560   \else \bxjs@next
561   \fi}
562 \@onlypreamble\bxjs@error@keyval
563 \def\bxjs@error@keyval#1#2{%
564   \ClassError\bxjs@clsname
565   {Invalid value '#2' for option #1}\@ehc}

\jsScale [実数値マクロ] 和文スケール値。
566 \def\jsScale{0.924715}

\bxjs@base@opt 明示された base オプションの値。
567 %\let\bxjs@base@opt@\undefined

```

base オプションの処理。

```
568 \define@key{bxjs}{base}{%
569   \edef\bxjs@base@opt{\#1}%
570   \bxjs@setbasefontsize{\#1}%
571 \define@key{bxjs}{fontsize}{\setkeys{bxjs}{base=\#1}}
```

\bxjs@jbase@opt 明示された **jbase** オプションの値。

```
572 \%\\let\\bxjs@jbase@opt\\undefined
```

jbase オプションの処理。

```
573 \\define@key{bxjs}{jbase}{\\edef\\bxjs@jbase@opt{\#1}%
574 \\define@key{bxjs}{jafontsize}{\\setkeys{bxjs}{jbase=\#1}}}
```

\bxjs@scale@opt 明示された **scale** オプションの値。

```
575 \%\\let\\bxjs@scale@opt\\undefined
```

scale オプションの処理。

```
576 \\define@key{bxjs}{scale}{%
577   \\edef\\bxjs@scale@opt{\#1}%
578   \\let\\jsScale\\bxjs@scale@opt%
579 \\define@key{bxjs}{jafontscale}{\\setkeys{bxjs}{scale=\#1}}}
```

noscale オプションの処理。

TODO: noscale は 3.0 版で廃止の予定。

```
580 \\DeclareOption{noscale}{\\bxjs@depre@opt@do{noscale}{scale=1}}
```

\bxjs@param@mag **mag** オプションの値。

```
581 \\let\\bxjs@param@mag\\relax
```

mag オプションの処理。

```
582 \\define@key{bxjs}{mag}{\\edef\\bxjs@param@mag{\#1}}
```

paper オプションの処理。

```
583 \\define@key{bxjs}{paper}{\\edef\\bxjs@param@paper{\#1}}
```

\bxjs@jadriver 和文ドライバの名前。

```
584 \\let\\bxjs@jadriver\\relax
585 \%\\let\\bxjs@jadriver@opt\\undefined
```

ja オプションの処理。

※ jadriver は 0.9 版で用いられた旧称。

TODO: jadriver は 3.0 版で廃止の予定。

※ 単なる ja という指定は無視される (Pandoc 対策)。

```
586 \\define@key{bxjs}{jadriver}{%
587   \\bxjs@depre@opt{jadriver}{ja=\#1}\\edef\\bxjs@jadriver@opt{\#1}%
588 \\define@key{bxjs}{ja}{[\\relax]{%
589   \\ifx\\relax\#1\\else\\edef\\bxjs@jadriver@opt{\#1}\\fi}}
```

\jsJaFont 和文フォント設定の名前。

```
590 \let\jsJaFont\@empty
```

jafont オプションの処理。

```
591 \define@key{bxjs}{jafont}{\edef\jsJaFont{\#1}}
```

\jsJaParam 和文ドライバパラメタの文字列。

```
592 \let\jsJaParam\@empty
```

japaram オプションの処理。

```
593 \define@key{bxjs}{japaram}{%
```

```
594   \edef\jsJaParam{\bxjs@catopt\jsJaParam{\#1}}}
```

引数をもつ pandoc・pandoc+ オプションは、その引数を和文パラメタの指定と見なす。

```
595 \define@key{bxjs}{pandoc}[]{%
```

```
596   \ExecuteOptions{pandoc}%
```

```
597   \edef\jsJaParam{\bxjs@catopt\jsJaParam{\#1}}}
```

```
598 \define@key{bxjs}{pandoc+}[]{%
```

```
599   \ExecuteOptions{pandoc+}%
```

```
600   \edef\jsJaParam{\bxjs@catopt\jsJaParam{\#1}}}
```

\bxjs@magsyle magstyle 設定値。(古いイマイチな名前。)

```
601 \let\bxjs@magsyle@mag=m
```

```
602 \let\bxjs@magsyle@real=r
```

```
603 \let\bxjs@magsyle@xreal=x
```

(新しい素敵な名前。)

※ただし制御綴としては、*付の名前は扱い難いので、\bxjs@magsyle@xreal の方を優先させる。

```
604 \let\bxjs@magsyle@usemag\bxjs@magsyle@mag
```

```
605 \let\bxjs@magsyle@nomag\bxjs@magsyle@real
```

```
606 \bxjs@cslet{\bxjs@magsyle@nomag*}\bxjs@magsyle@xreal
```

\bxjs@magsyle@@default は既定の値を表す。

```
607 \let\bxjs@magsyle@@default\bxjs@magsyle@usemag
```

```
608 \ifx 1\jsEngine \ifnum\luatexversion>86
```

```
609   \let\bxjs@magsyle@@default\bxjs@magsyle@xreal
```

```
610 \fi\fi
```

```
611 \ifjsWithpTeXng
```

```
612   \let\bxjs@magsyle@@default\bxjs@magsyle@xreal
```

```
613 \fi
```

```
614 \let\bxjs@magsyle\bxjs@magsyle@@default
```

magsyle オプションの処理。

```
615 \define@key{bxjs}{magsyle}{%
```

```
616   \bxjs@csletcs{\bxjs@magsyle}{\bxjs@magsyle@@\#1}%
```

```
617   \ifx\bxjs@magsyle\relax
```

```
618     \bxjs@error@keyval{magsyle}{\#1}%
```

```
619     \let\bxjs@magsyle\bxjs@magsyle@@default
```

```
620   \fi}
```

\bxjs@geometry geometry オプションの指定値。

```
621 \let\bxjs@geometry@@class=c  
622 \let\bxjs@geometry@@user=u  
623 \bxjs@declare@enum@option{geometry}{geometry}{class}
```

\ifbxjs@fancyhdr [スイッチ] fancyhdr の指定値。fancyhdr パッケージに対する調整を行うか。

```
624 \bxjs@declare@bool@option{fancyhdr}{fancyhdr}{true}
```

\ifbxjs@dvi@opt dvi オプションが指定されたか。

```
625 \newif\ifbxjs@dvi@opt
```

DVI モードのドライバとドライバ種別との対応。

```
626 \let\bxjs@dvidriver@@dvipdfmx=\bxjs@driver@@dvipdfmx  
627 \let\bxjs@dvidriver@@dvips=\bxjs@driver@@dvips  
628 \let\bxjs@dvidriver@@dviout=\bxjs@driver@@dvimode  
629 \let\bxjs@dvidriver@@xdvi=\bxjs@driver@@dvimode  
630 \let\bxjs@dvidriver@@nodvidriver=\bxjs@driver@@none  
631 \bxjs@cslet{\bxjs@dvidriver@@nodvidriver*}\bxjs@driver@@none
```

dvi オプションの処理。

```
632 \define@key{bxjs}{dvi}{%  
633   \bxjs@csletcs{\bxjs@tmpa}{\bxjs@dvidriver@@#1}%;  
634   \ifx\bxjs@tmpa\relax  
635     \bxjs@error@keyval{dvi}{#1};  
636   \else
```

\bxjs@driver@given を未定義にしていることに注意。

```
637   \def\bxjs@driver@opt{#1};  
638   \let\bxjs@driver@given@\undefined  
639   \bxjs@dvi@opttrue  
640 \fi}
```

\ifbxjs@layout@buggyhmargin [スイッチ] bxjsbook の左右マージンがアレか。

※ layout が v1 の場合はアレになる。

```
641 \newif\ifbxjs@layout@buggyhmargin
```

\ifbxjs@force@chapterabstract [スイッチ] abstract 環境を chapterabstract にするか。

※ bxjsbook では常に真。bxjsreport では layout が v1 の場合に真になる。

```
642 \newif\ifbxjs@force@chapterabstract  
643 %<book>\bxjs@force@chapterabstracttrue
```

layout オプションの処理。

```
644 @namedef{\bxjs@kv@layout@v1}{%  
645 %<book>\bxjs@layout@buggyhmargintrue  
646 %<report>\bxjs@force@chapterabstracttrue  
647 }  
648 @namedef{\bxjs@kv@layout@v2}{%  
649 %<book>\bxjs@layout@buggyhmarginfalse  
650 %<report>\bxjs@force@chapterabstractfalse
```

```

651 }
652 \define@key{bxjs}{layout}{%
653   \bxjs@set@keyval{layout}{#1}{}}}

\bxjs@textwidth@limit textwidth-limit の指定値。
654 %\let\bxjs@textwidth@limit@opt\undefined
655 \define@key{bxjs}{textwidth-limit}{%
656   \bxjs@depre@opt{textwidth-limit}{textwidth=#1zw}%
657   \edef\bxjs@textwidth@limit@opt{\#1}%

\bxjs@textwidth@opt textwidth の指定値。
658 %\let\bxjs@textwidth@opt\undefined
659 \define@key{bxjs}{textwidth}{\edef\bxjs@textwidth@opt{\#1}}
660 \define@key{bxjs}{line_length}{\setkeys{bxjs}{textwidth=\#1}{}}

\bxjs@number@of@lines@opt number-of-lines の指定値。
661 %\let\bxjs@number@of@lines@opt\undefined
662 \define@key{bxjs}{number-of-lines}{\edef\bxjs@number@of@lines@opt{\#1}}
663 \define@key{bxjs}{number_of_lines}{\setkeys{bxjs}{number-of-lines=\#1}{}}

\bxjs@paragraph@mark paragraph-mark の指定値。パラグラフのマーク。
664 %\let\bxjs@paragraph@mark\undefined
665 \define@key{bxjs}{paragraph-mark}{%
666   \edef\bxjs@paragraph@mark{\#1}%

\ifbxjs@whole@zw@lines [スイッチ] whole-zw-lines の指定値。
667 \bxjs@declare@bool@option{whole-zw-lines}{whole@zw@lines}{true}

\ifbxjs@jaspace@cmd [スイッチ] jaspace-cmd の指定値。
668 \bxjs@declare@bool@option{jaspace-cmd}{jaspace@cmd}{true}
669 \define@key{bxjs}{xkanjискip-cmd}[true]{\setkeys{bxjs}{jaspace-cmd=\#1}{}}

\ifbxjs@fix@at@cmd [スイッチ] fix-at-cmd の指定値。
670 \bxjs@declare@bool@option{fix-at-cmd}{fix@at@cmd}{true}

\ifbxjs@hyperref@enc [スイッチ] hyperref-enc の指定値。
671 \bxjs@declare@bool@option{hyperref-enc}{hyperref@enc}{true}

\bxjs@everyparhook everyparhook の指定値。
672 \chardef\bxjs@everyparhook@none=0
673 \chardef\bxjs@everyparhook@compat=1
674 \chardef\bxjs@everyparhook@modern=2
675 \bxjs@declare@enum@option{everyparhook}{everyparhook}{%
676   \if j\jsEngine compat\else modern\fi}

\bxjs@label@section label-section の指定値。
677 \chardef\bxjs@label@section@none=0
678 \chardef\bxjs@label@section@compat=1
679 \chardef\bxjs@label@section@modern=2
680 \bxjs@declare@enum@option{label-section}{label@section}{compat}

```

\ifbxjs@usezw [スイッチ] use-zw の指定値。

TODO: zw/nozw は 3.0 版で廃止の予定。

```
681 \bxjs@declare@bool@option{use-zw}{usezw}{true}
682 \DeclareOption{nozw}{\bxjs@depre@opt@do{nozw}{use-zw=false}}
683 \DeclareOption{zw}{\bxjs@depre@opt@do{zw}{use-zw=true}}
```

\ifbxjs@disguise@js [スイッチ] disguise-js の指定値。

TODO: js/nojs は 3.0 版で廃止の予定。

```
684 \bxjs@declare@bool@option{disguise-js}{disguise@js}{true}
685 \DeclareOption{nojs}{\bxjs@depre@opt@do{nojs}{disguise-js=false}}
686 \DeclareOption{js}{\bxjs@depre@opt@do{js}{disguise-js=true}}
```

\ifbxjs@precisetext [スイッチ] precise-text の指定値。

```
687 \bxjs@declare@bool@option{precise-text}{precisetext}{false}
688 \DeclareOption{noprecisetext}{\bxjs@depre@opt@do{noprecisetext}{precise-
    text=false}}
689 \DeclareOption{precisetext}{\bxjs@depre@opt@do{precisetext}{precise-
    text=true}}
```

\ifbxjs@simplejasetup [スイッチ] simple-ja-setup の指定値。

```
690 \bxjs@declare@bool@option{simple-ja-setup}{simplejasetup}{true}
691 \DeclareOption{nosimplejasetup}{\bxjs@depre@opt@do{nosimplejasetup}{simple-
    ja-setup=false}}
692 \DeclareOption{simplejasetup}{\bxjs@depre@opt@do{simplejasetup}{simple-ja-
    setup=true}}
```

\ifbxjs@plautopatch [スイッチ] plautopatch の指定値。

```
693 \bxjs@declare@bool@option{plautopatch}{plautopatch}{false}
694 \g@addto@macro\bxjs@plautopatchtrue{\let\bxjs@plautopatch@given@\undefined}
695 \g@addto@macro\bxjs@plautopatchfalse{\def\bxjs@plautopatch@given{false}}
```

■オプションの実行

LATEX の実装では、クラスやパッケージのオプションのトークン列の中に { } が含まれると正常に処理ができない。これに対処する為 \removeelement の実装に少し手を加える(仕様は変わらない)。

※クラスに \DeclareOption* がある場合は \unusedoptions は常に空のままであることを利用している。

```
696 \let\bxjs@org@removeelement\removeelement
697 \def\removeelement#1#2#3{%
698   \def\reserved@a{#2}%
699   \ifx\reserved@a\empty \let#3\empty
700   \else \bxjs@org@removeelement{#1}{#2}{#3}%
701   \fi}
```

デフォルトのオプションを実行します。`multicols` や `url` を `\RequirePackage` するの
はやめました。

```
702 %<article>\ExecuteOptions{a4paper,oneside,onecolumn,notitlepage,final}
703 %<book>\ExecuteOptions{a4paper,twoside,onecolumn,titlepage,openright,final}
704 %<report>\ExecuteOptions{a4paper,oneside,onecolumn,titlepage,openany,final}
705 %<slide>\ExecuteOptions{36pt,a4paper,landscape,oneside,onecolumn,titlepage,final}
706 \ProcessOptions\relax
707 \bxjs@post@option@hook
```

後処理

```
708 \if@slide
709   \def\maybeblue{\@ifundefined{ver@color.sty}{}{\color{blue}}}
710 \fi
711 \if@landscape
712   \setlength\@tempdima {\paperheight}
713   \setlength\paperheight{\paperwidth}
714   \setlength\paperwidth {\@tempdima}
715 \fi
```

■グローバルオプションの整理 🎉

グローバルオプションのトークン列に { } が含まれていると、やはり後のパッケージの読み込み処理で不具合を起こすようである (`\ProcessOptions*` がエラーになる)。従って、このようなオプションは除外することにする。

```
716 \def\bxjs@tmpdo{%
717   \def\bxjs@tmpa{\gobble}%
718   \expandafter\bxjs@tmpdo@a\classoptionslist,\@nil,%
719   \let\@classoptionslist\bxjs@tmpa}
720 \def\bxjs@tmpdo@a#1,{%
721   \ifx\@nil#1\relax\else
722     \bxjs@tmpdo@b#1{}\@nil
723     \if@tempswa \edef\bxjs@tmpa{\bxjs@tmpa,#1}\fi
724     \expandafter\bxjs@tmpdo@a
725   \fi}
726 \def\bxjs@tmpdo@b#1{\bxjs@tmpdo@c}
727 \def\bxjs@tmpdo@c#1\@nil{%
728   \ifx\@nil#1\@nil \if@tempswatrue \else \if@tempswafalse \fi\fi
729 \bxjs@tmpdo}
```

`papersize`、`10pt`、`noscale` の各オプションは他のパッケージと衝突を起こす可能性があるため、グローバルオプションから外す。

```
730 \@expandtwoargs\removeelement
731  {papersize}\classoptionslist\classoptionslist
732 \@expandtwoargs\removeelement
733  {10pt}\classoptionslist\classoptionslist
734 \@expandtwoargs\removeelement
```

```
735 {noscale}\@classoptionslist\@classoptionslist
```

■使用エンジンの検査・自動判定 デフォルトで現在使われているエンジンが pLATEX か upLATEX かを判定します。ユーザによって `platex` オプションまたは `uplatex` オプションが明示的に指定されている場合は、実際に使われているエンジンと一致しているかを検査し、一致しない場合はエラーメッセージを表示します。

[2016-11-09] pLATEX/ upLATEX を自動判別するオプション `autodetect-engine` を新設しました。upLATEX の場合は、グローバルオプションに `uplatex` を追加することで、自動判定に応じて `otf` パッケージにも `uplatex` オプションが渡るようにします。

[2023-02-12] `autodetect-engine` 指定時の挙動を規定化しました。また `platex` を新設しました。オプション `autodetect-engine`, `platex`, `uplatex` のうち最後に指定されたものが有効になります。

正規化前の和文ドライバの値を `\bxjs@jadriver` に設定する。

```
736 \ifx\bxjs@jadriver@opt@\undefined\else  
737   \let\bxjs@jadriver\bxjs@jadriver@opt  
738 \fi
```

エンジン明示指定のオプションが与えられた場合は、それが実際のエンジンと一致するかを検査する。

```
739 \let\bxjs@tmpb@jsEngine  
740 \ifx j\bxjs@tmpb\ifjsWithpTeXng  
741   \let\bxjs@tmpb=g  
742 \fi\fi  
743 \ifx j\bxjs@tmpb\ifjsWithupTeX  
744   \let\bxjs@tmpb=u  
745 \fi\fi  
746 \ifx p\bxjs@tmpb\ifjsInPdfMode\else  
747   \let\bxjs@tmpb=n  
748 \fi\fi
```

(この時点で `\bxjs@tmpb` は `\bxjs@engine@given` と同じ規則で分類したコードをもっている。)

```
749 \ifx *\bxjs@engine@given  
750   \let\bxjs@engine@given\bxjs@tmpb
```

エンジン指定が `autodetect-engine` であり、かつ実際のエンジンが (u)pLATEX だった場合は、本来のエンジンオプションをグローバルオプションに加える。

```
751 \ifx j\bxjs@engine@given  
752   \g@addto@macro\@classoptionslist{,platex}  
753 \else\ifx u\bxjs@engine@given  
754   \g@addto@macro\@classoptionslist{,uplatex}  
755 \fi\fi  
756 \fi  
757 \ifx\bxjs@engine@given@\undefined\else
```

```

758 \ifx\bxjs@engine@given\bxjs@tmpb\else
759   \ClassError\bxjs@clsname
760   {Option '\bxjs@engine@opt' used on wrong engine}\@ehc
761 \fi
762 \fi

```

エンジンが pTeX-*ng* の場合、グローバルオプションに *uplatex* を追加する。

```

763 \ifjsWithpTeXng
764   \g@addto@macro\@classoptionslist{,uplatex}
765 \fi

```

■ ドライバ指定 ドライバ指定のオプションが与えられた場合は、それがエンジンと整合するかを検査する。

```

766 \@tempswatrue
767 \ifx\bxjs@driver@given\@undefined\else
768   \ifjsInPdfMode
769     \ifx\bxjs@driver@given\bxjs@driver@@pdfmode\else
770       \@tempswafalse
771     \fi
772   \else\ifx\x\jsEngine
773     \ifx\bxjs@driver@given\bxjs@driver@@xetex\else
774       \@tempswafalse
775     \fi
776   \else
777     \ifx\bxjs@driver@given\bxjs@driver@@pdfmode
778       \@tempswafalse
779     \else\ifx\bxjs@driver@given\bxjs@driver@@xetex
780       \@tempswafalse
781     \fi\fi
782   \ifjsWithpTeXng\ifx\bxjs@driver@given\bxjs@driver@@dvipdfmx\else
783     \@tempswafalse
784   \fi\fi
785   \fi\fi
786 \fi
787 \if@tempswa\else
788   \ClassError\bxjs@clsname
789   {Option '\bxjs@driver@opt' used on wrong engine}\@ehc
790 \fi

```

DVI 出力のエンジンである場合の追加処理。

```

791 \ifjsInPdfMode \@tempswafalse
792 \else\ifx\x\jsEngine \@tempswafalse
793 \else\ifjsWithpTeXng \@tempswafalse
794 \else \@tempswatrue
795 \fi\fi\fi
796 \if@tempswa

```

ドライバオプションがない場合は警告を出す。

※ただし *ja* 非指定の場合はスキップする (0.3 版との互換性のため)。

```

797  \ifx\bxjs@driver@opt\@undefined
798    \if \ifbxjs@explIII T\else\ifx\bxjs@jadriver@opt\@undefined F\else T\fi\fi T%
799      \ClassWarningNoLine\bxjs@clsname
800      {A driver option is MISSING!!\MessageBreak
801        You should properly specify one of the valid\MessageBreak
802        driver options according to the DVI driver\MessageBreak
803        that is in use:\MessageBreak
804        \@spaces dvips, dvipdfmx, dviout, xdvi,\MessageBreak
805        \@spaces nodvidriver}
806    \fi
807  \fi

```

dvi=XXX が指定されていた場合は、XXX が指定された時と同じ動作にする。（グローバルオプションに XXX を追加する。）

```

808  \ifbxjs@dvi@opt
809    \edef\bxjs@next{%
810      \let\noexpand\bxjs@driver@given
811      \csname bxjs@vidriver@@\bxjs@driver@opt\endcsname
812      \noexpand\g@addto@macro\noexpand\@classoptionslist
813      {\,\bxjs@driver@opt}%
814    }\bxjs@next
815  \fi
816 \fi

```

エンジンが pTeX-*ng* の場合、グローバルオプションに dvipdfmx を追加する。ただし、エンジンオプションが platex-*ng** (*付) の場合、および既に dvipdfmx が指定されている場合を除く。

```

817 \ifjsWithpTeXng
818  \ifx\bxjs@driver@given\bxjs@driver@dvipdfmx
819    \let\bxjs@platexng@nodrv\@undefined
820  \else\ifx t\bxjs@platexng@nodrv\else
821    \g@addto@macro\@classoptionslist{,dvipdfmx}
822  \fi\fi
823 \fi

```

ドライバが nodvidriver であった場合の処理。DVI ウェア依存の処理を全て無効化する。

```

824 \ifx\bxjs@driver@given\bxjs@driver@none
825  \bxjs@papersizefalse
826 \fi

```

■他の BXJS 特有の後処理 \documentclass より前に plautopatch パッケージが読み込まれている場合は bxjs@plautopatch を真にする。

```

827 \@ifpackageloaded{plautopatch}{%
828  \bxjs@plautopatchtrue
829 }{%

```

標準の和文ドライバの名前の定数。

```

830 \def\bxjs@minimal{minimal}
831 \def\bxjs@standard{standard}

```

```

832 \def\bxjs@@pandoc{pandoc}
833 \def\bxjs@@modern{modern}

\bxjs@jadriver の正規化。値が未指定の場合は minimal に変える。ただしエンジンが
(u)pEX である場合は standard に変える。
※ (u)pEX 以外で ja を省略するのは 2.0 版より非推奨となった。
834 \ifx\bxjs@jadriver\relax
835   \ifx j\jsEngine
836     \let\bxjs@jadriver\bxjs@@standard
837   \else
838     \ClassWarningNoLine\bxjs@clsname
839     {The option 'ja' is MISSING!!\MessageBreak
840       So 'ja=minimal' is assumed as fallback, but\MessageBreak
841       such implicit setting is now DEPRECATED!\MessageBreak
842       You should write 'ja=minimal' explicitly,\MessageBreak
843       if it is intended}
844     \let\bxjs@jadriver\bxjs@@minimal
845   \fi
846 \fi

plautopatch が真の場合はここで plautopatch を読み込む。
※この時点では既に読み込まれているパッケージは、calc、keyval、iftex。
※ Pandoc モードでは plautopatch の既定値を真とする。
847 \ifx\bxjs@jadriver\bxjs@@pandoc \ifx\bxjs@plautopatch@given@\undefined
848   \ifjsWithTeX
849     \bxjs@plautopatchtrue
850 \fi\fi\fi
851 \ifx j\jsEngine \ifbxjs@plautopatch
852   \RequirePackage{plautopatch}[2018/08/22]%
853 \fi\fi

エンジンオプションがない場合はエラーを出す。
※ただし ja 非指定の場合はスキップする。
854 \ifx\bxjs@jadriver@opt@\undefined\else
855   \ifx\bxjs@engine@given@\undefined
856     \ClassError\bxjs@clsname
857     {An engine option must be explicitly given}%
858     {When you use a Japanese-driver you must specify a correct\MessageBreak
859       engine option.\MessageBreak\@ehc}
860 \fi\fi

新しい LuaEX (0.87 版以降) では mag がアレなので、magstyle=usemag が指定されて
いた場合はエラーを出す。(この場合の既定値は nomag* であり、エラーの場合は既定値に
置き換えられる。)
861 \ifx\bxjs@magstyle@default\bxjs@magstyle@@mag\else
862   \ifx\bxjs@magstyle\bxjs@magstyle@@mag
863     \let\bxjs@magstyle\bxjs@magstyle@@default
864     \ClassError\bxjs@clsname
865     {The engine does not support 'magstyle=usemag'}%

```

```

866      {LuaTeX v0.87 or later no longer supports the "mag" feature of TeX.\MessageBreak
867      The default value 'nomag*' is used instead.\MessageBreak \@ehc}
868  \fi
869 \fi

    base、jbase、scale の値を用いて和文スケール値を解決する。
※\bxjs@param@basefontsize と \jsScale へのオプション値の反映は既に実施されてい
ることに注意。jbase 非指定の場合はこのままでよい。
870 \ifx\bxjs@jbase@opt@\undefined\else
871   \ifx\bxjs@base@opt@\undefined

jbase 指定済で base 未指定の場合は、\jsScale の値を採用して和文基底サイズを決定
する。
872   \jsSetQHLength@\tempdima{\bxjs@jbase@opt}%
873   \bxjs@invscale@\tempdima\jsScale
874   \bxjs@setbasefontsize{\@tempdima}%
875 \else

jbase と base がともに指定済の場合は、それらの値から和文スケール値を決定する。
876   \ifx\bxjs@scale@opt@\undefined\else
877     \ClassWarningNoLine\bxjs@clsname
878     {Redundant 'scale' option is ignored}%
879   \fi
880   \jsSetQHLength@\tempdima{\bxjs@jbase@opt}%
881   \tempdimb=\bxjs@param@basefontsize\relax
882   \edef\jsScale{\strip@pt\tempdimb}%
883   \bxjs@invscale@\tempdima\jsScale
884   \edef\jsScale{\strip@pt\tempdima}%
885 \fi
886 \fi

```

\Cjascale 和文クラス共通仕様（※ただし ZR 氏提唱）における、和文スケール値の変数。

```

887 \let\Cjascale\jsScale

```

8bit 欧文 TeX の場合は、高位バイトをアクティブ化しておく。（和文を含むマクロ定義を通用させるため。）

```

888 \if \if p\jsEngine T\else\if n\jsEngine T\else F\fi\fi T
889   \tempcnta="80 \loop \ifnum\tempcnta<"100
890     \catcode\tempcnta\active
891     \advance\tempcnta\one
892   \repeat
893 \fi

```

js オプション指定時は、jsarticle（または jsbook）クラスを読み込めるように振舞う。
※「2つのクラスを読み込んだ状態」は \LoadClass を使用した場合に出現するので、別に異常ではない。

```

894 \ifbxjs@disguise@js
895 %<!book|report>\def\bxjs@js@clsname{jsbook}
896 %<!book&!report>\def\bxjs@js@clsname{jsarticle}
897   \@namedef{ver@\bxjs@js@clsname.cls}{2001/01/01 (bxjs)}
898 \fi

color/graphics パッケージが持つ出力用紙サイズ設定の機能は、BXJS クラスでは余計
なので無効にしておく。このため、グローバルで nosetpagesize を設定しておく。
899 \g@addto@macro\@classoptionslist[,nosetpagesize]

oldfontcommands オプション指定時は \allowoldfontcommands 命令を実行する。
900 \ifbxjs@oldfontcommands
901   \AtEndOfClass{\allowoldfontcommands}
902 \fi

```

■papersize スペシャルの出力 dvi ファイルの先頭に dvips の papersize special を書き込むことで、出力用紙サイズを設定します。これは dvipdfmx や最近の dviout にも有効です。どうやら papersize special には true 付の単位は許されず、かつ単位は常に true なものと扱われるようです。そこで、後で出てくる (☆) の部分、「\mag にあわせてスケール」よりも手前で実行しておくことになります。

トンボの付いたときの用紙サイズは無意味ですが、いわゆる「ノビ」サイズという縦横 1 インチずつ長い用紙に出力することを考えて、1 インチずつ加えました。ところが p^LA_TE_X 2_ε はトンボ出力幅を両側に 1 インチとっていますので、dvips 使用時に

-0 -0.5in,-0.5in

というオプションを与えて両側 0.5 インチのトンボにするといいでしょう。

[2003-05-17] トンボをプレビューに使うことを考えて 1 インチを 2 インチにしました。

[2016-07-11] memoir クラスのマニュアルによると、トンボを含めた用紙の寸法は \stockwidth, \stockheight と呼ぶようですので、これを使うことにしました。

[2017-01-11] トンボオプションが指定されているとき「だけ」\stockwidth, \stockheight を定義するようにしました。

[2020-10-04] L^AT_EX 2_ε 2020-10-01 でカーネルの \shipout コードが拡張され \AtBeginDvi の実行タイミングが変化したので、この時点で発行する \special の中身を展開しておくようにしました。こうしないと、用紙サイズ設定を間違ってしまいます (Issue #72)。

[2022-09-12] 次期 L^AT_EX 2_ε カーネルに \stockwidth, \stockheight が追加されるよう です。クラスファイル側では未定義のときのみこれらの長さ変数を定義します。h20y6m さん、ありがとうございます。

BXJS では出力用紙サイズ記録は geometry パッケージが行う。

また、JS クラスと異なり、\stockwidth, \stockheight は常に定義される。

```

903 \ifx\stockwidth\undefined\newdimen\stockwidth\fi
904 \ifx\stockheight\undefined\newdimen\stockheight\fi
905 \begingroup\expandafter\expandafter\expandafter\endgroup
906 \expandafter\ifx\csname iftombow\expandafter\expandafter\endcsname\csname iftrue\endcsname
907 % \newdimen\stockwidth \newdimen\stockheight
908   \setlength{\stockwidth}{\paperwidth}
909   \setlength{\stockheight}{\paperheight}
910   \advance \stockwidth 2in
911   \advance \stockheight 2in
912 \fi

```

■基準となる行送り

`\n@baseline` 基準となる行送りをポイント単位で表したものです。

```

913 %<slide>\def\n@baseline{13}%
914 %<!slide>\ifdim\bxjs@param@basefontsize<10pt \def\n@baseline{15}%
915 %<!slide>\else \def\n@baseline{16}\fi

```

■拡大率の設定

`\bxjs@magsstyle` の値に応じてスイッチ `jsc@mag` と `jsc@mag@xreal` を設定する。

```

916 \ifx\bxjs@magsstyle\bxjs@magsstyle@@mag
917   \jsc@magtrue
918 \else\ifx\bxjs@magsstyle\bxjs@magsstyle@@xreal
919   \jsc@mag@xrealtrue
920 \fi\fi

```

サイズの変更は TeX のプリミティブ `\mag` を使って行います。9 ポイントについては行送りも若干縮めました。サイズについては全面的に見直しました。

[2008-12-26] 1000 / `\mag` に相当する `\inv@mag` を定義しました。`truein` を使っていたところを `\inv@mag in` に直しましたので、`geometry` パッケージと共に存できると思います。なお、新ドキュメントクラス側で 10pt 以外にする場合の注意：

- `geometry` 側でオプション `truedimen` を指定してください。
- `geometry` 側でオプション `mag` は使えません。

設定すべき `\mag` 値を $(\text{基底サイズ})/(10 \text{ pt}) \times 1000$ と算出。BXJS クラスでは、`\mag` を直接指定したい場合は、`geometry` 側ではなくクラスのオプションで行うものとする。

```

921 \ifx\bxjs@param@mag\relax
922   @tempdima=\bxjs@param@basefontsize
923   \advance@tempdima.001pt \multiply@tempdima25
924   \divide@tempdima16384\relax \tempcnta@\tempdima\relax
925   \edef\bxjs@param@mag{\the\tempcnta}
926 \else
927 % mag 値が直接指定された場合

```

```

928 \bxjs@gset@tempcnta{\bxjs@param@mag}
929 \ifnum@\tempcnta<\z@ \tempcnta=\z@ \fi
930 % 有効な mag 値の範囲は 1--32768
931 \edef\bxjs@param@mag{\the@\tempcnta}
932 \advance@\tempcnta100000
933 \def\bxjs@tmpa#1#2#3#4#5\@nil{`\tempdima=#2#3#4.#5\p@}
934 \expandafter\bxjs@tmpa\the\tempcnta\@nil
935 \edef\bxjs@param@basefontsize{\the\tempdima}
936 \fi
937 \tempcnta\bxjs@param@mag \advance\tempcnta100000
938 \def\bxjs@tmpa#1#2#3#4\@nil{`\tempdima=#2#3.#4\p@}
939 \expandafter\bxjs@tmpa\the\tempcnta\@nil
940 \edef\jsc@magscale{\strip@pt\tempdima}
941 \let\jsBaseFontSize\bxjs@param@basefontsize

```

[2016-07-08] \jsc@mpt および \jsc@mmm に、それぞれ 1pt および 1mm を拡大させた値を格納します。以降のレイアウト指定ではこちらを使います。

\mag する場合（現状はこれが既定）にコードの変更を低減するために、以下では必要に応じて、\jsc@mpt を \p@? と書く。その上で、\mag する場合は ? を無視して \p@ と解釈させ、\mag しない場合は ? を英字扱いにして \p@? という制御綴を\jsc@mpt と同値にする。
※（多分 2.0 版あたりで）JS クラスに合わせるため \p@? 表記を止める予定。

```

942 \newdimen\jsc@mpt
943 \newdimen\jsc@mmm
944 \ifjsc@mag
945   \jsc@mpt=1\p@
946   \jsc@mmm=1mm
947   \catcode`?\=9 % \p@? read as \p@
948 \else
949   \jsc@mpt=\jsc@magscale\p@
950   \jsc@mmm=\jsc@magscale mm
951   \catcode`?\=11 \let\p@?\jsc@mpt
952 \fi
953 \chardef\bxjs@qmcc=\catcode`?\relax
954 \g@addto@macro\bxjs@pre@jadriver@hook{\catcode`?\=12\relax}

```

ここで pTeX の zw に相当する単位として用いる長さ変数 \jsZw を作成する。約束により、これは \jsScale × (指定フォントサイズ) に等しい。

use-zw が真の時は zw を \jsZw と同義にする。

```

955 \newdimen\jsZw
956 \jsZw=10\jsc@mpt \jsZw=\jsScale\jsZw
957 \ifbxjs@usezw
958   \providecommand*\zw{\jsZw}
959 \fi

```

\zwspace 全角幅の水平空き。

```

960 \def\zwspace{\hskip\js Zw\relax}

そして、magstyle が nomag* の場合は、NFSS にパッチを当てる。
961 \ifjsc@mag@xreal
962   \RequirePackage{type1cm}
963   \let\jsc@invscale\bxjs@invscale
ムニャムニャムニャ……。

```

```

964 \ifbxjs@TUenc
965   \expandafter\let\csname TU/lmr/m/n/10\endcsname\relax
966 \else
967   \expandafter\let\csname OT1/cmr/m/n/10\endcsname\relax
968 \fi
969 \expandafter\let\csname OMX/cmex/m/n/10\endcsname\relax
970 \let\jsc@get@external@font\get@external@font
971 \def\get@external@font{%
972   \jsc@preadjust@extract@font
973   \jsc@get@external@font}
974 \def\jsc@fstrunc#1{%
975   \edef\jsc@tmpa{\strip@pt#1}%
976   \expandafter\jsc@fstrunc@a\jsc@tmpa.****\@nil}
977 \def\jsc@fstrunc@a#1.#2#3#4#5#6\@nil{%
978   \if#5*\else
979     \edef\jsc@tmpa{#1}%
980     \ifnum#2#3>\z@ .#2\ifnum#3>\z@ #3\fi\fi}%
981 \fi}
982 \def\jsc@preadjust@extract@font{%
983   \let\jsc@req@size\f@size
984   \dimen@\f@size\p@ \jsc@invscale\dimen@\jsc@magscale
985   \advance\dimen@.005pt\relax \jsc@fstrunc\dimen@
986   \let\jsc@ref@size\jsc@tmpa
987   \let\f@size\jsc@ref@size}
988 \def\execute@size@function#1{%
989   \let\jsc@cref@size\f@size
990   \let\f@size\jsc@req@size
991   \csname s@fct@#1\endcsname}
992 \let\jsc@DeclareErrorFont\DeclareErrorFont
993 \def\DeclareErrorFont#1#2#3#4#5{%
994   \tempdimc#5\p@ \tempdimc\jsc@magscale\tempdimc
995   \edef\jsc@tmpa{#1}{#2}{#3}{#4}{\strip@pt\tempdimc}}
996   \expandafter\jsc@DeclareErrorFont\jsc@tmpa}
997 \def\gen@sfcnt{%
998   \edef\mandatory@arg{\mandatory@arg\jsc@cref@size}%
999   \empty@sfcnt}
1000 \def\genb@sfcnt{%
1001   \edef\mandatory@arg{%
1002     \mandatory@arg\expandafter\genb@x\jsc@cref@size..\@0}%
1003   \empty@sfcnt}

```

```
1004 \ifbxjs@TUenc\else  
1005   \DeclareErrorFont{OT1}{cmr}{m}{n}{10}  
1006 \fi  
1007 \fi
```

[2016-11-16] latex.ltx (ltspage.dtx) で定義されている `\smallskip` の、単位 pt を `\jsc@mpt` に置き換えた `\jsc@smallskip` を定義します。これは `\maketitle` で用いられます。`\jsc@medskip` と `\jsc@bigskip` は必要ないのでコメントアウトしています。

```
\jsc@smallskip  
\jsc@medskip 1008 \def\jsc@smallskip{\vspace\jsc@smallskipamount}  
\jsc@bigskip 1009 %\def\jsc@medskip{\vspace\jsc@medskipamount}  
1010 %\def\jsc@bigskip{\vspace\jsc@bigskipamount}
```

```
\jsc@smallskipamount  
\jsc@medskipamount 1011 \newskip\jsc@smallskipamount  
\jsc@bigskipamount 1012 \jsc@smallskipamount=3\jsc@mpt plus 1\jsc@mpt minus 1\jsc@mpt  
1013 %\newskip\jsc@medskipamount  
1014 %\jsc@medskipamount =6\jsc@mpt plus 2\jsc@mpt minus 2\jsc@mpt  
1015 %\newskip\jsc@bigskipamount  
1016 %\jsc@bigskipamount=12\jsc@mpt plus 4\jsc@mpt minus 4\jsc@mpt
```

`\paperwidth`, `\paperheight` を `\mag` にあわせてスケールしておきます (☆)。

[2016-07-11] 新しく追加した `\stockwidth`, `\stockheight` も `\mag` にあわせてスケールします。

[2017-01-11] トンボオプションが指定されているとき「だけ」`\stockwidth`, `\stockheight` が定義されています。

■`pagesize` スペシャルの出力 [2003-05-17] dvipdfm(x) の `pagesize` スペシャルを出力します。

[2004-08-08] 今の dvipdfmx は dvips 用スペシャルを理解するようなので外しました。

```
1017 % \ifpapersize  
1018 %   \setlength{\@tempdima}{\paperwidth}  
1019 %   \setlength{\@tempdimb}{\paperheight}  
1020 %   \iftombow  
1021 %     \advance \@tempdima 2truein  
1022 %     \advance \@tempdimb 2truein  
1023 %   \fi  
1024 %   \AtBeginDvi{\special{pdf: pagesize width \the\@tempdima\space height \the\@tempdimb}}  
1025 % }
```

3 和文フォントの変更

和文フォントの設定は和文ドライバの管轄。

\@ 欧文といえば、 \LaTeX の $\text{\def}\{@{\spacefactor\@m}$ という定義 ($\@m$ は 1000) では $\text{I watch TV}\@.$ と書くと V とピリオドのペアカーニングが効かなくなります。そこで、次のような定義に直し、 $\text{I watch TV.}\@$ と書くことにします。

[2016-07-14] 2015-01-01 の \LaTeX で、auxiliary files に書き出されたときにスペースが食われないようにする修正が入りました。これに合わせて {} を補いました。

BXJS クラスでの変更点：

- fix-at-cmd オプションが偽の場合は再定義しない。
- 固定の 3000 でなく実際のピリオドの sfcode 値を使う。
- 「防御的な \@」での不具合を防ぐため、大文字直後の \@ は標準と同等の動作にする。

```
1026 \chardef\bxjs@periodchar=`.
1027 \bxjs@protected\def\bxjs@SE{%
1028   \ifnum\spacefactor<\@m \spacefactor\@m
1029   \else \spacefactor\sfcode\bxjs@periodchar
1030   \fi}
1031 \ifbxjs@fix@at@cmd
1032   \def\@{\bxjs@SE{}}
1033 \fi
```

4 フォントサイズ

フォントサイズを変える命令 (\normalsize , \small など) の実際の挙動の設定は、三つの引数をとる命令 \@setfontsize を使って、たとえば

```
\@setfontsize{\normalsize}{10}{16}
```

のようにして行います。これは

```
\normalsize は 10 ポイントのフォントを使い、行送りは 16 ポイントである
```

という意味です。ただし、処理を速くするため、以下では 10 と同義の \LaTeX の内部命令 \@xpt を使っています。この \@xpt の類は次のものがあり、 \LaTeX 本体で定義されています。

\@vpt	5	\@vipt	6	\@viiipt	7
\@viiipt	8	\@ixpt	9	\@xpt	10
\@xipt	10.95	\@xiipt	12	\@xivpt	14.4

ここでは \@setfontsize の定義を少々変更して、段落の字下げ \parindent , 和文文字間のスペース \kanjiskip , 和文・欧文間のスペース \xkanjiskip を変更しています。

\kanjiskip は p \LaTeX 2 ϵ で $0pt \text{ plus } .4pt \text{ minus } .5pt$ に設定していますが、これはそもそも文字サイズの変更に応じて変わるべきものです。それに、プラスになったりマイナ

スになったりするのは、追い出しと追い込みの混在が生じ、統一性を欠きます。なるべく追い出しになるようにプラスの値だけにしたいところですが、ごくわずかなマイナスは許すことにしました。

\xkanjiskip については、四分つまり全角の 1/4 を標準として、追い出すために三分あるいは二分まで延ばすのが一般的ですが、ここでは Times や Palatino のスペースがほぼ四分であることに着目して、これに一致させています。これなら書くときにスペースを空けても空けなくても同じ出力になります。

\parindent については、0 (以下) でなければ全角幅 (1zw) に直します。

[2008-02-18] english オプションで \parindent を 1em にしました。

\set@fontsize \fontsize 命令 (\large 等でなく) でフォントサイズ変更した場合にもフックが実行されるように、@\set@fontsize ではなく \set@fontsize に対してパッチを当てるよう変更。

```
1034 \def\bxjs@tmpa{\def\set@fontsize##1##2##3}
1035 \expandafter\bxjs@tmpa\expandafter{%
1036   \set@fontsize{#1}{#2}{#3}%
1037 % 末尾にコードを追加
1038   \expandafter\def\expandafter\size@update\expandafter{%
1039     \size@update
1040     \jsFontSizeChanged}%
1041 }
```

\jsFontSizeChanged フォントサイズ変更時に呼ばれるフック。 \jsZw を再設定している。その後でユーザ定義用のフック \jsResetDimen を実行する。

```
1042 \newcommand*\jsFontSizeChanged{%
1043   \jsZw=\f@size\p@
1044   \jsZw=\jsScale \jsZw
1045   \ifdim\parindent>\z@
1046     \if@english \parindent=1em
1047     \else      \parindent=1\jsZw
1048   \fi
1049   \fi\relax
1050   \jsResetDimen}
```

\jsResetDimen ユーザ定義用のフック。

```
1051 \newcommand*\jsResetDimen{}
```

\jsc@setfontsize クラスファイルの内部では、拡大率も考慮した \jsc@setfontsize を@\setfontsize の変わりに用いることにします。

```
1052 \ifjsc@mag
1053   \let\jsc@setfontsize\@setfontsize
1054 \else
1055   \def\jsc@setfontsize#1#2#3{%
1056     \@setfontsize#1{#2\jsc@mpt}{#3\jsc@mpt}}
```

```

1057 % microtype 対策
1058 \ifjsWithTeX\if j\jsEngine\else
1059   \def\jsc@setfontsize#1#2#3{%
1060     \edef\bxjs@sfs@next{%
1061       \unexpanded{\@setfontsize#1}%
1062       {\the\dimexpr#2\psc@mpt\relax}{\the\dimexpr#3\psc@mpt\relax}%
1063     }\bxjs@sfs@next}
1064 \fi\fi
1065 \fi

```

これらのグループをもってしても行分割ができない場合は、`\emergencystretch` に訴えます。

これはフォントサイズ非依存なので `\Cwd` で書くのが適當だが、`\Cwd` はまだ定義されていない。

```
1066 \emergencystretch 3\jsZw
```

`\ifnarrowbaselines` 欧文用に行間を狭くする論理変数と、それを真・偽にするためのコマンドです。

`\narrowbaselines` [2003-06-30] 数式に入るところで `\narrowbaselines` を実行しているので `\widebaselines` `\abovedisplayskip` 等が初期化されてしまうという shintok さんのご指摘に対して、しっぽ愛好家さんが次の修正を教えてくださいました。

[2008-02-18] `english` オプションで最初の段落のインデントをしないようにしました。

TODO: Hasumi さん [qa:54539] のご指摘は考慮中です。

別行立て数式に入るときに `\narrowbaselines` が呼ばれるが、このコードでは「数式中で `\normalsize` などのサイズ命令 (`\@currsize` の実体) が呼ばれた」ことになり警告が出る。JS クラスでは、`\@setfontsize` 中の `\@nomath` 実行を消して「そもそもサイズ命令で警告が出ない」ようにしている。警告が常に出ないので、BXJS クラスの実装では、`\narrowbaselines` の時だけ警告が出ないようにする。

```

1067 \newif\ifnarrowbaselines
1068 \if@english
1069   \narrowbaselinestrue
1070 \fi
1071 \def\narrowbaselines{%
1072   \narrowbaselinestrue
1073   \skip0=\abovedisplayskip
1074   \skip2=\abovedisplayshortskip
1075   \skip4=\belowdisplayskip
1076   \skip6=\belowdisplayshortskip
1077 % 一時的に警告を無効化する
1078   \let\bxjs@save@nomath\@nomath
1079   \let\@nomath\@gobble
1080   \@currsize\selectfont

```

```

1081 \let\@nomath\bxjs@save@nomath
1082 \abovedisplayskip=\skip0
1083 \abovedisplayshortskip=\skip2
1084 \belowdisplayskip=\skip4
1085 \belowdisplayshortskip=\skip6\relax}
1086 \def\widebaselines{\narrowbaselinesfalse\currsize\selectfont}

```

`microtype` パッケージを読み込んだ場合、`\normalsize` 等のフォントサイズ変更命令の定義の中に if 文が使われていると、不可解なエラーが発生する。これは `microtype` が邪悪なトリックを使用しているせいなのだが、一応こちら側で対策をとることにする。

```

1087 \def\bxjs@if@narrowbaselines{%
1088   \ifnarrowbaselines\expandafter\@firstoftwo
1089   \else \expandafter\@secondoftwo
1090   \fi
1091 }

```

`\normalsize` 標準のフォントサイズと行送りを選ぶコマンドです。

本文 10 ポイントのときの行送りは、欧文の標準クラスファイルでは 12 ポイント、アスキーの和文クラスファイルでは 15 ポイントになっていますが、ここでは 16 ポイントにしました。ただし `\narrowbaselines` で欧文用の 12 ポイントになります。

公称 10 ポイントの和文フォントが約 9.25 ポイント（アスキーのものの 0.961 倍）であることもあり、行送りがかなりゆったりとしたと思います。実際、 $16/9.25 \approx 1.73$ であり、和文の推奨値の一つ「二分四分」(1.75) に近づきました。

`microtype` 対策のため if 文を避ける。

```

1092 \renewcommand{\normalsize}{%
1093   \bxjs@if@narrowbaselines{%
1094     \jsc@setfontsize\normalsize\cpxpt\xiipt
1095   }{\%else
1096     \jsc@setfontsize\normalsize\cpxpt{\n@baseline}%
1097   }%
}

```

数式の上のアキ(`\abovedisplayskip`)、短い数式の上のアキ(`\abovedisplayshortskip`)、数式の下のアキ (`\belowdisplayshortskip`) の設定です。

[2003-02-16] ちょっと変えました。

[2009-08-26] TeX Q & A 52569 から始まる議論について逡巡していましたが、結局、微調整してみることにしました。

```

1098 \abovedisplayskip 11\p@? \oplus3\p@? \minus4\p@?
1099 \abovedisplayshortskip \z@ \oplus3\p@?
1100 \belowdisplayskip 9\p@? \oplus3\p@? \minus4\p@?
1101 \belowdisplayshortskip \belowdisplayskip

```

最後に、リスト環境のトップレベルのパラメータ `\@listI` を、`\@listi` にコピーしておきます。`\@listI` の設定は後で出でてきます。

```
1102 \let\@listi\@listI}
```

ここで実際に標準フォントサイズで初期化します。

```
1103 %</class>
1104 %<*class|minijs>
1105 %% initialize
1106 \normalsize
1107 %</class|minijs>
1108 %<*class>
```

`\Cht` 基準となる長さの設定をします。p_LA_TE_X 2_C カーネル (`plfonts.dtx`) で宣言されているパラメータに実際の値を設定します。たとえば `\Cwd` は `\normalfont` の全角幅 (1zw) です。`\Cwd` [2017-08-31] 基準とする文字を「全角空白」(EUC コード 0xA1A1) から「漢」(JIS コード 0x3441) へ変更しました。

`\Chs`

`\Cwd` 等の変数は p_TE_X 系以外では未定義なのでここで定義する。

```
1109 \ifx\Cht\@undefined \newdimen\Cht \fi
1110 \ifx\Cdp\@undefined \newdimen\Cdp \fi
1111 \ifx\Cwd\@undefined \newdimen\Cwd \fi
1112 \ifx\Cvs\@undefined \newdimen\Cvs \fi
1113 \ifx\Chs\@undefined \newdimen\Chs \fi
```

規約上、現在の `\jsZw` の値が `\Cwd` である。BXJS では `\Cht` と `\Cdp` は単純に `\Cwd` の 88% と 12% の値とする。

```
1114 \setlength{\Cht}{0.88\jsZw}
1115 \setlength{\Cdp}{0.12\jsZw}
1116 \setlength{\Cwd}{1\jsZw}
1117 \setlength{\Cvs}{\baselineskip}
1118 \setlength{\Chs}{1\jsZw}
```

`\small` も `\normalsize` と同様に設定します。行送りは、`\normalsize` が 16 ポイントなら、割合からすれば $16 \times 0.9 = 14.4$ ポイントになりますが、`\small` の使われ方を考えて、ここでは和文 13 ポイント、欧文 11 ポイントとします。また、`\topsep` と `\parsep` は、元はそれぞれ 4±2, 2±1 ポイントでしたが、ここではゼロ (`\z@`) にしました。

`microtype` 対策のため if 文を避ける。後の `\footnotesize` も同様。

```
1119 \newcommand{\small}{%
1120   \bxjs@if@narrowbaselines{%
1121     \ifkyou \jsc@setfontsize{\small\@ixpt{11}}%
1122     \else \jsc@setfontsize{\small{8.8888}\{11}}%
1123   }%
1124   \ifkyou \jsc@setfontsize{\small\@ixpt{13}}%
```

```

1125 %<kiyou>      \jsc@setfontsize\small{8.8888}{13.2418}%
1126  }%
1127  \abovedisplayskip 9\p@? \plus3\p@? \minus4\p@?
1128  \abovedisplayshortskip  \z@ \plus3\p@?
1129  \belowdisplayskip \abovedisplayskip
1130  \belowdisplayshortskip \belowdisplayskip
1131  \def\@listi{\leftmargin\leftmargini
1132          \topsep \z@
1133          \parsep \z@
1134          \itemsep \parsep}

```

\footnotesize \footnotesize も同様です。 \topsep と \parsep は、元はそれぞれ 3 ± 1 , 2 ± 1 ポイントでしたが、ここではゼロ ($\z@$) にしました。

```

1135 \newcommand{\footnotesize}{%
1136   \bxjs@if@narrowbaselines{%
1137 %<!kiyou>      \jsc@setfontsize\footnotesize\@viipt{9.5}%
1138 %<kiyou>      \jsc@setfontsize\footnotesize{8.8888}{11}%
1139  }{\%else
1140 %<!kiyou>      \jsc@setfontsize\footnotesize\@viipt{11}%
1141 %<kiyou>      \jsc@setfontsize\footnotesize{8.8888}{13.2418}%
1142  }%
1143  \abovedisplayskip 6\p@? \plus2\p@? \minus3\p@?
1144  \abovedisplayshortskip  \z@ \plus2\p@?
1145  \belowdisplayskip \abovedisplayskip
1146  \belowdisplayshortskip \belowdisplayskip
1147  \def\@listi{\leftmargin\leftmargini
1148          \topsep \z@
1149          \parsep \z@
1150          \itemsep \parsep}

```

\scriptsize それ以外のサイズは、本文に使うことがないので、単にフォントサイズと行送りだけ変更し、\tiny ます。特に注意すべきは \large で、これは二段組のときに節見出しのフォントとして使い、\large 行送りを \normalsize と同じにすることによって、節見出しが複数行にわたっても段間で\Large 行が揃うようにします。

```

\Large [2004-11-03] \HUGE を追加。
\huge 1151 \newcommand{\scriptsize}{\jsc@setfontsize\scriptsize\@viipt\@viipt}
\huge 1152 \newcommand{\tiny}{\jsc@setfontsize\tiny\@vpt\@vpt}
\Huge 1153 \if@twocolumn
\HUGE 1154 %<!kiyou> \newcommand{\large}{\jsc@setfontsize\large\@xiipt{\n@baseline}}
1155 %<kiyou> \newcommand{\large}{\jsc@setfontsize\large{11.111}{\n@baseline}}
1156 \else
1157 %<!kiyou> \newcommand{\large}{\jsc@setfontsize\large\@xiipt{17}}
1158 %<kiyou> \newcommand{\large}{\jsc@setfontsize\large{11.111}{17}}
1159 \fi
1160 %<!kiyou>\newcommand{\Large}{\jsc@setfontsize\Large\@xivpt{21}}
1161 %<kiyou>\newcommand{\Large}{\jsc@setfontsize\Large{12.222}{21}}
1162 \newcommand{\LARGE}{\jsc@setfontsize\LARGE\@xviipt{25}}
1163 \newcommand{\huge}{\jsc@setfontsize\huge\@xxpt{28}}

```

```
1164 \newcommand{\Huge}{\jscc@setfontsize{Huge}{xxvpt}{33}}
1165 \newcommand{\HUGE}{\jscc@setfontsize{HUGE}{30}{40}}
```

別行立て数式の中では `\narrowbaselines` にします。和文の行送りのままでは、行列や場合分けの行送り、連分数の高さなどが不釣合いに大きくなるためです。

本文中の数式の中では `\narrowbaselines` にしていません。本文中ではなるべく行送りが変わるような大きいものを使わず、行列は `amsmath` の `smallmatrix` 環境を使うのがいいでしょう。

```
1166 \everydisplay=\expandafter{\the\everydisplay \narrowbaselines}
```

しかし、このおかげで別行数式の上下のスペースが少し違ってしまいました。とりあえず `amsmath` の `equation` 関係は `okumacro` のほうで逃げていますが、もっとうまい逃げ道があればお教えください。

見出し用のフォントは `\bfseries` 固定ではなく、`\headfont` という命令で定めることにします。これは太ゴシックが使えるときは `\sffamily \bfseries` でいいと思いますが、通常の中ゴシックでは単に `\sffamily` だけのほうがよさそうです。『pLaTeX 2ε 美文書作成入門』(1997 年) では `\sffamily \fontseries{sbc}` として新ゴ M と合わせましたが、`\fontseries{sbc}` はちょっと幅が狭いように感じました。

```
1167 % \newcommand{\headfont}{\bfseries}
1168 \newcommand{\headfont}{\sffamily}
1169 % \newcommand{\headfont}{\sffamily\fontseries{sbc}\selectfont}
```

5 レイアウト

■二段組

`\columnsep` `\columnsep` は二段組のときの左右の段間の幅です。元は 10pt でしたが、`2zw` にしました。
`\columnseprule` このスペースの中央に `\columnseprule` の幅の罫線が引かれます。

```
1170 %<!kiyou>\setlength\columnsep{2\Cwd}
1171 %<kiyou>\setlength\columnsep{28truebp}
1172 \setlength\columnseprule{\z@}
```

■段落

`\lineskip` 上下の行の文字が `\lineskiplimit` より接近したら、`\lineskip` より近づかないようにし `\normallineskip` ます。元は 0pt でしたが 1pt に変更しました。`normal...` の付いた方は保存用です。

```
\lineskiplimit 1173 \setlength\lineskip{1\jscc@mpt}
\normallineskip 1174 \setlength\normallineskip{1\jscc@mpt}
1175 \setlength\lineskiplimit{1\jscc@mpt}
1176 \setlength\normallineskiplimit{1\jscc@mpt}
```

`\baselinestretch` 実際の行送りが `\baselineskip` の何倍かを表すマクロです。たとえば

```
\renewcommand{\baselinestretch}{2}
```

とすると、行送りが通常の 2 倍になります。ただし、これを設定すると、たとえ `\baselineskip` が伸縮するように設定しても、行送りの伸縮ができなくなります。行送りの伸縮はしないのが一般的です。

```
1177 \renewcommand{\baselinestretch}{}
```

`\parskip` `\parskip` は段落間の追加スペースです。元は 0pt plus 1pt になっていましたが、ここでは `\parindent` ゼロにしました。`\parindent` は段落の先頭の字下げ幅です。

```
1178 \setlength{\parskip}{\z@}
1179 \if@slide
1180   \setlength{\parindent}{0\p@}
1181 \else
1182   \setlength{\parindent}{1\Cwd}
1183 \fi
```

`\@lowpenalty` `\nopagebreak`, `\nolinebreak` は引数に応じて次のペナルティ値のうちどれかを選ぶよう `\@medpenalty` になっています。ここはオリジナル通りです。

```
\@highpenalty 1184 \@lowpenalty 51
               1185 \@medpenalty 151
               1186 \@highpenalty 301
```

`\interlinepenalty` 段落中の改ページのペナルティです。デフォルトは 0 です。

```
1187 % \interlinepenalty 0
```

`\brokenpenalty` ページの最後の行がハイフンで終わる際のペナルティです。デフォルトは 100 です。

```
1188 % \brokenpenalty 100
```

5.1 ページレイアウト

BXJS ではページレイアウトの処理は `geometry` パッケージが担当している。

■準備

`\bxjs@bd@pre@geometry@hook` `begin-document` フックのコード内で、`geometry` パッケージが挿入するコードの直前で実行されるフック。

```
1189 \@onlypreamble\bxjs@bd@pre@geometry@hook
1190 \let\bxjs@bd@pre@geometry@hook\@empty
```

現状ではここで `\mag` を設定している。

`\topskip` も指定する。

```
1191 \ifjsc@mag
1192 \mag=\bxjs@param@mag
1193 \fi
1194 \setlength{\topskip}{10\p@?}
```

\jsSetQHLength のための和文単位の定義。

```
1195 \def\bxjs@unit@trueQ{0.25truemm}\let\bxjs@unit@trueH\bxjs@unit@trueQ  
1196 \def\bxjs@unit@zw{\jsZw}\let\bxjs@unit@zh\bxjs@unit@zw
```

\bxjs@param@paper が長さ指定の場合、geometry の形式 (papersize={W,H}) に変換する。{W}{H} の形式について。

```
1197 \@tempswafalse  
1198 \def\bxjs@tmpdo{\@ifnextchar\bgroup\bxjs@tmpdo@a\remove@to@nnil}  
1199 \def\bxjs@tmpdo@a#1{\edef\bxjs@tmpa{\#1}%  
1200   \@ifnextchar\bgroup\bxjs@tmpdo@b\remove@to@nnil}  
1201 \def\bxjs@tmpdo@b#1{\edef\bxjs@tmpa{\bxjs@tmpa,#1}%  
1202   \@ifnextchar@nnil\bxjs@tmpdo@c\remove@to@nnil}  
1203 \def\bxjs@tmpdo@c@nnil{\@tempswatrue  
1204   \edef\bxjs@param@paper{papersize={\bxjs@tmpa}}}  
1205 \expandafter\bxjs@tmpdo\bxjs@param@paper@nnil
```

W,H の形式について。

```
1206 \if@tempswa\else  
1207   \def\bxjs@tmpa{@nil,@nil}  
1208   \def\bxjs@tmpdo#1,#2,#3@nnil{  
1209     \def\bxjs@tmpb{#3}\ifx\bxjs@tmpa\bxjs@tmpb  
1210       @tempswatrue\edef\bxjs@param@paper{papersize={#1,#2}}\fi}  
1211   \expandafter\bxjs@tmpdo\bxjs@param@paper,@nil,@nil@nnil  
1212 \fi
```

W*H の形式について。

```
1213 \if@tempswa\else  
1214   \def\bxjs@tmpa{@nil*@nil}  
1215   \def\bxjs@tmpdo#1#2#3@nnil{  
1216     \def\bxjs@tmpb{#3}\ifx\bxjs@tmpa\bxjs@tmpb  
1217       @tempswatrue\edef\bxjs@param@paper{papersize={#1,#2}}\fi}  
1218   \expandafter\bxjs@tmpdo\bxjs@param@paper*@nil*@nil@nnil  
1219 \fi
```

\bxjs@layout@paper geometry の用紙設定のオプション。

```
1220 \edef\bxjs@layout@paper{  
1221   \ifjsc@mag truedimen,\fi  
1222   \if@landscape landscape,\fi  
1223   \bxjs@param@paper}
```

\bxjs@layout geometry のページレイアウトのオプション列。文書クラス毎に異なる。

```
1224 %<*article|report>  
1225 \def\bxjs@layout@base{  
1226   headheight=\topskip, footskip=0.03367\paperheight,%  
1227   headsep=\footskip-\topskip, includeheadfoot,%  
1228 }  
1229 \edef\bxjs@layout{\bxjs@layout@base  
1230   hscale=0.76, hmarginratio=1:1,%  
1231   vscale=0.83, vmarginratio=1:1,%
```

```

1232 }
1233 %</article|report>
1234 %<*book>
1235 \def\bxjs@layout@base{%
1236   headheight=\topskip,headsep=6\jscc@mmm,nofoot,includeheadfoot,%
1237 }
1238 \ifbxjs@layout@buggyhmargin      %---
1239 % アレ
1240 \edef\bxjs@layout{\bxjs@layout@base
1241   hmargin=36\jscc@mmm,hmarginratio=1:1,%
1242   vscale=0.83,vmarginratio=1:1,%
1243 }
1244 \else                           %---
1245 % 非アレ
1246 \edef\bxjs@layout{\bxjs@layout@base
1247   hmargin=18\jscc@mmm,%
1248   vscale=0.83,vmarginratio=1:1,%
1249 }
1250 \fi                            %---
1251 %</book>
1252 %<*slide>
1253 \def\bxjs@layout@base{%
1254   noheadfoot,%
1255 }
1256 \edef\bxjs@layout{\bxjs@layout@base
1257   hscale=0.9,hmarginratio=1:1,%
1258   vscale=0.944,vmarginratio=1:1,%
1259 }
1260 %</slide>
```

textwidth オプションの設定を反映する。

```

1261 %<*!book>
1262 \ifx\bxjs@textwidth@opt\undefined\else
1263   \jsSetQHLength\tempdima{\bxjs@textwidth@opt}
1264   \edef\bxjs@layout{\bxjs@layout width=\the\tempdima,}
1265 \fi
1266 %<!/book>
1267 \ifx\bxjs@number@of@lines@opt\undefined\else
1268   \bxjs@gset\tempcpta{\bxjs@number@of@lines@opt}
1269   \edef\bxjs@layout{\bxjs@layout lines=\the\tempcpta,}
1270 \fi
```

\fullwidth [寸法レジスタ] ヘッダ・フッタ領域の横幅。

```
1271 \newdimen\fullwidth
```

\bxjs@textwidth@limit [寸法値マクロ] bxjsbook における、\textwidth 上限の値。

\jsTextWidthLimit [実数値マクロ] \bxjs@textwidth@limit の全角 (\Cwd) 単位での値。

```
1272 %<*book>
```

```

1273 \newcommand\jsTextWidthLimit{40}
1274 \@tempdima=\jsTextWidthLimit\Cwd
1275 \ifx\bxjs@textwidth@limit@opt@\undefined\else
1276   \bxjs@gset@tempcnta{\bxjs@textwidth@limit@opt}
1277   \atempdima=\@tempcnta\Cwd
1278 \fi
1279 \ifx\bxjs@textwidth@opt@\undefined\else
1280   \jsSetQHLength\@tempdima{\bxjs@textwidth@opt}
1281 \fi
1282 \edef\bxjs@textwidth@limit{\the\@tempdima}
1283 \ifdim\@tempdima=\jsTextWidthLimit\Cwd\else
1284   \bxjs@invscale\@tempdima{\strip@pt\Cwd}
1285   \long\edef\jsTextWidthLimit{\strip@pt\@tempdima}
1286 \fi
1287 %</book>

```

\bxjs@preproc@layout geometry の前処理。

geometry は \topskip が標準の行高 (\ht\strutbox) より小さくならないようにする自動調整を行うが、これをどうするかは未検討。今のところ、単純に回避（無効化）している。

```

1288 \def\bxjs@preproc@layout{%
1289   \edef\bxjs@save@ht@strutbox{\the\ht\strutbox}\ht\strutbox=10\jsc@mpt}

```

\bxjs@postproc@layout geometry の後処理。

```

1290 \def\bxjs@postproc@layout{%
geometry のドライバを再設定する。
1291   \ifx\bxjs@geometry@driver\relax\else
1292     \let\Gm@driver\bxjs@geometry@driver
1293   \fi

```

\ht\strutbox の値を元に戻す。

```
1294   \ht\strutbox=\bxjs@save@ht@strutbox\relax
```

\textwidth の値を補正する。

```

1295   \ifbxjs@whole@zw@lines
1296     \atempdimb=\textwidth
1297     \if@twocolumn \atempdima=2\Cwd \else \atempdima=1\Cwd \fi
1298     \advance\textwidth.005pt\relax
1299     \divide\textwidth\atempdima \multiply\textwidth\atempdima
1300     \advance\atempdimb-\textwidth
1301     \advance\oddsidemargin 0.5\atempdimb
1302     \advance\evensidemargin 0.5\atempdimb
1303   \fi
1304   \fullwidth=\textwidth

```

bxjsbook の場合は、geometry が設定した \textwidth は \fullwidth として扱い、その値から実際の \textwidth を導出する。

```
1305 %<*book>
```

```

1306  \@tempdima=\bxjs@textwidth@limit\relax
1307  \ifbxjs@whole@zw@lines
1308    \advance\@tempdima.005pt\relax
1309    \divide\@tempdima\Cwd \multiply\@tempdima\Cwd
1310  \fi
1311  \ifdim\textwidth>\@tempdima
1312    \textwidth=\@tempdima
1313    \addtolength\evensidemargin{\fullwidth-\textwidth}
1314  \fi
1315 %</book>

\textheight 関連の調整。
1316  \@tempdimb=\textheight
1317  \advance\textheight-\topskip
1318  \advance\textheight.005pt\relax
1319  \divide\textheight\baselineskip \multiply\textheight\baselineskip
1320  \advance\textheight\topskip
1321  \advance\@tempdimb-\textheight
1322  \advance\topmargin0.5\@tempdimb

\headheight 関連の調整。
1323  \@tempdima=\topskip
1324  \advance\headheight\@tempdima
1325  \advance\topmargin-\@tempdima

marginpar 関連の調整。
1326  \setlength\marginparsep{\columnsep}
1327  \setlength\marginparpush{\baselineskip}
1328  \setlength\marginparwidth{\paperwidth-\oddsidemargin-1truein%
1329    -\textwidth-10\jsc@mmm-\marginparsep}
1330  \ifbxjs@whole@zw@lines
1331    \divide\marginparwidth\Cwd \multiply\marginparwidth\Cwd
1332  \fi

連動する変数。
1333  \maxdepth=.5\topskip
1334  \stockwidth=\paperwidth
1335  \stockheight=\paperheight
1336 }

```

\jsGeometryOptions geometry パッケージに渡すオプションのリスト。

※ geometry=user 指定時にユーザが利用することを想定している。

```

1337 \edef\jsGeometryOptions{%
1338   \bxjs@layout@paper,\bxjs@layout}

```

■geometry パッケージを読み込む ☺

ムニヤムニヤ。

```

1339 \def\bxjs@geometry@name{geometry}
1340 \ifbxjs@old@hook@system
1341   \let\bxjs@apply@bd@pre@geometry@hook\AtBeginDocument
1342 \else
1343   \def\bxjs@apply@bd@pre@geometry@hook{%
1344     \AddToHook{begindocument}[\bxjs@geometry@name]}
1345 \fi

  geomtry=class の場合に、実際に geometry パッケージを読みこむ。
1346 \ifx\bxjs@geometry\bxjs@geometry@@class

  geometry のドライバオプション指定。nopapersize 指定時は、special 命令出力を抑止
するためドライバを none にする。そうでない場合は、クラスで指定したドライバオプ
ションが引き継がれるので何もしなくてよいが、例外として、ドライバが dvipdfmx の時
は、現状の geometry は dvipdfm を指定する必要がある。
1347 \ifbxjs@papersize
1348   \ifx\bxjs@driver@given\bxjs@driver@dvipdfmx
1349     \PassOptionsToPackage{dvipdfm}{geometry}
1350   \else\ifx\bxjs@driver@given\bxjs@driver@dvimode
1351     \PassOptionsToPackage{dvipdfm}{geometry}
1352   \fi\fi
1353   \let\bxPapersizeSpecialDone=t
1354 \else
1355   \PassOptionsToPackage{driver=none}{geometry}
1356 \fi

  ここで geometry を読み込む。
※ geometry の begin-document フックにおいて、LuaTeX の旧版互換を有効にする。
1357 \bxjs@apply@bd@pre@geometry@hook{\bxjs@bd@pre@geometry@hook}
1358 \bxjs@apply@bd@pre@geometry@hook{\ImposeOldLuaTeXBehavior}
1359 \bxjs@preproc@layout
1360 \edef\bxjs@next{%
1361   \noexpand\RequirePackage[\bxjs@layout@paper,\bxjs@layout]{geometry}%
1362 }\bxjs@next
1363 \bxjs@apply@bd@pre@geometry@hook{\RevokeOldLuaTeXBehavior}

\bxjs@geometry@driver geometry が用いるドライバの名前。
※この値は一度決めた後は変わってほしくないので、\bxjs@postproc@layout において書
き戻す処理を入れている。
1364 \let\bxjs@geometry@driver\Gm@driver
1365 \bxjs@postproc@layout

  geometry のドライバ自動判別に対する前処理。
1366 \g@addto@macro\bxjs@bd@pre@geometry@hook{%
BXJS の 2.0 版より、geometry の 4.x 版のサポートは廃止された。
1367   \@ifpackagelater{geometry}{2010/02/12}{}{\%else
1368     \PackageError\bxjs@clsname
1369     {Your 'geometry' package is too old (< v5.0)}%

```

```

1370      {\@ehc}%
1371      \let\Gm@driver\relax}%

エンジンが platex-ng の時は geometry のドライバを pdftex にする。
1372      \ifjsWithTeXng
1373          \ifx\Gm@driver\empty
1374              \def\Gm@driver{pdftex}%
1375          \fi
1376      \fi}

```

\setpagelayout ページレイアウト設定のためのユーザ命令。

```

1377 \def\setpagelayout{%
1378   \bxjs@ifplus{\bxjs@setpagelayout@a\tw@}{%else
1379     \ifstar{\bxjs@setpagelayout@a@one}{\bxjs@setpagelayout@a@z@}}%
1380 \def\bxjs@setpagelayout@a#1#2{%
1381   \ifcase#1% modify
1382     \def\bxjs@next{\ifjs@mag truedimen,\fi #2}%
1383   \or% reset(*)
1384     \def\bxjs@next{reset,\bxjs@layout@paper,#2}%
1385   \or% semireset(+)
1386     \def\bxjs@next{reset,\bxjs@layout@paper,\bxjs@layout@base,#2}%
1387   \fi
1388   \bxjs@preproc@layout
1389   \edef\bxjs@next{%
1390     \noexpand\geometry{\bxjs@next}%
1391   }\bxjs@next
1392   \bxjs@postproc@layout}

```

■geometry パッケージを読み込まない ☺

geometry=user の場合の処理。

```
1393 \else\ifx\bxjs@geometry\bxjs@geometry@@user
```

この場合はユーザが何らかの方法（例えば geometry を読み込む）でページレイアウトを設定する必要がある。もし、本体開始時に \textwidth がカーネル設定の値 (.5\maxdimen) のままになっている場合はエラーを出す。

※\jsUseMinimalPageLayout は動作テスト用。

```

1394 \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{%
1395   \ifdim\textwidth=.5\maxdimen
1396     \ClassError\bxjs@clsname
1397     {Page layout is not properly set}%
1398     {\@ehd}%
1399   \fi}
1400 \def\jsUseMinimalPageLayout{%
1401   \setlength{\textwidth}{6.5in}%
1402   \setlength{\textheight}{8in}}

```

```

\setpagelayout はとりあえず無効にしておく。
1403 \let\bxjs@geometry@driver\relax
1404 \def\setpagelayout{%
1405   \bxjs@ifplus{\bxjs@pagelayout@a}{\%else
1406     \ifstar{\bxjs@pagelayout@a}{\bxjs@pagelayout@a}}}
1407 \def\bxjs@pagelayout@a#1{%
1408   \ClassError\bxjs@clsname
1409   {Command '\string\setpagelayout' is not supported,\MessageBreak
1410    because 'geometry' value is not 'class'}\@eha}
1411 %
1412 \fi\fi

```

■JS クラスと共通処理の開始 ☺

ここからのコードは以下の点を除いて JS クラスのものを踏襲する。

- zw の代わりに \jsZw を用いる。
- article/report/book/slides の切り分けの処理が異なる。

※ diff が崩壊するのを避けるためオリジナルのコードを無効化した状態で挿入しておく。

```
1413 %<*jsclasses>
```

■縦方向のスペース

\headheight \topskip は本文領域上端と本文 1 行目のベースラインとの距離です。あまりぎりぎりの値 \topskip にすると、本文中に \int のような高い文字が入ったときに 1 行目のベースラインが他のページより下がってしまいます。ここでは本文の公称フォントサイズ（10pt）にします。

[2003-06-26] \headheight はヘッダの高さで、元は 12pt でしたが、新ドキュメントクラスでは \topskip と等しくしていました。ところが、fancyhdr パッケージで \headheight が小さいとおかしいことになるようですので、2 倍に増やしました。代わりに、版面の上下揃えの計算では \headheight ではなく \topskip を使うことにしました。

[2016-08-17] 圏点やルビが一行目に来た場合に下がるのを防ぐため、\topskip を 10pt から 1.38zw に増やしました。 \headheight は従来と同じ 20pt のままでします。

```

1414 \setlength\topskip{1.38zw}%% from 10\jsccmpt (2016-08-17)
1415 \if@slide
1416   \setlength\headheight{0\jsccmpt}
1417 \else
1418   \setlength\headheight{20\jsccmpt}%% from 2\topskip (2016-08-17); from \topskip (2003-
1419   06-26)

```

\footskip \footskip は本文領域下端とフッタ下端との距離です。標準クラスファイルでは、book で 0.35in (約 8.89mm), book 以外で 30pt (約 10.54mm) となっていましたが、ここでは A4

判のときちょうど 1cm となるように、\paperheight の 0.03367 倍（最小 \baselineskip）としました。書籍については、フッタは使わないとこにして、ゼロにしました。

```
1420 %<*article|kiyou>
1421 \if@slide
1422   \setlength\footskip{0pt}
1423 \else
1424   \setlength\footskip{0.03367\paperheight}
1425   \ifdim\footskip<\baselineskip
1426     \setlength\footskip{\baselineskip}
1427   \fi
1428 \fi
1429 %</article|kiyou>
1430 %<jspf>\setlength\footskip{9\jsc@mmm}
1431 %<*book>
1432 \if@report
1433   \setlength\footskip{0.03367\paperheight}
1434   \ifdim\footskip<\baselineskip
1435     \setlength\footskip{\baselineskip}
1436   \fi
1437 \else
1438   \setlength\footskip{0pt}
1439 \fi
1440 %</book>
1441 %<*report>
1442 \setlength\footskip{0.03367\paperheight}
1443 \ifdim\footskip<\baselineskip
1444   \setlength\footskip{\baselineskip}
1445 \fi
1446 %</report>
```

\headsep \headsep はヘッダ下端と本文領域上端との距離です。元は book で 18pt（約 6.33mm），それ以外で 25pt（約 8.79mm）になっていました。ここでは article は \footskip – \topskip としました。

[2016-10-08] article の slide のとき，および book の非 report と kiyou のときに \headsep を減らしこねていたのを修正しました（2016-08-17 での修正漏れ）。

```
1447 %<*article>
1448 \if@slide
1449   \setlength\headsep{0\jsc@mpt}
1450   \addtolength\headsep{-\topskip}%% added (2016-10-08)
1451   \addtolength\headsep{10\jsc@mpt}%% added (2016-10-08)
1452 \else
1453   \setlength\headsep{\footskip}
1454   \addtolength\headsep{-\topskip}
1455 \fi
1456 %</article>
1457 %<*book>
1458 \if@report
```

```

1459 \setlength\headsep{\footskip}
1460 \addtolength\headsep{-\topskip}
1461 \else
1462 \setlength\headsep{6\jscc@mmmm}
1463 \addtolength\headsep{-\topskip}%% added (2016-10-08)
1464 \addtolength\headsep{10\jscc@mpt}%% added (2016-10-08)
1465 \fi
1466 %</book>
1467 %<*report>
1468 \setlength\headsep{\footskip}
1469 \addtolength\headsep{-\topskip}
1470 %</report>
1471 %<*jspf>
1472 \setlength\headsep{9\jscc@mmmm}
1473 \addtolength\headsep{-\topskip}
1474 %</jspf>
1475 %<*kiyou>
1476 \setlength\headheight{0\jscc@mpt}
1477 \setlength\headsep{0\jscc@mpt}
1478 \addtolength\headsep{-\topskip}%% added (2016-10-08)
1479 \addtolength\headsep{10\jscc@mpt}%% added (2016-10-08)
1480 %</kiyou>

```

\maxdepth \maxdepth は本文最下行の最大の深さで、 plain TeX や L^AT_EX 2.09 では 4pt に固定でした。L^AT_EX2e では \maxdepth + \topskip を本文フォントサイズの 1.5 倍にしたいのですが、 \topskip は本文フォントサイズ（ここでは 10pt）に等しいので、 結局 \maxdepth は \topskip の半分の値（具体的には 5pt）にします。

```
1481 \setlength\maxdepth{.5\topskip}
```

■本文の幅と高さ

\fullwidth 本文の幅が全角 40 文字を超えると読みにくくなります。そこで、書籍の場合に限って、紙の幅が広いときは外側のマージンを余分にとって全角 40 文字に押え、ヘッダやフッタは本文領域より広く取ることにします。このときヘッダやフッタの幅を表す \fullwidth という長さを定義します。

```
1482 \newdimen\fullwidth
```

この \fullwidth は article では紙幅 \paperwidth の 0.76 倍を超えない全角幅の整数倍（二段組では全角幅の偶数倍）にします。0.76 倍という数値は A4 縦置きの場合に紙幅から約 2 インチを引いた値になるように選びました。book では紙幅から 36 ミリを引いた値にしました。

\textwidth 書籍以外では本文領域の幅 \textwidth は \fullwidth と等しくします。article では A4 縦置きで 49 文字となります。某学会誌スタイルでは 50zw (25 文字 × 2 段) + 段間 8mm とします。

```

1483 %<*article>
1484 \if@slide
```

```

1485 \setlength\fullwidth{0.9\paperwidth}
1486 \else
1487 \setlength\fullwidth{0.76\paperwidth}
1488 \fi
1489 \if@twocolumn \tempdima=2zw \else \tempdima=1zw \fi
1490 \divide\fullwidth\tempdima \multiply\fullwidth\tempdima
1491 \setlength\textwidth{\fullwidth}
1492 %</article>
1493 %<*book>
1494 \if@report
1495 \setlength\fullwidth{0.76\paperwidth}
1496 \else
1497 \setlength\fullwidth{\paperwidth}
1498 \addtolength\fullwidth{-36\jsccmmm}
1499 \fi
1500 \if@twocolumn \tempdima=2zw \else \tempdima=1zw \fi
1501 \divide\fullwidth\tempdima \multiply\fullwidth\tempdima
1502 \setlength\textwidth{\fullwidth}
1503 \if@report \else
1504 \if@twocolumn \else
1505 \ifdim \fullwidth>40zw
1506 \setlength\textwidth{40zw}
1507 \fi
1508 \fi
1509 \fi
1510 %</book>
1511 %<*report>
1512 \setlength\fullwidth{0.76\paperwidth}
1513 \if@twocolumn \tempdima=2zw \else \tempdima=1zw \fi
1514 \divide\fullwidth\tempdima \multiply\fullwidth\tempdima
1515 \setlength\textwidth{\fullwidth}
1516 %</report>
1517 %<*jspf>
1518 \setlength\fullwidth{50zw}
1519 \addtolength\fullwidth{8\jsccmmm}
1520 \setlength\textwidth{\fullwidth}
1521 %</jspf>
1522 %<*kiyou>
1523 \setlength\fullwidth{48zw}
1524 \addtolength\fullwidth{\columnsep}
1525 \setlength\textwidth{\fullwidth}
1526 %</kiyou>

```

\textheight 紙の高さ \paperheight は、1 インチと \topmargin と \headheight と \headsep と \textheight と \footskip とページ下部の余白を加えたものです。

本文部分の高さ \textheight は、紙の高さ \paperheight の 0.83 倍から、ヘッダの高さ、ヘッダと本文の距離、本文とフッタ下端の距離、\topskip を引き、それを \baselineskip の倍数に切り捨て、最後に \topskip を加えます。念のため 0.1 ポイント余分に加えておき

ます。0.83倍という数値は、A4縦置きの場合に紙の高さから上下マージン各約1インチを引いた値になるように選びました。

某学会誌スタイルでは44行にします。

[2003-06-26] `\headheight` を `\topskip` に直しました。以前はこの二つは値が同じであったので、変化はないはずです。

[2016-08-26] `\topskip` を 10pt から 1.38zw に増やしましたので、その分 `\textheight` を増やします（2016-08-17での修正漏れ）。

[2016-10-08] `article` の `slide` のときに `\headheight` はゼロなので、さらに修正しました（2016-08-17での修正漏れ）。

```
1527 %<*article|book|report>
1528 \if@slide
1529   \setlength{\textheight}{0.95\paperheight}
1530 \else
1531   \setlength{\textheight}{0.83\paperheight}
1532 \fi
1533 \addtolength{\textheight}{-10\jsc@mpt}%% from -\topskip (2016-10-08); from -
     \headheight (2003-06-26)
1534 \addtolength{\textheight}{-\headsep}
1535 \addtolength{\textheight}{-\footskip}
1536 \addtolength{\textheight}{-\topskip}
1537 \divide\textheight\baselineskip
1538 \multiply\textheight\baselineskip
1539 %</article|book|report>
1540 %<jspf>\setlength{\textheight}{51\baselineskip}
1541 %<kiyou>\setlength{\textheight}{47\baselineskip}
1542 \addtolength{\textheight}{\topskip}
1543 \addtolength{\textheight}{0.1\jsc@mpt}
1544 %<jspf>\setlength{\mathindent}{10\jsc@mmt}
```

`\flushbottom` [2016-07-18] `\textheight` に念のため 0.1 ポイント余裕を持たせているのと同様に、`\flushbottom` にも余裕を持たせます。元の LATEX 2_E での完全な `\flushbottom` の定義は

```
\def\flushbottom{%
  \let\@textbottom\relax \let\@texttop\relax}
```

ですが、次のようにします。

```
1545 \def\flushbottom{%
1546   \def\@textbottom{\vskip \z@ \@plus .1\jsc@mpt}%
1547   \let\@texttop\relax}
```

`\marginparsep` `\marginparsep` は欄外の書き込みと本文との間隔です。`\marginparpush` は欄外の書き込みどうしの最小の間隔です。

```
1548 \setlength\marginparsep{\columnsep}
1549 \setlength\marginparpush{\baselineskip}
```

`\oddsidemargin` それぞれ奇数ページ、偶数ページの左マージンから 1 インチ引いた値です。片面印刷では `\evensidemargin`

`\oddsidemargin` が使われます。TeX は上・左マージンに `1truein` を挿入しますが、トンボ関係のオプションが指定されると pLaTeX 2ε (plcore.ltx) はトンボの内側に `1in` のスペース (`1truein` ではなく) を挿入するので、場合分けしています。

```
1550 \setlength{\oddsidemargin}{\paperwidth}
1551 \addtolength{\oddsidemargin}{-\fullwidth}
1552 \setlength{\oddsidemargin}{.5\oddsidemargin}
1553 \iftombow
1554   \addtolength{\oddsidemargin}{-1in}
1555 \else
1556   \addtolength{\oddsidemargin}{-\inv@mag in}
1557 \fi
1558 \setlength{\evensidemargin}{\oddsidemargin}
1559 \if@mparswitch
1560   \addtolength{\evensidemargin}{\fullwidth}
1561   \addtolength{\evensidemargin}{-\textwidth}
1562 \fi
```

`\marginparwidth` `\marginparwidth` は欄外の書き込みの横幅です。外側マージンの幅 (`\evensidemargin + 1 インチ`) から 1 センチを引き、さらに `\marginparsep` (欄外の書き込みと本文のアキ) を引いた値にしました。最後に `1zw` の整数倍に切り捨てます。

```
1563 \setlength\marginparwidth{\paperwidth}
1564 \addtolength\marginparwidth{-\oddsidemargin}
1565 \addtolength\marginparwidth{-\inv@mag in}
1566 \addtolength\marginparwidth{-\textwidth}
1567 \addtolength\marginparwidth{-10\jsc@mmm}
1568 \addtolength\marginparwidth{-\marginparsep}
1569 \tempdima=1zw
1570 \divide\marginparwidth\tempdima
1571 \multiply\marginparwidth\tempdima
```

`\topmargin` 上マージン (紙の上端とヘッダ上端の距離) から 1 インチ引いた値です。

[2003-06-26] `\headheight` を `\topskip` に直しました。以前はこの二つは値が同じで、だったので、変化はないはずです。

[2016-08-17] `\topskip` を 10pt から `1.38zw` に直しましたが、`\topmargin` は従来の値から変わらないように調節しました。…のつもりでしたが、`\textheight` を増やし忘れていたので変わっていました (2016-08-26 修正済み)。

```
1572 \setlength\topmargin{\paperheight}
1573 \addtolength\topmargin{-\textheight}
1574 \if@slide
1575   \addtolength\topmargin{-\headheight}
1576 \else
1577   \addtolength\topmargin{-10\jsc@mpt}%% from -\topskip (2016-10-08); from -
   \headheight (2003-06-26)
1578 \fi
1579 \addtolength\topmargin{-\headsep}
1580 \addtolength\topmargin{-\footskip}
1581 \setlength\topmargin{0.5\topmargin}
```

```
1582 %<kiyou>\setlength\topmargin{81truebp}
1583 \iftombow
1584   \addtolength\topmargin{-1in}
1585 \else
1586   \addtolength\topmargin{-\inv@mag in}
1587 \fi
1588 %</jsclasses>
```

■脚注

\footnotesep 各脚注の頭に入る支柱 (strut) の高さです。脚注間に余分のアキが入らないように、\footnotesize の支柱の高さ（行送りの 0.7 倍）に等しくします。

ここは元々は

```
{\footnotesize\global\setlength\footnotesep{\baselineskip}}
```

としていたが、そもそも \global\setlength~ は calc 使用時には有意義な動作をしない。
\global\footnotesep だと所望の値が得られるが、同時に \footnotesize のフォントを固定させてしまうという副作用をもつ。なので、実際の設定値を直接使うことにする。

```
1589 \footnotesep=11\p@? \footnotesep=0.7\footnotesep
```

\footins \skip\footins は本文の最終行と最初の脚注との間の距離です。標準の 10 ポイントクラスでは 9 plus 4 minus 2 ポイントになっていますが、和文の行送りを考えてもうちょっと大きくします。

```
1590 \setlength{\skip\footins}{16\p@? \p@plus 5\p@? \p@minus 2\p@?}
```

■フロート関連 フロート (図, 表) 関連のパラメータは L^AT_EX 2_E 本体で定義されていますが、ここで設定変更します。本文ページ (本文とフロートが共存するページ) とフロートだけのページで設定が異なります。ちなみに、カウンタは内部では \c@ を名前に冠したマクロになっています。

\c@topnumber topnumber カウンタは本文ページ上部のフロートの最大数です。

[2003-08-23] ちょっと増やしました。

```
1591 \setcounter{topnumber}{9}
```

\topfraction 本文ページ上部のフロートが占有できる最大の割合です。フロートが入りやすいように、元の値 0.7 を 0.8 [2003-08-23: 0.85] に変えてあります。

```
1592 \renewcommand{\topfraction}{.85}
```

\c@bottomnumber bottomnumber カウンタは本文ページ下部のフロートの最大数です。

[2003-08-23] ちょっと増やしました。

```
1593 \setcounter{bottomnumber}{9}
```

\bottomfraction 本文ページ下部のフロートが占有できる最大の割合です。元は 0.3 でした。

```
1594 \renewcommand{\bottomfraction}{.8}
```

\c@totalnumber totalnumber カウンタは本文ページに入りうるフロートの最大数です。

[2003-08-23] ちょっと増やしました。

1595 \setcounter{totalnumber}{20}

\textfraction 本文ページに最低限入らなければならない本文の割合です。フロートが入りやすいように元の 0.2 を 0.1 に変えました。

1596 \renewcommand{\textfraction}{.1}

\floatpagefraction フロートだけのページでのフロートの最小割合です。これも 0.5 を 0.8 に変えてあります。

1597 \renewcommand{\floatpagefraction}{.8}

\cdbltopnumber 二段組のとき本文ページ上部に出力できる段抜きフロートの最大数です。

[2003-08-23] ちょっと増やしました。

1598 \setcounter{dbltopnumber}{9}

\dbltopfraction 二段組のとき本文ページ上部に出力できる段抜きフロートが占める最大の割合です。0.7 を 0.8 に変えてあります。

1599 \renewcommand{\dbltopfraction}{.8}

\dblfloatpagefraction 二段組のときフロートだけのページに入るべき段抜きフロートの最小割合です。0.5 を 0.8 に変えてあります。

1600 \renewcommand{\dblfloatpagefraction}{.8}

\floatsep \floatsep はページ上部・下部のフロート間の距離です。 \textfloatsep はページ上部・\textfloatsep 下部のフロートと本文との距離です。 \intextsep は本文の途中に出力されるフロートと本文との距離です。

1601 \setlength{\floatsep}{12pt plus 2pt minus 2pt}

1602 \setlength{\textfloatsep}{20pt plus 2pt minus 4pt}

1603 \setlength{\intextsep}{12pt plus 2pt minus 2pt}

\dblfloatsep 二段組のときの段抜きのフロートについての値です。

\dbltextfloatsep 1604 \setlength{\dblfloatsep}{12pt plus 2pt minus 2pt}

1605 \setlength{\dbltextfloatsep}{20pt plus 2pt minus 4pt}

\@fptop フロートだけのページに入るグレーです。 \@fptop はページ上部、 \@fpbot はページ下部、\@fpsep \@fpsep はフロート間にあります。

\@fpbot 1606 \setlength{\@fptop}{0pt plus 1fil}

1607 \setlength{\@fpsep}{8pt plus 2fil}

1608 \setlength{\@fpbot}{0pt plus 1fil}

\@dblftop 段抜きフロートについての値です。

\@dblfpsep 1609 \setlength{\@dblftop}{0pt plus 1fil}

\@dblfpbot 1610 \setlength{\@dblfpsep}{8pt plus 2fil}

1611 \setlength{\@dblfpbot}{0pt plus 1fil}

6 改ページ（日本語 TeX 開発コミュニティ版のみ）

\pltx@cleartorightpage [2017-02-24] コミュニティ版 pLATEX の標準クラス 2017/02/15 に合わせて、同じ命令を追加しました。

- \pltx@cleartooddpage 1. \pltx@cleartorightpage : 右ページになるまでページを繰る命令
- \pltx@cleartoevenpage 2. \pltx@cleartoleftpage : 左ページになるまでページを繰る命令
- 3. \pltx@cleartooddpage : 奇数ページになるまでページを繰る命令
- 4. \pltx@cleartoevenpage : 偶数ページになるまでページを繰る命令

となっています。

```
1612 \%def\pltx@cleartorightpage{\clearpage\if@twoside
1613 %   \ifodd\c@page
1614 %     \iftdir
1615 %       \hbox{}\thispagestyle{empty}\newpage
1616 %       \if@twocolumn\hbox{}\newpage\fi
1617 %     \fi
1618 %   \else
1619 %     \ifydir
1620 %       \hbox{}\thispagestyle{empty}\newpage
1621 %       \if@twocolumn\hbox{}\newpage\fi
1622 %     \fi
1623 %   \fi\fi}
1624 \%def\pltx@cleartoleftpage{\clearpage\if@twoside
1625 %   \ifodd\c@page
1626 %     \ifydir
1627 %       \hbox{}\thispagestyle{empty}\newpage
1628 %       \if@twocolumn\hbox{}\newpage\fi
1629 %     \fi
1630 %   \else
1631 %     \iftdir
1632 %       \hbox{}\thispagestyle{empty}\newpage
1633 %       \if@twocolumn\hbox{}\newpage\fi
1634 %     \fi
1635 %   \fi\fi}
1636 \def\pltx@cleartooddpage{\clearpage\if@twoside
1637   \ifodd\c@page\else
1638     \hbox{}\thispagestyle{empty}\newpage
1639     \if@twocolumn\hbox{}\newpage\fi
1640   \fi\fi}
1641 \def\pltx@cleartoevenpage{\clearpage\if@twoside
1642   \ifodd\c@page
1643     \hbox{}\thispagestyle{empty}\newpage
1644     \if@twocolumn\hbox{}\newpage\fi
1645   \fi\fi}
```

BXJS クラスでは `\iftdir` 等が使えないでの、横組を仮定した定義を用いる。

```
1646 \let\pltx@cleartorightpage\pltx@cleartooddpage
1647 \let\pltx@cleartoleftpage\pltx@cleartoevenpage

  \vsize の値がアレな場合は本体開始まで \clearpage を無効にする。

1648 \ifdim\vsize=\z@
1649 \begingroup
1650 \toks@\expandafter{\clearpage}
1651 \xdef\clearpage{\noexpand\ifbxjs@after@preamble\the\toks@\noexpand\fi}
1652 \endgroup
1653 \fi
```

`\cleardoublepage` [2017-02-24] コミュニティ版 pLATEX の標準クラス 2017/02/15 に合わせて, report と book クラスの場合に `\cleardoublepage` を再定義します。

```
1654 %<*book|report>
1655 \if@openleft
1656   \let\cleardoublepage\pltx@cleartoleftpage
1657 \else\if@openright
1658   \let\cleardoublepage\pltx@cleartorightpage
1659 \fi\fi
1660 %</book|report>
```

7 ページスタイル

ページスタイルとして, LATEX 2_E (欧文版) の標準クラスでは `empty`, `plain`, `headings`, `myheadings` があります。このうち `empty`, `plain` スタイルは LATEX 2_E 本体で定義されています。

アスキーのクラスファイルでは `headnombre`, `footnombre`, `bothstyle`, `jpl@in` が追加されていますが、ここでは欧文標準のものだけにしました。

ページスタイルは `\ps@...` の形のマクロで定義されています。

`\@evenhead`, `\@oddfoot`, `\@evenfoot`, `\@evenfoot` は偶数・奇数ページの柱（ヘッダ, `\@oddhead` フッタ）を出力する命令です。これらは `\fullwidth` 幅の `\hbox` の中で呼び出されます。`\@evenfoot` `\ps@...` の中で定義しておきます。

`\@oddfoot` 柱の内容は、`\chapter` が呼び出す `\chaptermark{何々}`, `\section` が呼び出す `\sectionmark{何々}` で設定します。柱を扱う命令には次のものがあります。

<code>\markboth{左}{右}</code>	両方の柱を設定します。
<code>\markright{右}</code>	右の柱を設定します。
<code>\leftmark</code>	左の柱を出力します。
<code>\rightmark</code>	右の柱を出力します。

柱を設定する命令は、右の柱が左の柱の下位にある場合は十分まともに動作します。たと

えば左マークを `\chapter`, 右マークを `\section` で変更する場合がこれにあたります。しかし, 同一ページに複数の `\markboth` があると, おかしな結果になることがあります。

`\tableofcontents` のような命令で使われる `\@mkboth` は, `\ps@...` コマンド中で `\markboth` か `\@gobbletwo` (何もしない) に `\let` されます。

`\ps@empty empty` ページスタイルの定義です。`LATEX` 本体で定義されているものをコメントアウトした形で載せておきます。

```
1661 % \def\ps@empty{%
1662 %   \let\@mkboth\@gobbletwo
1663 %   \let\@oddhead\@empty
1664 %   \let\@oddfoot\@empty
1665 %   \let\@evenhead\@empty
1666 %   \let\@evenfoot\@empty}
```

`\ps@plainhead plainhead` はシンプルなヘッダだけのページスタイルです。

`\ps@plainfoot plainfoot` はシンプルなフッタだけのページスタイルです。

`\ps@plain plain` は `book` では `plainhead`, それ以外では `plainfoot` になります。

```
1667 \def\ps@plainfoot{%
1668   \let\@mkboth\@gobbletwo
1669   \let\@oddhead\@empty
1670   \def\@oddfoot{\normalfont\hfil\thepage\hfil}%
1671   \let\@evenhead\@empty
1672   \let\@evenfoot\@oddfoot}
1673 \def\ps@plainhead{%
1674   \let\@mkboth\@gobbletwo
1675   \let\@oddfoot\@empty
1676   \let\@evenfoot\@empty
1677   \def\@evenhead{%
1678     \if@mparswitch \hss \fi
1679     \hbox to \fullwidth{\textbf{\thepage}\hfil}%
1680     \if@mparswitch\else \hss \fi}%
1681   \def\@oddhead{%
1682     \hbox to \fullwidth{\hfil\textbf{\thepage}\hfil}%
1683 }<book>\let\ps@plain\ps@plainhead
1684 }<!book>\let\ps@plain\ps@plainfoot
```

`\ps@headings headings` スタイルはヘッダに見出しとページ番号を出力します。ここではヘッダにアンダーラインを引くようにしてみました。

まず `article` の場合です。

```
1685 %<*article|slide>
1686 \if@twoside
1687   \def\ps@headings{%
1688     \let\@oddfoot\@empty
1689     \let\@evenfoot\@empty
1690     \def\@evenhead{\if@mparswitch \hss \fi
1691       \underline{\hbox to \fullwidth{\textbf{\thepage}\hfil\leftmark}}%
1692     \if@mparswitch\else \hss \fi}%
1693 }
```

```

1693 \def\@oddhead{%
1694   \underline{%
1695     \hbox to \fullwidth{\rightmark\hfil\textbf{\thepage}}}\hss}%
1696 \let\@mkboth\markboth
1697 \def\sectionmark##1{\markboth{%
1698   \ifnum \c@secnumdepth >\z@ \bxjs@label@sect{section}\hskip1\jsZw\fi
1699   ##1}{}}%
1700 \def\subsectionmark##1{\markright{%
1701   \ifnum \c@secnumdepth >\@ne \bxjs@label@sect{subsection}\hskip1\jsZw\fi
1702   ##1}}%
1703 }
1704 \else % if not twoside
1705 \def\ps@headings{%
1706   \let\@oddfoot\@empty
1707   \def\@oddhead{%
1708     \underline{%
1709       \hbox to \fullwidth{\rightmark\hfil\textbf{\thepage}}}\hss}%
1710   \let\@mkboth\markboth
1711   \def\sectionmark##1{\markright{%
1712     \ifnum \c@secnumdepth >\z@ \bxjs@label@sect{section}\hskip1\jsZw\fi
1713     ##1}}}
1714 \fi
1715 %</article|slide>

```

次は book および report の場合です。[2011-05-10] しっぽ愛好家さん [qa:6370] のパッチを取り込ませていただきました（北見さん [qa:55896] のご指摘ありがとうございます）。

\autoxspacing は未定義の可能性があるため、「\autoxspacing が定義済なら実行する」マクロ \bxjs@maybe@autoxspacing を代わりに用いる。

```

1716 %<*book|report>
1717 \def\bxjs@maybe@autoxspacing{%
1718   \ifx\autoxspacing\undefined\else \autoxspacing \fi}
1719 \newif\if@omit@number
1720 \def\ps@headings{%
1721   \let\@oddfoot\@empty
1722   \let\@evenfoot\@empty
1723   \def\@evenhead{%
1724     \if@mparswitch \hss \fi
1725     \underline{\hbox to \fullwidth{\bxjs@maybe@autoxspacing
1726       \textbf{\thepage}\hfil\leftmark}}\%
1727     \if@mparswitch\else \hss \fi}%
1728   \def\@oddhead{\underline{\hbox to \fullwidth{\bxjs@maybe@autoxspacing
1729     {\if@twoside\rightmark\else\leftmark\fi}\hfil\textbf{\thepage}}}\hss}%
1730   \let\@mkboth\markboth
1731   \def\chaptermark##1{\markboth{%
1732     \ifnum \c@secnumdepth >\@ne
1733     \if@mainmatter

```

```

1734      \if@omit@number\else
1735          \chapapp\thechapter\chappos\hskip1\jsZw
1736          \fi
1737          \fi
1738          \fi
1739      ##1}{}%
1740  \def\sectionmark##1{\markright{%
1741      \ifnum \c@secnumdepth >\z@ \bxjs@label{sect{section}}\hskip1\jsZw\fi
1742      ##1}{}%
1743 %</book|report>

```

最後は学会誌の場合です。

```

1744 %<*jspf>
1745 \def\ps@headings{%
1746     \def\@oddfoot{\normalfont\hfil\thepage\hfil}
1747     \def\@evenfoot{\normalfont\hfil\thepage\hfil}
1748     \def\@oddhead{\normalfont\hfil \title \hfil}
1749     \def\@evenhead{\normalfont\hfil プラズマ・核融合学会誌\hfil}}
1750 %</jspf>

```

\ps@myheadings myheadings ページスタイルではユーザが \markboth や \markright で柱を設定するため、ここで定義は非常に簡単です。

[2004-01-17] 渡辺徹さんのパッチを適用しました。

```

1751 \def\ps@myheadings{%
1752     \let\@oddfoot\empty\let\@evenfoot\empty
1753     \def\@evenhead{%
1754         \if@mparswitch \hss \fi%
1755         \hbox to \fullwidth{\thepage\hfil\leftmark}%
1756         \if@mparswitch\else \hss \fi}%
1757     \def\@oddhead{%
1758         \hbox to \fullwidth{\rightmark\hfil\thepage}\hss}%
1759     \let\@mkboth@gobbletwo
1760 %<book|report> \let\chaptermark@gobble
1761     \let\sectionmark@gobble
1762 %<!book&!report> \let\subsectionmark@gobble
1763 }

```

8 文書のマークアップ

8.1 表題

\title これらは L^AT_EX 本体で次のように定義されています。ここではコメントアウトした形で示し \author ます。

```

\date 1764 % \newcommand*{\title}[1]{\gdef\@title{#1}}
1765 % \newcommand*{\author}[1]{\gdef\@author{#1}}
1766 % \newcommand*{\date}[1]{\gdef\@date{#1}}
1767 % \date{\today}

```

\subtitle 副題を設定する。
\jsSubtitle ※プレアンブルにおいて \newcommand*{\subtitle}{...} が行われることへの対策として、\subtitle の定義を \title の実行まで遅延させることにする。もしどうしても主題よりも前に副題を設定したい場合は、\jsSubtitle 命令を直接用いればよい。

TODO: \subtitle の遅延処理は Pandoc モードに移す。

本体を \jsSubtitle として定義する。

```
1768 \newcommand*{\jsSubtitle}[1]{\gdef\bxjs@subtitle{#1}}  
1769 %\let\bxjs@subtitle@\undefined  
  
    \title にフックを入れる。  
1770 \renewcommand*{\title}[1]{\bxjs@decl@subtitle\gdef\@title{#1}}  
1771 \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{\bxjs@decl@subtitle}  
1772 \def\bxjs@decl@subtitle{  
1773   \global\let\bxjs@decl@subtitle\relax  
1774   \ifx\subtitle@\undefined  
1775     \global\let\subtitle\jsSubtitle  
1776   \fi}
```

\bxjs@annihilate@subtitle \subtitle 命令を無効化する。

※独自の \subtitle が使われている場合は無効化しない。

```
1777 \def\bxjs@annihilate@subtitle{  
1778   \ifx\subtitle\jsSubtitle \global\let\subtitle\relax \fi  
1779   \global\let\jsSubtitle\relax}
```

\etitle 某学会誌スタイルで使う英語のタイトル、英語の著者名、キーワード、メールアドレスです。

```
\eauthor 1780 %<*jspf>  
1781 \newcommand*{\etitle}[1]{\gdef\@etitle{#1}}  
\keywords 1782 \newcommand*{\eauthor}[1]{\gdef\@eauthor{#1}}  
1783 \newcommand*{\keywords}[1]{\gdef\@keywords{#1}}  
1784 \newcommand*{\email}[1]{\gdef\@authors@mail{#1}}  
1785 \newcommand*{\AuthorsEmail}[1]{\gdef\@authors@mail{author's e-mail:\ #1}}  
1786 %</jspf>
```

\plainifnotempty 従来の標準クラスでは、文書全体のページスタイルを empty にしても表題のあるページだけ plain になってしまうことがありました。これは \maketitle の定義中に \thispagestyle{plain} が入っているためです。この問題を解決するために、「全体のページスタイルが empty でないならこのページのスタイルを plain にする」という次の命令を作ることにします。

```
1787 \def\plainifnotempty{  
1788   \ifx \oddhead \empty  
1789     \ifx \oddfoot \empty  
1790     \else  
1791       \thispagestyle{plainfoot}}
```

```

1792     \fi
1793   \else
1794     \thispagestyle{plainhead}%
1795   \fi}

```

\maketitle 表題を出力します。著者名を出力する部分は、欧文の標準クラスファイルでは \large, 和文のものでは \Large になっていましたが、ここでは \large にしました。

[2016-11-16] 新設された nomag および nomag* オプションの場合をデフォルト (usemag 相当) に合わせるため、\smallskip を\jsc@smallskip に置き換えました。\\smallskip のままで nomag(*) の場合にスケールしなくなり、レイアウトが変わってしまいます。

```

1796 %<*article|book|report|slide>
1797 \if@titlepage
1798   \newcommand{\maketitle}{%
1799     \begin{titlepage}%
1800       \let\footnotesize\small
1801       \let\footnoterule\relax
1802       \let\footnote\thanks
1803       \null\vfil
1804       \if@slide
1805         {\footnotesize \@date}%
1806         \begin{center}
1807           \mbox{} \\[1jsZw]
1808           \large
1809           {\maybeblue\hrule height0\p@? depth2\p@?\relax}\par
1810           \jsc@smallskip
1811           \@title
1812           \ifx\bxjs@subtitle\undefined\else
1813             \par\vskip\z@
1814             {\small \bxjs@subtitle\par}
1815           \fi
1816           \jsc@smallskip
1817           {\maybeblue\hrule height0\p@? depth2\p@?\relax}\par
1818           \vfill
1819           {\small \@author}%
1820         \end{center}
1821       \else
1822         \vskip 60\p@?
1823         \begin{center}%
1824           {\LARGE \@title \par}%
1825           \ifx\bxjs@subtitle\undefined\else
1826             \vskip5\p@?
1827             {\normalsize \bxjs@subtitle\par}
1828           \fi
1829           \vskip 3em%
1830           {\large
1831             \lineskip .75em
1832             \begin{tabular}[t]{c}%
1833               \@author

```

```

1834      \end{tabular}\par}%
1835      \vskip 1.5em
1836      {\large \@date \par}%
1837      \end{center}%
1838      \fi
1839      \par
1840      \@thanks\vfil\null
1841      \end{titlepage}%
1842      \setcounter{footnote}{0}%
1843      \global\let\thanks\relax
1844      \global\let\maketitle\relax
1845      \global\let\@thanks\@empty
1846      \global\let\@author\@empty
1847      \global\let\@date\@empty
1848      \global\let\@title\@empty
1849      \global\let\title\relax
1850      \global\let\author\relax
1851      \global\let\date\relax
1852      \global\let\and\relax
1853      \bxjs@annihilate@subtitle
1854  }%
1855 \else
1856   \newcommand{\maketitle}{\par
1857     \begingroup
1858       \renewcommand{\thefootnote}{\@fnsymbol\c@footnote}%
1859       \def\@makefnmark{\rlap{\@textsuperscript{\normalfont\@thefnmark}}}%
1860       \long\def\@makefntext##1{\advance\leftskip 3\jszw
1861         \parindent 1\jszw\noindent
1862         \llap{\@textsuperscript{\normalfont\@thefnmark}\hskip0.3\jszw}##1}%
1863       \if@twocolumn
1864         \ifnum \col@number=\@ne
1865           \@maketitle
1866         \else
1867           \twocolumn[\@maketitle]%
1868         \fi
1869       \else
1870         \newpage
1871         \global\@topnum\z@ % Prevents figures from going at top of page.
1872         \@maketitle
1873       \fi
1874       \plainifnotempty
1875       \@thanks
1876     \endgroup
1877     \setcounter{footnote}{0}%
1878     \global\let\thanks\relax
1879     \global\let\maketitle\relax
1880     \global\let\@thanks\@empty
1881     \global\let\@author\@empty
1882     \global\let\@date\@empty

```

```

1883 \global\let\@title\@empty
1884 \global\let\title\relax
1885 \global\let\author\relax
1886 \global\let\date\relax
1887 \global\let\and\relax
1888 \bxjs@annihilate@subtitle
1889 }

```

\@maketitle 独立した表題ページを作らない場合の表題の出力形式です。

```

1890 \def\@maketitle{%
1891   \newpage\null
1892   \vskip 2em
1893   \begin{center}%
1894     \let\footnote\thanks
1895     {\LARGE \@title \par}%
1896     \ifx\bxjs@subtitle\@undefined\else
1897       \vskip3\p@?
1898       {\normalsize \bxjs@subtitle\par}
1899     \fi
1900   \vskip 1.5em
1901   {\large
1902     \lineskip .5em
1903     \begin{tabular}[t]{c}%
1904       \author
1905     \end{tabular}\par}%
1906   \vskip 1em
1907   {\large \@date}%
1908   \end{center}%
1909   \par\vskip 1.5em
1910 %<article|slide>    \ifvoid\@abstractbox\else\centerline{\box\@abstractbox}\vskip1.5em\fi
1911 }
1912 \fi
1913 %</article|book|report|slide>
1914 %<*jpf>
1915 \newcommand{\maketitle}{\par
1916   \begingroup
1917     \renewcommand{\thefootnote}{\fnsymbol{c}\footnote}%
1918     \def\@makefnmark{\rlap{\textsuperscript{\normalfont\thefnmark}}}%
1919     \long\def\@makefntext##1{\advance\leftskip 3\jszw
1920       \parindent 1\jszw\noindent
1921       \llap{\textsuperscript{\normalfont\thefnmark}\hskip0.3\jszw}##1}%
1922       \twocolumn[\@maketitle]%
1923     \plainifnotempty
1924       \thanks
1925     \endgroup
1926     \setcounter{footnote}{0}%
1927     \global\let\thanks\relax
1928     \global\let\maketitle\relax
1929     \global\let\thanks\@empty

```

```

1930 \global\let\@author\@empty
1931 \global\let\@date\@empty
1932 % \global\let\@title\@empty % \@title は柱に使う
1933 \global\let\title\relax
1934 \global\let\author\relax
1935 \global\let\date\relax
1936 \global\let\and\relax
1937 \ifx\authors@mail\@undefined\else{%
1938   \def\@makefntext{\advance\leftskip 3\jszw \parindent -3\jszw}%
1939   \footnotetext[0]{\itshape\authors@mail}%
1940 }\fi
1941 \global\let\authors@mail\@undefined
1942 \def\@maketitle{%
1943   \newpage\null
1944   \vskip 6em % used to be 2em
1945   \begin{center}
1946     \let\footnote\thanks
1947     \ifx\@title\@undefined\else{\LARGE\headfont\@title\par}\fi
1948     \lineskip .5em
1949     \ifx\@author\@undefined\else
1950       \vskip 1em
1951       \begin{tabular}[t]{c}%
1952         \author
1953       \end{tabular}\par
1954     \fi
1955     \ifx\@etitle\@undefined\else
1956       \vskip 1em
1957       {\large \@etitle \par}%
1958     \fi
1959     \ifx\@eauthor\@undefined\else
1960       \vskip 1em
1961       \begin{tabular}[t]{c}%
1962         \@eauthor
1963       \end{tabular}\par
1964     \fi
1965     \vskip 1em
1966     \@date
1967   \end{center}
1968   \vskip 1.5em
1969   \centerline{\box\@abstractbox}
1970   \ifx\@keywords\@undefined\else
1971     \vskip 1.5em
1972     \centerline{\parbox{157\jsccmmm}{\textsf{Keywords:}}\small\@keywords}%
1973   \fi
1974   \vskip 1.5em}
1975 %</jspf>

```

8.2 章・節

ムニヤムニヤ……。

\bxjs@label@sect 節付 #1 の番号を出力する。節付 XXX に対して、\labelXXX が定義済ならそれが出力書式を表す。未定義ならばカウンタの出力書式 \theXXX が使われる。

```
1976 \def\bxjs@label@sect#1{%
1977   \expandafter\ifx\csname label#1\endcsname\relax
1978     \csname the#1\endcsname
1979   \else \csname label#1\endcsname
1980   \fi}
1981 \def\secformat#1{\bxjs@label@sect{#1}\quad}
```

\@secapp 節番号の接頭辞。

\@secpos 節番号の接尾辞。

```
1982 \ifnum\bxjs@label@section=\bxjs@label@section@@compat\else
1983 \def\secapp{\presectionname}
1984 \def\secpos{\postsectionname}
1985 \fi
```

\labelsection 節番号の出力書式。

```
1986 \ifnum\bxjs@label@section=\bxjs@label@section@@modern
1987 \def\labelsection{\secapp\thesection\secpos}
1988 \fi
```

■構成要素 \startsection マクロは 6 個の必須引数と、オプションとして * と 1 個のオプション引数と 1 個の必須引数をとります。

```
\startsection{名}{レベル}{字下げ}{前アキ}{後アキ}{スタイル}
* [別見出し]{見出し}
```

それぞれの引数の意味は次の通りです。

名 ユーザレベルコマンドの名前です（例: section）。

レベル 見出しの深さを示す数値です（chapter=1, section=2, ...）。この数値が secnumdepth 以下のとき見出し番号を出力します。

字下げ 見出しの字下げ量です。

前アキ この値の絶対値が見出し上側の空きです。負の場合は、見出し直後の段落をインデントしません。

後アキ 正の場合は、見出しの下の空きです。負の場合は、絶対値が見出しの右の空きです（見出しと同じ行から本文を始めます）。

スタイル 見出しの文字スタイルの設定です。

* この * 印がないと、見出し番号を付け、見出し番号のカウンタに 1 を加算します。
別見出し 目次や柱に出力する見出しだす。
見出し 見出しだす。

見出しの命令は通常 `\@startsection` とその最初の 6 個の引数として定義されます。

次は `\@startsection` の定義です。情報処理学会論文誌スタイルファイル (`ipsjcommon.sty`) を参考にさせていただきましたが、完全に行送りが `\baselineskip` の整数倍にならなくともいいから前の行と重ならないようにしました。

```

1989 \def\@startsection#1#2#3#4#5#6{%
1990   \if@noskipsec \leavevmode \fi
1991   \par
1992 % 見出し上の空きを \@tempskipa にセットする
1993   \@tempskipa #4\relax
1994 % \@afterindent は見出し直後の段落を字下げするかどうかを表すスイッチ
1995   \if@english \@afterindentfalse \else \@afterindenttrue \fi
1996 % 見出し上の空きが負なら見出し直後の段落を字下げしない
1997   \ifdim \@tempskipa <\z@%
1998     \@tempskipa -\@tempskipa \@afterindentfalse
1999   \fi
2000   \if@nobreak
2001 %   \everypar{\everyparhook}%
2002   \everypar{}%
2003   \else
2004     \addpenalty\@secpenalty
2005 % 次の行は削除
2006 %   \addvspace\@tempskipa
2007 % 次の \noindent まで追加
2008   \ifdim \@tempskipa >\z@%
2009     \if@slide\else
2010       \null
2011       \vspace*{-\baselineskip}%
2012     \fi
2013     \vskip\@tempskipa
2014   \fi
2015   \fi
2016   \noindent
2017 % 追加終わり
2018   \@ifstar
2019     {\@sect{#3}{#4}{#5}{#6}}%
2020     {\@dblarg{\@sect{#1}{#2}{#3}{#4}{#5}{#6}}}%

```

`\@sect` と `\@xsect` は、前のアキがちょうどゼロの場合にもうまくいくように、多少変えてあります。`\everyparhook` も挿入しています。

`\everyparhook` の挿入は `everyparhook=compat` の時のみ行う。

`\bxjs@ifceph everyparhook=compat` である場合にのみ直後のトークンを実行する。

```

2021 \ifnum\bxjs@everyparhook=\bxjs@everyparhook@@compat
2022   \let\bxjs@ifceph\@firstofone
2023 \else \let\bxjs@ifceph\@gobble
2024 \fi



---


2025 \def\@sect#1#2#3#4#5#6[#7]#8{%
2026   \ifnum #2>\c@secnumdepth
2027     \let\@svsec\empty
2028   \else
2029     \refstepcounter{#1}%
2030     \protected@edef\@svsec{\@secntformat{#1}\relax}%
2031   \fi
2032 % 見出し後の空きを \@tempskipa にセット
2033   \@tempskipa #5\relax
2034 % 条件判断の順序を入れ替えました
2035   \ifdim \@tempskipa<\z@
2036     \def\@svsechd{%
2037       #6{\hskip #3\relax
2038       \@svsec #8}%
2039       \csname #1mark\endcsname{#7}%
2040       \addcontentsline{toc}{#1}{%
2041         \ifnum #2>\c@secnumdepth \else
2042           \protect\numberline{\bxjs@label@sect{#1}}%
2043         \fi
2044         #7}}% 目次にフルネームを載せるなら #8
2045   \else
2046     \begingroup
2047       \interlinepenalty \OM % 下から移動
2048       #6{%
2049         \hangfrom{\hskip #3\relax\@svsec}%
2050       }% \interlinepenalty \OM % 上に移動
2051       #8\@@par}%
2052     \endgroup
2053     \csname #1mark\endcsname{#7}%
2054     \addcontentsline{toc}{#1}{%
2055       \ifnum #2>\c@secnumdepth \else
2056         \protect\numberline{\bxjs@label@sect{#1}}%
2057       \fi
2058       #7}}% 目次にフルネームを載せるならここは #8
2059   \fi
2060   \@xsect{#5}}

```

二つ挿入した `\everyparhook` のうち後者が `\paragraph` 類の後で 2 回実行され、それ以降は前者が実行されます。

[2016-07-28] `slide` オプションと `twocolumn` オプションを同時に指定した場合の罫線の位置を微調整しました。

```

2061 \def\@xsect#1{%
2062 % 見出しの後ろの空きを \@tempskipa にセット

```

```

2063  \@tempskipa #1\relax
2064 % 条件判断の順序を変えました
2065  \ifdim \@tempskipa<\z@
2066    \nobreakfalse
2067  \global\noskipsectrue
2068  \everypar{%
2069    \if@noskipsec
2070      \global\noskipsecfalse
2071      {\setbox\z@\lastbox}%
2072      \clubpenalty\@M
2073      \begingroup \cvsched \endgroup
2074      \unskip
2075      \@tempskipa #1\relax
2076      \hskip -\@tempskipa
2077    \else
2078      \clubpenalty \clubpenalty
2079      \everypar\expandafter{\bxjs@ifceph\everyparhook}%
2080      \fi\bxjs@ifceph\everyparhook}%
2081  \else
2082    \par \nobreak
2083    \vskip \@tempskipa
2084    \afterheading
2085  \fi
2086  \if@slide
2087    {\vskip\if@twocolumn-5\jsc@mpt\else-6\jsc@mpt\fi
2088     \maybeblue\hrule height0\jsc@mpt depth1\jsc@mpt
2089     \vskip\if@twocolumn 4\jsc@mpt\else 7\jsc@mpt\fi\relax}%
2090  \fi
2091  \par % 2000-12-18
2092  \ignorespaces}
2093 \def\@ssect#1#2#3#4#5{%
2094   \@tempskipa #3\relax
2095   \ifdim \@tempskipa<\z@
2096     \def\cvsched{\#4{\hskip #1\relax #5}}%
2097   \else
2098     \begingroup
2099     #4{%
2100       \hangfrom{\hskip #1}%
2101       \interlinepenalty \OM #5\@@par}%
2102     \endgroup
2103   \fi
2104   \cvsched{#3}}

```

■柱関係の命令

\chaptermark \dots mark の形の命令を初期化します（第 7 節参照）。\chaptermark 以外は L^AT_EX 本体で \sectionmark 定義済みです。

```

\subsectionmark 2105 \newcommand*\chaptermark[1]{}
2106 % \newcommand*\sectionmark[1]{}
\subsubsectionmark
\paragraphmark
\subparagraphmark

```

```

2107 % \newcommand*{\subsectionmark}[1]{}
2108 % \newcommand*{\subsubsectionmark}[1]{}
2109 % \newcommand*{\paragraphmark}[1]{}
2110 % \newcommand*{\ subparagraphmark}[1]{}

```

■カウンタの定義

\c@secnumdepth secnumdepth は第何レベルの見出しまで番号を付けるかを決めるカウンタです。

```

2111 %<!book&!report>\setcounter{secnumdepth}{3}
2112 %<book|report>\setcounter{secnumdepth}{2}

```

\c@chapter 見出し番号のカウンタです。 \newcounter の第 1 引数が新たに作るカウンタです。これは
\c@section 第 2 引数が増加するたびに 0 に戻されます。第 2 引数は定義済みのカウンタです。

```

\c@subsection 2113 \newcounter{part}
\c@subsubsection 2114 %<book|report>\newcounter{chapter}
2115 %<book|report>\newcounter{section}[chapter]
\c@paragraph 2116 %<!book&!report>\newcounter{section}
\c@subparagraph 2117 \newcounter{subsection}[section]
2118 \newcounter{subsubsection}[subsection]
2119 \newcounter{paragraph}[subsubsection]
2120 \newcounter{subparagraph}[paragraph]

```

\thepart カウンタの値を出力する命令 \the 何々 を定義します。

\thechapter カウンタを出力するコマンドには次のものがあります。

\thesection	\arabic{COUNTER}	1, 2, 3, ...
\thesubsection	\roman{COUNTER}	i, ii, iii, ...
\thesubsubsection	\Roman{COUNTER}	I, II, III, ...
\theparagraph	\alph{COUNTER}	a, b, c, ...
\thesubparagraph	\Alph{COUNTER}	A, B, C, ...
	\kansuji{COUNTER}	一, 二, 三, ...

以下ではスペース節約のため @ の付いた内部表現を多用しています。

```

2121 \renewcommand{\thepart}{\@Roman\c@part}
2122 %<!*book&!report>
2123 \ifnum\bxjs@label@section=\bxjs@label@section@@compat
2124 \renewcommand{\thesection}{\presectionname\@arabic\c@section\postsectionname}
2125 \renewcommand{\thesubsection}{\@arabic\c@section.\@arabic\c@subsection}
2126 \else
2127 \renewcommand{\thesection}{\@arabic\c@section}
2128 \renewcommand{\thesubsection}{\thesection.\@arabic\c@subsection}
2129 \fi
2130 %</!book&!report>
2131 %<!*book|report>
2132 \renewcommand{\thechapter}{\@arabic\c@chapter}
2133 \renewcommand{\thesection}{\thechapter.\@arabic\c@section}
2134 \renewcommand{\thesubsection}{\thesection.\@arabic\c@subsection}

```

```

2135 %</book|report>
2136 \renewcommand{\thesubsubsection}{%
2137   \thesubsection.\@arabic\c@subsubsection}
2138 \renewcommand{\theparagraph}{%
2139   \thesubsubsection.\@arabic\c@paragraph}
2140 \renewcommand{\thesubparagraph}{%
2141   \theparagraph.\@arabic\c@subparagraph}

\@chapapp \@chapapp の初期値は \prechaptername (第) です。
\@chappos \@chappos の初期値は \postchaptername (章) です。
\appendix は \@chapapp を \appendixname に, \@chappos を空に再定義します。
[2003-03-02] \@secapp は外しました。

2142 %<book|report>\newcommand{\@chapapp}{\prechaptername}
2143 %<book|report>\newcommand{\@chappos}{\postchaptername}

```

■前付, 本文, 後付 本のうち章番号があるのが「本文」, それ以外が「前付」「後付」です。

\frontmatter ページ番号をローマ数字にし, 章番号を付けないようにします。

[2017-03-05] \frontmatter と \mainmatter の 2 つの命令は, 改丁または改ページした後で \pagenumbering{...} でノンブルを 1 にリセットします。長い間 \frontmatter は openany のときに単なる改ページとしていましたが, これではノンブルをリセットする際に偶奇逆転が起こる場合がありました。openany かどうかに依らず奇数ページまで繰るように修正することで, 問題を解消しました。実は, L^AT_EX の標準クラスでは 1998 年に修正されていた問題です (コミュニティ版 pL^AT_EX の標準クラス 2017/03/05 も参照)。

```

2144 %<*book|report>
2145 \newcommand\frontmatter{%
2146   \pltx@cleartooddpage
2147   \@mainmatterfalse
2148   \pagenumbering{roman}}

```

\mainmatter ページ番号を算用数字にし, 章番号を付けるようにします。

```

2149 \newcommand\mainmatter{%
2150   \pltx@cleartooddpage
2151   \@mainmattertrue
2152   \pagenumbering{arabic}}

```

\backmatter 章番号を付けないようにします。ページ番号の付け方は変わりません。

```

2153 \newcommand\backmatter{%
2154   \if@openleft
2155     \cleardoublepage
2156   \else\if@openright
2157     \cleardoublepage
2158   \else
2159     \clearpage
2160   \fi\fi
2161   \@mainmatterfalse}
2162 %</book|report>

```

■部

\part 新しい部を始めます。

\secdef を使って見出しを定義しています。このマクロは二つの引数をとります。

```
\secdef{星なし}{星あり}
```

星なし * のない形の定義です。

星あり * のある形の定義です。

\secdef は次のようにして使います。

```
\def\chapter { ... \secdef \CMDA \CMDB }
\def\CMDA  [#1]#2{...} % \chapter[...]{...} の定義
\def\CMDB  #1{...}     % \chapter*{...} の定義
```

まず book と report のクラス以外です。

```
2163 %<!*book&!report>
2164 \newcommand\part{%
2165   \if@noskipsec \leavevmode \fi
2166   \par
2167   \addvspace{4ex}%
2168   \if@english \o@afterindentfalse \else \o@afterindenttrue \fi
2169   \secdef\@part\@spart}
2170 %</!*book&!report>
```

book および report クラスの場合は、少し複雑です。

```
2171 %<*book|report>
2172 \newcommand\part{%
2173   \if@openleft
2174     \cleardoublepage
2175   \else\if@openright
2176     \cleardoublepage
2177   \else
2178     \clearpage
2179   \fi\fi
2180   \thispagestyle{empty}% 欧文用標準スタイルでは plain
2181   \if@twocolumn
2182     \onecolumn
2183     \o@restonecoltrue
2184   \else
2185     \o@restonecolfalse
2186   \fi
2187   \null\vfil
2188   \secdef\@part\@spart}
2189 %</book|report>
```

\@part 部の見出しを出力します。 \bfseries を \headfont に変えました。

book および report クラス以外では secnumdepth が -1 より大きいとき部番号を付け

ます。

```
2190 %<*!book&!report>
2191 \def\@part[#1]#2{%
2192   \ifnum \c@secnumdepth >\m@ne
2193     \refstepcounter{part}%
2194     \addcontentsline{toc}{part}{%
2195       \prepartname\the\part\postpartname\hspace{1\jsZw}#1}%
2196   \else
2197     \addcontentsline{toc}{part}{#1}%
2198   \fi
2199   \markboth{}{}%
2200   {\parindent\z@
2201     \raggedright
2202     \interlinepenalty \OM
2203     \normalfont
2204     \ifnum \c@secnumdepth >\m@ne
2205       \Large\headfont\prepartname\the\part\postpartname
2206       \par\nobreak
2207     \fi
2208     \huge \headfont #2%
2209     \markboth{}{}\par}%
2210   \nobreak
2211   \vskip 3ex
2212   \afterheading}
2213 %</!book&!report>
```

book および report クラスでは secnumdepth が -2 より大きいとき部番号を付けます。

```
2214 %<*book|report>
2215 \def\@part[#1]#2{%
2216   \ifnum \c@secnumdepth >-2\relax
2217     \refstepcounter{part}%
2218     \addcontentsline{toc}{part}{%
2219       \prepartname\the\part\postpartname\hspace{1\jsZw}#1}%
2220   \else
2221     \addcontentsline{toc}{part}{#1}%
2222   \fi
2223   \markboth{}{}%
2224   {\centering
2225     \interlinepenalty \OM
2226     \normalfont
2227     \ifnum \c@secnumdepth >-2\relax
2228       \huge\headfont \prepartname\the\part\postpartname
2229       \par\vskip20\p@?
2230     \fi
2231     \Huge \headfont #2\par}%
2232   \endpart}
2233 %</book|report>
```

\@spart 番号を付けない部です。

```

2234 %<!*book&!report>
2235 \def\@spart#1{%
2236     \parindent \z@ \raggedright
2237     \interlinepenalty \OM
2238     \normalfont
2239     \huge \headfont #1\par}%
2240 \nobreak
2241 \vskip 3ex
2242 \c@afterheading}
2243 %</!book&!report>
2244 %<*book|report>
2245 \def\@spart#1{%
2246     \centering
2247     \interlinepenalty \OM
2248     \normalfont
2249     \Huge \headfont #1\par}%
2250 \c@endpart}
2251 %</book|report>

```

\c@endpart \c@part と \c@spart の最後で実行されるマクロです。両面印刷のときは白ページを追加します。二段組のときには、二段組に戻します。

[2016-12-13] openany のときには白ページが追加されるのは変なので、その場合は追加しないようにしました。このバグは L^AT_EX では classes.dtx v1.4b (2000/05/19) で修正されています。

```

2252 %<*book|report>
2253 \def\@endpart{\vfil\newpage
2254 \if@twoside
2255 \if@openleft %% added (2017/02/24)
2256 \null\thispagestyle{empty}\newpage
2257 \else\if@openright %% added (2016/12/13)
2258 \null\thispagestyle{empty}\newpage
2259 \fi\fi %% added (2016/12/13, 2017/02/24)
2260 \fi
2261 \if@restonecol
2262 \twocolumn
2263 \fi}
2264 %</book|report>

```

■章

\chapter 章の最初のページスタイルは、全体が empty でなければ plain にします。また、\c@topnum を 0 にして、章見出しの上に図や表が来ないようにします。

```

2265 %<*book|report>
2266 \newcommand{\chapter}{%
2267 \if@openleft\cleardoublepage\else
2268 \if@openright\cleardoublepage\else\clearpage\fi\fi
2269 \plainifnotempty % 元: \thispagestyle{plain}

```

```

2270 \global\@topnum\z@%
2271 \if@english \c@afterindentfalse \else \c@afterindenttrue \fi
2272 \secdef
2273 {\c@omit@numberfalse\chapter}%
2274 {\c@omit@numbertrue\@schapter}%

```

\@chapter 章見出しを出力します。secnumdepth が 0 以上かつ \c@mainmatter が真のとき章番号を出力します。

```

2275 \def\@chapter[#1]{%
2276   \ifnum \c@secnumdepth >\m@ne
2277     \if@mainmatter
2278       \refstepcounter{chapter}%
2279       \typeout{\c@chapapp\thechapter\c@chappos}%
2280       \addcontentsline{toc}{chapter}%
2281       {\protect\numberline
2282 %       \c@ifenglish{\thechapter}{\c@chapapp\thechapter\c@chappos}\fi}%
2283       {\c@chapapp\thechapter\c@chappos}%
2284       #1}%
2285     \else\addcontentsline{toc}{chapter}{#1}\fi
2286   \else
2287     \addcontentsline{toc}{chapter}{#1}%
2288   \fi
2289   \chaptermark{#1}%
2290   \addtocontents{lcf}{\protect\addvspace{10\jsc@mpt}}%
2291   \addtocontents{lot}{\protect\addvspace{10\jsc@mpt}}%
2292   \if@twocolumn
2293     \c@topnewpage[\c@makechapterhead{#2}]%
2294   \else
2295     \c@makechapterhead{#2}%
2296     \c@afterheading
2297   \fi}

```

\c@makechapterhead 実際に章見出しを組み立てます。 \bfseries を \headfont に変えました。

```

2298 \def\c@makechapterhead#1{%
2299   \vspace*{2\Cvs}%
2300   \c@parindent \z@ \raggedright \normalfont
2301   \ifnum \c@secnumdepth >\m@ne
2302     \if@mainmatter
2303       \huge\headfont \c@chapapp\thechapter\c@chappos
2304       \par\nobreak
2305       \vskip \Cvs %
2306     \fi
2307   \fi
2308   \interlinepenalty\@M
2309   \Huge \headfont #1\par\nobreak
2310   \vskip 3\Cvs}%

```

\@schapter \chapter*{...} コマンドの本体です。 \chaptermark を補いました。

```
2311 \def\@schapter#1{%
```

```

2312  \chaptermark{#1}%
2313  \if@twocolumn
2314    \atopnewpage[\@makeschapterhead{#1}]%
2315  \else
2316    \@makeschapterhead{#1}\@afterheading
2317  \fi}

```

\@makeschapterhead 番号なしの章見出します。

```

2318 \def\@makeschapterhead#1{%
2319   \vspace*{2\Cvs}% 欧文は 50pt
2320   {\parindent \z@ \raggedright
2321     \normalfont
2322     \interlinepenalty\@M
2323     \Huge \headfont #1\par\nobreak
2324     \vskip 3\Cvs}}% 欧文は 40pt
2325 %</book|report>

```

■下位レベルの見出し

\section 欧文版では \@startsection の第 4 引数を負にして最初の段落の字下げを禁止していますが、和文版では正にして字下げするようにしています。

段組のときはなるべく左右の段が狂わないように工夫しています。

```

2326 \if@twocolumn
2327  \newcommand{\section}{%
2328 %<jspf>\ifx\maketitle\relax\else\maketitle\fi
2329  \@startsection{section}{1}{\z@}{%
2330 %<!kiyou> {0.6\Cvs}{0.4\Cvs}%
2331 %<kiyou> {\Cvs}{0.5\Cvs}%
2332 % {\normalfont\large\headfont\@secapp}%
2333  {\normalfont\large\headfont\raggedright}}
2334 \else
2335  \newcommand{\section}{%
2336    \if@slide\clearpage\fi
2337    \@startsection{section}{1}{\z@}{%
2338      {\Cvs \oplus.5\Cdp \ominus.2\Cdp} 前アキ
2339      {.5\Cvs \oplus.3\Cdp} 後アキ
2340 % {\normalfont\Large\headfont\@secapp}%
2341  {\normalfont\Large\headfont\raggedright}}
2342 \fi

```

\subsection 同上です。

```

2343 \if@twocolumn
2344  \newcommand{\subsection}{\@startsection{subsection}{2}{\z@}{%
2345    {\z@}{\if@slide .4\Cvs \else \z@ \fi}%
2346    {\normalfont\normalsize\headfont}}
2347 \else
2348  \newcommand{\subsection}{\@startsection{subsection}{2}{\z@}{%
2349    {\Cvs \oplus.5\Cdp \ominus.2\Cdp} 前アキ

```

```
2350     {.5\Cvs \@plus.3\Cdp}%
2351     {\normalfont\large\headfont}
2352 \fi
```

\subsubsection [2016-07-22] slide オプション指定時に \subsubsection の文字列と罫線が重なる問題に
対処しました (forum:1982)。

```
2353 \if@twocolumn
2354   \newcommand{\subsubsection}{\@startsection{subsubsection}{3}{\z@}%
2355   {\z@}{\if@slide .4\Cvs \else \z@ \fi}%
2356   {\normalfont\normalsize\headfont}}
2357 \else
2358   \newcommand{\subsubsection}{\@startsection{subsubsection}{3}{\z@}%
2359   {\Cvs \@plus.5\Cdp \@minus.2\Cdp}%
2360   {\if@slide .5\Cvs \@plus.3\Cdp \else \z@ \fi}%
2361   {\normalfont\normalsize\headfont}}
2362 \fi
```

\paragraph 見出しの後ろで改行されません。

\jsParagraphMark [2016-11-16] 従来は \paragraph の最初に出るマークを「■」に固定していましたが、このマークを変更可能にするため \jsParagraphMark というマクロに切り出しました。これで、たとえば

```
\renewcommand{\jsParagraphMark}{★}
```

とすれば「★」に変更できますし、マークを空にすることも容易です。なお、某学会クラスでは従来どおりマークは付きません。

※ BXJS クラスでは、1.1 版 [2016-02-14] から \jsParagraphMark をサポートしている。

段落のマーク（■）が必ず和文フォントで出力されるようにする。

\jsJaChar は standard 和文ドライバが読み込まれた場合は \jachar と同義になるが、それ以外は何もしない。

```
2363 \newcommand\jsParagraphMark{\relax\jsJaChar{■}}
2364 \let\bxjs@org@paragraph@mark\jsParagraphMark
2365 \ifx\bxjs@paragraph@mark\empty
2366   \let\jsParagraphMark\empty
2367 \else\ifx\bxjs@paragraph@mark\undefined\else
2368   \long\edef\jsParagraphMark{\noexpand\jsJaChar{\bxjs@paragraph@mark}}
2369 \fi\fi
2370 \let\jsJaChar\empty
2371 \if@twocolumn
2372   \newcommand{\paragraph}{\@startsection{paragraph}{4}{\z@}%
2373   {\z@}{\if@slide .4\Cvs \else -1\jsZw\fi}%
2374   {\normalfont\normalsize\headfont}}% 改行せず 1\jsZw のアキ
2375 %<jspf> {\normalfont\normalsize\headfont\jsParagraphMark}}%
2376 \else
2377   \newcommand{\paragraph}{\@startsection{paragraph}{4}{\z@}%
2378   {\z@}{\if@slide .4\Cvs \else -1\jsZw\fi}%
2379   {\normalfont\normalsize\headfont\jsParagraphMark}}%
```

```

2378      {0.5\CVs \oplus .5\CDp \ominus .2\CDp}%
2379      {\if@slide .5\CVs \oplus .3\CDp \else -1\jsZw\fi}%
改行せず 1\jsZw のアキ
2380 %<jspf> {\normalfont\normalsize\headfont}%
2381 %<!jpf> {\normalfont\normalsize\headfont\jsParagraphMark}%
2382 \fi

```

\subparagraph 見出しの後ろで改行されません。

```

2383 \if@twocolumn
2384   \newcommand{\subparagraph}{\@startsection{subparagraph}{5}{\z@}%
2385     {\z@}{\if@slide .4\CVs \oplus .3\CDp \else -1\jsZw\fi}%
2386     {\normalfont\normalsize\headfont}}
2387 \else
2388   \newcommand{\subparagraph}{\@startsection{subparagraph}{5}{\z@}%
2389     {\z@}{\if@slide .5\CVs \oplus .3\CDp \else -1\jsZw\fi}%
2390     {\normalfont\normalsize\headfont}}
2391 \fi

```

8.3 リスト環境

第 k レベルのリストの初期化をするのが \clistk です ($k = \text{i}, \text{ii}, \text{iii}, \text{iv}$)。 \clistk は \leftmargin を \leftmargink に設定します。

\leftmargini 二段組であるかないかに応じてそれぞれ 2em, 2.5em でしたが、ここでは全角幅の 2 倍にしました。

[2002-05-11] 3zw に変更しました。

[2005-03-19] 二段組は 2zw に戻しました。

```

2392 \if@slide
2393   \setlength\leftmargini{1\jsZw}
2394 \else
2395   \if@twocolumn
2396     \setlength\leftmargini{2\jsZw}
2397   \else
2398     \setlength\leftmargini{3\jsZw}
2399   \fi
2400 \fi

```

\leftmarginii, \leftmarginiii, \leftmarginiv は \labelsep とそれぞれ ‘(m)’, ‘vii.’, ‘M’ の幅との和より大きくすること \leftmargini になっています。ここでは全角幅の整数倍に丸めました。

```

\leftmarginiv 2401 \if@slide
\leftmarginiv 2402   \setlength\leftmarginii {1\jsZw}
\leftmarginiv 2403   \setlength\leftmarginiii{1\jsZw}
\leftmarginvi 2404   \setlength\leftmarginiv {1\jsZw}
2405   \setlength\leftmarginiv {1\jsZw}
2406   \setlength\leftmarginvi {1\jsZw}
2407 \else
2408   \setlength\leftmarginii {2\jsZw}
2409   \setlength\leftmarginiii{2\jsZw}

```

```
2410 \setlength{\leftmarginiv}{2\jsZw}
2411 \setlength{\leftmarginv}{1\jsZw}
2412 \setlength{\leftmarginvi}{1\jsZw}
2413 \fi
```

\labelsep \labelsep はラベルと本文の間の距離です。 \labelwidth はラベルの幅です。これは二分 \labelwidth に変えました。

```
2414 \setlength{\labelsep}{0.5\jsZw} %.5em
2415 \setlength{\labelwidth}{\leftmargini}
2416 \addtolength{\labelwidth}{-\labelsep}
```

\partopsep リスト環境の前に空行がある場合、 \parskip と \topsep に \partopsep を加えた値だけ 縦方向の空白ができます。0 に改変しました。

```
2417 \setlength{\partopsep}{\z@} %.2\p@ \oplus 1\p@ \ominus 1\p@
```

\@beginparpenalty リストや段落環境の前後、リスト項目間に挿入されるペナルティです。

```
\@endparpenalty 2418 \@beginparpenalty -\@lowpenalty
\@itempenalty 2419 \@endparpenalty -\@lowpenalty
\@itempenalty 2420 \@itempenalty -\@lowpenalty
```

\@listi \@listi は \leftmargin, \parsep, \topsep, \itemsep などのトップレベルの定義を \@listI します。この定義は、フォントサイズコマンドによって変更されます（たとえば \small の中では小さい値に設定されます）。このため、\normalsize がすべてのパラメータを戻せるように、\@listI で \@listi のコピーを保存します。元の値はかなり複雑ですが、ここでは簡素化してしまいました。特に最初と最後に行送りの半分の空きが入るようにしてあります。アスキーの標準スタイルではトップレベルの itemize, enumerate 環境でだけ最初と最後に行送りの半分の空きが入るようになっていました。

[2004-09-27] \topsep のグレー $^{+0.2}_{-0.1}$ \baselineskip を思い切って外しました。

```
2421 \def\@listi{\leftmargin\leftmargini
2422   \parsep \z@
2423   \topsep 0.5\baselineskip
2424   \itemsep \z@ \relax}
2425 \let\@listI\@listi
```

念のためパラメータを初期化します（実際には不要のようです）。

```
2426 \@listi
```

\@listii 第 2~6 レベルのリスト環境のパラメータの設定です。

```
\@listii 2427 \def\@listii{\leftmargin\leftmarginii
\@listiv 2428   \labelwidth\leftmarginii \advance\labelwidth-\labelsep
2429   \topsep \z@
\@listv 2430   \parsep \z@
\@listvi 2431   \itemsep\parsep}
2432 \def\@listiii{\leftmargin\leftmarginiii
2433   \labelwidth\leftmarginiii \advance\labelwidth-\labelsep
2434   \topsep \z@
2435   \parsep \z@}
```

```

2436 \itemsep\parsep}
2437 \def\@listiv {\leftmargin\leftmarginiv
2438 \labelwidth\leftmarginiv
2439 \advance\labelwidth-\labelsep}
2440 \def\@listv {\leftmargin\leftmarginiv
2441 \labelwidth\leftmarginiv
2442 \advance\labelwidth-\labelsep}
2443 \def\@listvi {\leftmargin\leftmarginvi
2444 \labelwidth\leftmarginvi
2445 \advance\labelwidth-\labelsep}

```

■**enumerate 環境** `enumerate` 環境はカウンタ `enumi`, `enumii`, `enumiii`, `enumiv` を使います。`enumn` は第 n レベルの番号です。

`\theenumi` 出力する番号の書式を設定します。これらは LATEX 本体 (`ltlists.dtx` 参照) で定義済み `\theenumii` ですが、ここでは表し方を変えています。`\@arabic`, `\@alph`, `\@roman`, `\@Alpha` はそれぞれ `\theenumii` れ算用数字、小文字アルファベット、小文字ローマ数字、大文字アルファベットで番号を出力する命令です。

```

2446 \renewcommand{\theenumi}{\@arabic\c@enumi}
2447 \renewcommand{\theenumii}{\@alph\c@enumii}
2448 \renewcommand{\theenumiii}{\@roman\c@enumiii}
2449 \renewcommand{\theenumiv}{\@Alpha\c@enumiv}

```

`\labelenumi` `enumerate` 環境の番号を出力する命令です。第 2 レベル以外は最後に欧文のピリオドが付きますが、これは好みに応じて取り扱ってください。第 2 レベルの番号のかっこは和文用に換え、その両側に入る余分なグルーを `\inhibitglue` で取り除いています。

`\labelenumiv`

和文の括弧で囲むための補助命令 `\jsInJaParen` を定義して `\labelenumii` でそれを用いている。

※現状の `zxjatype` の `\inhibitglue` の実装には「前後のグルーを消してしまう」という不備があって、そのため `enumii` の出力が異常になるという不具合があった。`zxjatype` を修正するまでの回避策として、サイズがゼロの箇 (`\bxjs@dust`) でガードしておく。

```

2450 \def\bxjs@dust{\vrule\@width\z@\@height\z@\@depth\z@}
2451 \newcommand*{\jsInJaParen}[1]{%
2452   \bxjs@dust\jsInhibitGlue (#1) \jsInhibitGlue\bxjs@dust}
2453 \newcommand{\labelenumi}{\theenumi.}
2454 \newcommand{\labelenumii}{\jsInJaParen{\theenumii}}
2455 \newcommand{\labelenumiii}{\theenumiii.}
2456 \newcommand{\labelenumiv}{\theenumiv.}

```

`\p@enumii` `\p@enumn` は `\ref` コマンドで `enumerate` 環境の第 n レベルの項目が参照されるときの書式です。これも第 2 レベルは和文用かっこにしました。

```

\p@enumiv 2457 \renewcommand{\p@enumii}{\theenumi}
2458 \renewcommand{\p@enumiii}{\theenumi\jsInhibitGlue (\theenumii ) }
2459 \renewcommand{\p@enumiv}{\p@enumiii\theenumiii}

```

■itemize 環境

```
\labelitemi itemize 環境の第 n レベルのラベルを作るコマンドです。  
2460 \newcommand\labelitemi{\textbullet}  
2461 \newcommand\labelitemii{\normalfont\bfseries \textendash}  
2462 \newcommand\labelitemiii{\textasteriskcentered}  
2463 \newcommand\labelitemiv{\textperiodcentered}
```

■description 環境

`description (env.)` 本来の `description` 環境では、項目名が短いと、説明部分の頭がそれに引きずられて左に出てしまいます。これを解決した新しい `description` の実装です。

```
2464 \newenvironment{description}{%  
2465   \list{}{  
2466     \labelwidth=\leftmargin  
2467     \labelsep=1\jszw  
2468     \advance \labelwidth by -\labelsep  
2469     \let \makelabel=\descriptionlabel}\endlist}
```

`\descriptionlabel` `description` 環境のラベルを出力するコマンドです。好みに応じて #1 の前に適当な空き(たとえば `\hspace{1\jszw}`)を入れるのもいいと思います。

```
2470 \newcommand*\descriptionlabel[1]{\normalfont\headfont #1\hfil}
```

■概要

`abstract (env.)` 概要（要旨、梗概）を出力する環境です。`book` クラスでは各章の初めにちょっとしたことを書くのに使います。`titlepage` オプション付きの `article` クラスでは、独立したページに出力されます。`abstract` 環境は元は `quotation` 環境で作られていましたが、`quotation` 環境の右マージンをゼロにしたので、`list` 環境で作り直しました。

JSPF スタイルでは実際の出力は `\maketitle` で行われます。

`bxjsreport` クラスの `abstract` 環境は：

- `layout=v1` の場合は `jsbook + report` の動作を継承する。つまり `jsbook` と同じになる。
- `layout=v2` の場合は新設の `jsreport` の動作を継承する。つまり `jsarticle (+ titlapage)` と同じになる。

`chapterabstract (env.)` `jsbook` の `abstract` 環境（「各章の初めにちょっとしたことを書く」ためのもの）を `chapterabstract` と呼ぶことにする。

```
2471 %<*book|report>  
2472 \newenvironment{chapterabstract}{%  
2473   \begin{list}{}{  
2474     \listparindent=1\jszw  
2475     \itemindent=\listparindent
```

```

2476      \rightmargin=0pt
2477      \leftmargin=5\jsZw}\item[] }{\end{list}}\vspace{\baselineskip}}
2478 %</book|report>

```

“普通の” abstract 環境の定義。

```

2479 %<*article|report|slide>
2480 \newbox\@abstractbox
2481 \if@titlepage
2482   \newenvironment{abstract}{%
2483     \titlepage
2484     \null\vfil
2485     \begin{parpenalty}\@lowpenalty
2486     \begin{center}%
2487       \headfont \abstractname
2488       \end{parpenalty}\@M
2489     \end{center}%

```

BXJS クラスでは、概要の最初の段落に段落下げが入るようにする。

```

2490   \par}%
2491   {\par\vfil\null\endtitlepage}
2492 \else
2493   \newenvironment{abstract}{%
2494     \if@twocolumn
2495       \ifx\maketitle\relax
2496         \section*{\abstractname}%
2497     \else
2498       \global\setbox\@abstractbox\hbox\bgroup
2499       \begin{minipage}[b]{\textwidth}
2500         \small\parindent\jsZw
2501         \begin{center}%
2502           {\headfont \abstractname\vspace{- .5em}\vspace{\z@}}%
2503         \end{center}%
2504         \list{}{%
2505           \listparindent\parindent
2506           \itemindent \listparindent
2507           \rightmargin \leftmargin}%
2508           \item\relax
2509         \fi
2510       \else
2511         \small
2512         \begin{center}%
2513           {\headfont \abstractname\vspace{- .5em}\vspace{\z@}}%
2514         \end{center}%
2515         \list{}{%
2516           \listparindent\parindent
2517           \itemindent \listparindent
2518           \rightmargin \leftmargin}%
2519           \item\relax
2520         \fi}{}\if@twocolumn

```

```

2521      \ifx\maketitle\relax
2522      \else
2523          \endlist\end{minipage}\egroup
2524      \fi
2525  \else
2526      \endlist
2527  \fi}
2528 \fi
2529 %</article|report|slide>
2530 %<*jspf>
2531 \newbox\@abstractbox
2532 \newenvironment{abstract}{%
2533   \global\setbox\@abstractbox\hbox\bgroup
2534   \begin{minipage}[b]{157\jsccomm}{\sffamily Abstract}\par
2535   \small
2536   \if@english \parindent6\jsccomm \else \parindent1\jsZW \fi}%
2537   {\end{minipage}\egroup}
2538 %</jspf>

```

`bxjs@force@chapterabstract` が真の場合は、`abstract` 環境を `chapterabstract` 環境と等価にする。

```

2539 %<*book|report>
2540 \ifbxjs@force@chapterabstract
2541   \let\abstract\chapterabstract
2542   \let\endabstract\endchapterabstract
2543 \fi
2544 %</book|report>

```

■キーワード

`keywords (env.)` キーワードを準備する環境です。実際の出力は `\maketitle` で行われます。

```

2545 %<*jspf>
2546 %\newbox\@keywordsbox
2547 %\newenvironment{keywords}{%
2548 %  \global\setbox\@keywordsbox\hbox\bgroup
2549 %  \begin{minipage}[b]{1570\jsccomm}{\sffamily Keywords:}\par
2550 %  \small\parindent0\jsZW}%
2551 %  {\end{minipage}\egroup}
2552 %</jspf>

```

■verse 環境

`verse (env.)` 詩のための `verse` 環境です。

```

2553 \newenvironment{verse}{%
2554   \let \\=\@centercr
2555   \list{}{%
2556     \itemsep \z@

```

```

2557     \itemindent -2\jsZw \% 元: -1.5em
2558     \listparindent\itemindent
2559     \rightmargin \z@%
2560     \advance\leftmargin 2\jsZw} \% 元: 1.5em
2561     \item\relax}{\endlist}

```

■quotation 環境

`quotation (env.)` 段落の頭の字下げ量を 1.5em から `\parindent` に変えました。また、右マージンを 0 にしました。

```

2562 \newenvironment{quotation}{%
2563   \list{}{%
2564     \listparindent\parindent
2565     \itemindent\listparindent
2566     \rightmargin \z@}%
2567   \item\relax}{\endlist}

```

■quote 環境

`quote (env.)` `quote` 環境は、段落がインデントされないことを除き、`quotation` 環境と同じです。

```

2568 \newenvironment{quote}{%
2569   {\list{}{\rightmargin\z@}\item\relax}{\endlist}}

```

■定理など ltthm.dtx 参照。たとえば次のように定義します。

```

\newtheorem{definition}{定義}
\newtheorem{axiom}{公理}
\newtheorem{theorem}{定理}

```

[2001-04-26] 定理の中はイタリック体になりましたが、これでは和文がゴシック体になってしまふので、`\itshape` を削除しました。

[2009-08-23] `\bfseries` を `\headfont` に直し、`\labelsep` を `1zw` にし、括弧を全角にしました。

```

2570 \def\@begintheorem#1#2{\trivlist\labelsep=1\jsZw
2571   \item[\hskip \labelsep\headfont #1\ #2]}
2572 \def\@opargbegintheorem#1#2#3{\trivlist\labelsep=1\jsZw
2573   \item[\hskip \labelsep\headfont #1\ #2 (#3)]}

```

`titlepage (env.)` タイトルを独立のページに出力するのに使われます。

[2017-02-24] コミュニティ版 pLATEX の標準クラス 2017/02/15 に合わせて、`book` クラスでタイトルを必ず奇数ページに送るようにしました。といっても、横組クラスしかありませんでしたので、従来の挙動は何も変わっていません。また、`book` 以外の場合のページ番号のリセットもコミュニティ版 pLATEX の標準クラス 2017/02/15 に合わせましたが、こちらも片面印刷あるいは独立のタイトルページを作らないクラスばかりでしたので、従来の挙動は何も変わらずに済みました。

```

2574 \newenvironment{titlepage}{%

```

```

2575 %<book>      \pltx@cleartooddpage %% 2017-02-24
2576   \if@twocolumn
2577     \@restonecoltrue\onecolumn
2578   \else
2579     \@restonecolfalse\newpage
2580   \fi
2581   \thispagestyle{empty}%
2582   \ifodd\c@page\setcounter{page}\@ne\else\setcounter{page}\z@\fi %% 2017-
2583   02-24
2584 }%
2584 {\if@restonecol\twocolumn \else \newpage \fi
2585   \if@twoside\else
2586     \setcounter{page}\@ne
2587   \fi}

```

■付録

\appendix 本文と付録を分離するコマンドです。

```

2588 %<!*book&!report>
2589 \newcommand{\appendix}{\par
2590   \setcounter{section}{0}%
2591   \setcounter{subsection}{0}%
2592   \ifnum\bxjs@label@section=\bxjs@label@section@@compat
2593     \gdef\presectionname{\appendixname}%
2594     \gdef\postsectionname{}%
2595   % \gdef\thesection{@Alph\c@section} [2003-03-02]
2596   \gdef\thesection{\presectionname@Alph\c@section\postsectionname}%
2597   \gdef\thesubsection{@Alph\c@section.\@arabic\c@subsection}%
2598   \else
2599     \gdef\@secapp{\appendixname}%
2600     \gdef\@secpos{}%
2601     \gdef\thesection{@Alph\c@section}%
2602   \fi}
2603 %</!book&!report>
2604 %<!*book|report>
2605 \newcommand{\appendix}{\par
2606   \setcounter{chapter}{0}%
2607   \setcounter{section}{0}%
2608   \gdef\@chapapp{\appendixname}%
2609   \gdef\@chappos{}%
2610   \gdef\thechapter{@Alph\c@chapter}}
2611 %</book|report>

```

8.4 パラメータの設定

■array と tabular 環境

\arraycolsep array 環境の列間には \arraycolsep の 2 倍の幅の空きが入ります。

```

2612 \setlength\arraycolsep{5\p@?}

\tabcolsep tabular 環境の列間には \tabcolsep の 2 倍の幅の空きが入ります。
2613 \setlength\tabcolsep{6\p@?}

\arrayrulewidth array, tabular 環境内の罫線の幅です。
2614 \setlength\arrayrulewidth{.4\p@?}

\doublerulesep array, tabular 環境での二重罫線間のアキです。
2615 \setlength\doublerulesep{2\p@?}

```

■tabbing 環境

```

\tabbingsep \' コマンドで入るアキです。
2616 \setlength\tabbingsep{\labelsep}

```

■minipage 環境

```

\@mpfootins minipage 環境の脚注の \skip\@mpfootins は通常のページの \skip\footins と同じ働きをします。
2617 \skip\@mpfootins = \skip\footins

```

■framebox 環境

```

\fboxsep \fbox, \framebox で内側のテキストと枠との間の空きです。

\fboxrule \fbox, \framebox の罫線の幅です。
2618 \setlength\fboxsep{3\p@?}
2619 \setlength\fboxrule{.4\p@?}

```

■equation と eqnarray 環境

```

\theequation 数式番号を出力するコマンドです。
2620 %<!book&!report>\renewcommand \theequation {\@arabic\c@equation}
2621 %<*book|report>
2622 \@addtoreset{equation}{chapter}
2623 \renewcommand\theequation
2624 {\ifnum \c@chapter>\z@ \thechapter.\fi \@arabic\c@equation}
2625 %</book|report>

```

\jot eqnarray の行間に余分に入るアキです。デフォルトの値をコメントアウトして示しておきます。

```

2626 % \setlength\jot{3pt}

```

\@eqnnum 数式番号の形式です。デフォルトの値をコメントアウトして示しておきます。

```

\jsInhibitGlue (\theequation ) \jsInhibitGlue のように和文かっこを使うことも可能です。
2627 % \def\@eqnnum{(\theequation)}

```

`amsmath` パッケージを使う場合は `\tagform@` を次のように修正します。

```
2628 % \def\tagform@{\maketag@@@{ (\ignorespaces#1\unskip\@@italiccorr ) }}
```

8.5 フロート

タイプ TYPE のフロートオブジェクトを扱うには、次のマクロを定義します。

`\fps@TYPE` フロートを置く位置 (float placement specifier) です。

`\ftype@TYPE` フロートの番号です。2の累乗 (1, 2, 4, ...) でなければなりません。

`\ext@TYPE` フロートの目次を出力するファイルの拡張子です。

`\fnum@TYPE` キャプション用の番号を生成するマクロです。

`\@makecaption<num><text>` キャプションを出力するマクロです。`<num>` は `\fnum@...` の生成する番号、`<text>` はキャプションのテキストです。テキストは適当な幅の `\parbox` に入ります。

■figure 環境

`\c@figure` 図番号のカウンタです。

`\thefigure` 図番号を出力するコマンドです。

```
2629 %<!*book&!report>
2630 \newcounter{figure}
2631 \renewcommand \thefigure {\@arabic\c@figure}
2632 %<!/book&!report>
2633 %<*book|report>
2634 \newcounter{figure}[chapter]
2635 \renewcommand \thefigure
2636 {\ifnum \c@chapter>\z@ \thechapter.\fi \@arabic\c@figure}
2637 %</book|report>
```

`\fps@figure` figure のパラメータです。`\figurename` の直後に ~ が入っていましたが、ここでは外し `\ftype@figure` ました。

```
\ext@figure 2638 \def\fps@figure{tbp}
\fnorm@figure 2639 \def\ftype@figure{1}
2640 \def\ext@figure{lof}
2641 \def\fnum@figure{\figurename\nobreak\thefigure}
```

`figure (env.) *` 形式は段抜きのフロートです。

```
figure* (env.) 2642 \newenvironment{figure}%
2643           {\@float{figure}}%
2644           {\end@float}
2645 \newenvironment{figure*}%
2646           {\@dblfloat{figure}}%
2647           {\end@dblfloat}
```

■table 環境

\c@table 表番号カウンタと表番号を出力するコマンドです。アスキー版では \thechapter. が \thetable \thechapter{}・になっていますが、ここではオリジナルのままにしています。

```
2648 %<*!book&!report>
2649 \newcounter{table}
2650 \renewcommand\thetable{\@arabic\c@table}
2651 %</!book&!report>
2652 %<*book|report>
2653 \newcounter{table}[chapter]
2654 \renewcommand \thetable
2655     {\ifnum \c@chapter>\z@ \thechapter.\fi \@arabic\c@table}
2656 %</book|report>
```

\fps@table table のパラメータです。 \tablename の直後に ~ が入っていましたが、ここでは外しました \ftype@table した。

```
\ext@table 2657 \def\fps@table{tbp}
\fnrnum@table 2658 \def\ftype@table{2}
2659 \def\ext@table{lot}
2660 \def\fnrnum@table{\tablename\nobreak\thetable}
```

table (env.) * は段抜きのフロートです。

```
table* (env.) 2661 \newenvironment{table}%
2662             {\@float{table}%
2663             {\end@float}
2664 \newenvironment{table*}%
2665             {\@dblfloat{table}%
2666             {\end@dblfloat}}
```

8.6 キャプション

\@makecaption \caption コマンドにより呼び出され、実際にキャプションを出力するコマンドです。第1引数はフロートの番号、第2引数はテキストです。

\abovecaptionskip それぞれキャプションの前後に挿入されるスペースです。 \belowcaptionskip が 0 になつて いましたので、キャプションを表の上につけた場合にキャプションと表がくっついてしまうのを直しました。

```
2667 \newlength\abovecaptionskip
2668 \newlength\belowcaptionskip
2669 \setlength\abovecaptionskip{5\p@} % 元: 10\p@
2670 \setlength\belowcaptionskip{5\p@} % 元: 0\p@
```

実際のキャプションを出力します。オリジナルと異なり、文字サイズを \small にし、キャプションの幅を 2cm 狹くしました。

[2003-11-05] ロジックを少し変えてみました。

```
2671 %<*!jpf>
2672 % \long\def\@makecaption#1#2{{\small
2673 %   \advance\leftskip10\jsc@mmmm
```

```

2674 %   \advance\rightskip10\jsc@mmm
2675 %   \vskip\abovecaptionskip
2676 %   \sbox{@tempboxa{\#1\hskip1\jsZw\relax #2}%
2677 %   \ifdim \wd@tempboxa >\hsize
2678 %     #1\hskip1\jsZw\relax #2\par
2679 %   \else
2680 %     \global \minipagetrue
2681 %     \hb@xt@\hsize{\hfil\box@tempboxa\hfil}%
2682 %   \fi
2683 %   \vskip\belowcaptionskip}
2684 \long\def\@makecaption#1#2{%
2685   \advance\leftskip .0628\ linewidth
2686   \advance\rightskip .0628\ linewidth
2687   \vskip\abovecaptionskip
2688   \sbox{@tempboxa{\#1\zwspace#2}%
2689   \ifdim \wd@tempboxa <\hsize \centering \fi
2690   #1\zwspace#2\par
2691   \vskip\belowcaptionskip}
2692 %<!--jspd
2693 %<--jspd
2694 \long\def\@makecaption#1#2{%
2695   \vskip\abovecaptionskip
2696   \sbox{@tempboxa{\small\sffamily #1\quad #2}%
2697   \ifdim \wd@tempboxa >\hsize
2698     {\small\sffamily
2699       \list{#1}{%
2700         \renewcommand{\makelabel}[1]{\#1\hfil}
2701         \itemsep \z@ 
2702         \itemindent \z@ 
2703         \labelsep \z@ 
2704         \labelwidth 11\jsc@mmm
2705         \listparindent\z@ 
2706         \leftmargin 11\jsc@mmm}\item\relax #2\endlist}
2707   \else
2708     \global \minipagetrue
2709     \hb@xt@\hsize{\hfil\box@tempboxa\hfil}%
2710   \fi
2711   \vskip\belowcaptionskip}
2712 %</jspd

```

9 フォントコマンド

ここでは \LaTeX 2.09 で使われていたコマンドを定義します。これらはテキストモードと数式モードのどちらでも動作します。これらは互換性のためのもので、できるだけ \text... と \math... を使ってください。

[2016-07-15] KOMA-Script 中の $\text{\scr@DeclareOldFontCommand}$ に倣い、これらの命令を使うときには警告を発することにしました。

[2016-07-16] 警告を最初の一回だけ発することにしました。また、例外的に警告を出さないようにするスイッチも付けます。

```
\if@jsc@warnoldfontcmd
```

```
if@jsc@warnoldfontcmdexception \if@jsc@warnoldfontcmd は BXJS クラスでは不使用。  
\if@jsc@warnoldfontcmdexception は \allow/disallowoldfontcommands の状態  
を表す。
```

```
2713 \newif\if@jsc@warnoldfontcmd  
2714 \@jsc@warnoldfontcmdtrue  
2715 \newif\if@jsc@warnoldfontcmdexception  
2716 \@jsc@warnoldfontcmdexceptionfalse
```

```
\jsc@DeclareOldFontCommand
```

```
2717 \newcommand*{\jsc@DeclareOldFontCommand}[3]{%  
2718   \g@addto@macro\bxjs@oldfontcmd@list{\do#1}{%  
2719     \DeclareOldFontCommand{\#1}{%  
2720       \bxjs@oldfontcmd{\#1}{#2}{%  
2721     }{  
2722       \bxjs@oldfontcmd{\#1}{#3}{%  
2723     }%  
2724 }  
2725 \DeclareRobustCommand*{\jsc@warnoldfontcmd}[1]{%  
2726   \ClassInfo\bxjs@clsname  
2727   {Old font command '\string#1' is used!!\MessageBreak  
2728   The first occurrence is}%  
2729 }
```

\allowoldfontcommands “二文字フォント命令” の使用を許可する（警告しない）。

\disallowoldfontcommands “二文字フォント命令” の使用に対して警告を出す。

```
2730 \newcommand*{\allowoldfontcommands}{%  
2731   \@jsc@warnoldfontcmdexceptiontrue}  
2732 \newcommand*{\disallowoldfontcommands}{%  
2733   \@jsc@warnoldfontcmdexceptionfalse}  
2734 \let\bxjs@oldfontcmd@list\empty  
2735 \def\bxjs@oldfontcmd#1{  
2736   \expandafter\bxjs@oldfontcmd@a\csname bxjs@ofc/\string#1\endcsname#1}  
2737 \def\bxjs@oldfontcmd@a#1#2{  
2738   \if@jsc@warnoldfontcmdexception\else  
2739     \global\@jsc@warnoldfontcmdfalse  
2740     \ifx#1\relax  
2741       \global\let#1=t%  
2742       \jsc@warnoldfontcmd{#2}{%  
2743     \fi  
2744 }
```

```

2745 \def\bxjs@warnoldfontcmd@final{%
2746 % \par
2747 \global\let\bxjs@warnoldfontcmd@final\@empty
2748 \let\@tempa\@empty
2749 \def\do##1{%
2750   \expandafter\ifx\csname bxjs@ofc/\string##1\endcsname\relax\else
2751     \edef\@tempa{\@tempa \space\string##1\fi}
2752 \bxjs@oldfontcmd@list
2753 \ifx\@tempa\@empty\else
2754   \ClassWarningNoLine\bxjs@clsname
2755   {Some old font commands were used in text:\MessageBreak
2756   \space\@tempa\MessageBreak
2757   You should note, that since 1994 LaTeX2e provides a\MessageBreak
2758   new font selection scheme called NFSS2 with several\MessageBreak
2759   new, combinable font commands. The
2760   class provides\MessageBreak
2761   the old font commands only for compatibility}
2762 \fi}

```

単純に `\AtEndDocument` のフックの中で `\bxjs@warnoldfontcmd@final` を実行した場合、最終ページのヘッダ・フッタの中にある二文字フォント命令はそれより後に実行されるため捕捉できない。これに対処するため、`\end{document}` 中に実行される `\clearpage` の処理の直後に `\bxjs....final` が呼ばれるようにする。

```

2763 \def\bxjs@warnoldfontcmd@kick@final{%
2764   \g@addto@macro\clearpage{\bxjs@warnoldfontcmd@final}}
2765 \AtEndDocument{\bxjs@warnoldfontcmd@kick@final}

```

`\mc` フォントファミリを変更します。

```

\gt 2766 \jsc@DeclareOldFontCommand{\mc}{\normalfont\mcfamily}{\mathmc}
\rm 2767 \jsc@DeclareOldFontCommand{\gt}{\normalfont\gtfamily}{\mathgt}
\rm 2768 \jsc@DeclareOldFontCommand{\rm}{\normalfont\rmfamily}{\mathrm}
\sf 2769 \jsc@DeclareOldFontCommand{\sf}{\normalfont\sffamily}{\mathsf}
\tt 2770 \jsc@DeclareOldFontCommand{\tt}{\normalfont\ttfamily}{\mathtt}

```

`\bf` ボールドシリーズにします。通常のミーディアムシリーズに戻すコマンドは `\mdseries` です。

```
2771 \jsc@DeclareOldFontCommand{\bf}{\normalfont\bfseries}{\mathbf}
```

`\it` フォントシェイプを変えるコマンドです。斜体とスモールキャップスは数式中では何もしません（警告メッセージを出力します）。通常のアップライト体に戻すコマンドは `\upshape` です。

```

2772 \jsc@DeclareOldFontCommand{\it}{\normalfont\itshape}{\mathit}
2773 \jsc@DeclareOldFontCommand{\sl}{\normalfont\slshape}{\@nomath\sl}
2774 \jsc@DeclareOldFontCommand{\sc}{\normalfont\scshape}{\@nomath\sc}

```

`\cal` 数式モード以外では何もしません（警告を出します）。

`\mit`

```
2775 \DeclareRobustCommand*\{\cal\}{\@fontswitch\relax\mathcal}
2776 \DeclareRobustCommand*\{\mit\}{\@fontswitch\relax\mathnormal}
```

10 相互参照

10.1 目次の類

\section コマンドは .toc ファイルに次のような行を出力します。

```
\contentsline{section}{タイトル}{ページ}
```

たとえば \section に見出し番号が付く場合、上の「タイトル」は

```
\numberline{番号}{見出し}
```

となります。この「番号」は \thesection コマンドで生成された見出し番号です。

figure 環境の \caption コマンドは .lof ファイルに次のような行を出力します。

```
\contentsline{figure}{\numberline{番号}{キャプション}}{ページ}
```

この「番号」は \thefigure コマンドで生成された図番号です。

table 環境も同様です。

\contentsline{...} は \l@... というコマンドを実行するので、あらかじめ \l@chapter, \l@section, \l@figure などを定義しておかなければなりません。これらの多くは \@dottedtocline コマンドを使って定義します。これは

```
\@dottedtocline{レベル}{インデント}{幅}{タイトル}{ページ}
```

という書式です。

レベル この値が tocdepth 以下のときだけ出力されます。 \chapter はレベル 0, \section はレベル 1, 等々です。

インデント 左側の字下げ量です。

幅 「タイトル」に \numberline コマンドが含まれる場合、節番号が入る箱の幅です。

\@pnumwidth ページ番号の入る箱の幅です。

\@tocrmarg 右マージンです。 \@tocrmarg \geq \@pnumwidth とします。

\@dotsep 点の間隔です（単位 mu）。

\c@tocdepth 目次ページに出力する見出しレベルです。元は article で 3, その他で 2 でしたが、ここでは一つずつ減らしています。

```
2777 \newcommand\@pnumwidth{1.55em}
2778 \newcommand\@tocrmarg{2.55em}
2779 \newcommand\@dotsep{4.5}
2780 %<!book&!report>\setcounter{tocdepth}{2}
2781 %<book|report>\setcounter{tocdepth}{1}
```

■目次

\tableofcontents 目次を生成します。

```
\jscc@tocl@width [2013-12-30] \prechaptername などから見積もった目次のラベルの長さです。 (by ts)
2782 \newdimen\jsc@tocl@width
2783 \newcommand{\tableofcontents}{%
2784 %<*book|report>
2785   \settowidth\jsc@tocl@width{\headfont\prechaptername\postchaptername}%
2786   \settowidth\@tempdima{\headfont\appendixname}%
2787   \ifdim\jsc@tocl@width<\@tempdima \setlength\jsc@tocl@width{\@tempdima}\fi
2788   \ifdim\jsc@tocl@width<2\jsZw \divide\jsc@tocl@width by 2 \advance\jsc@tocl@width 1\jsZw\fi
2789   \if@twocolumn
2790     \restonecoltrue\onecolumn
2791   \else
2792     \restonecolfalse
2793   \fi
2794   \chapter*\{\contentsname}%
2795   \mkboth{\contentsname}{}%
2796 %</book|report>
2797 %<*!book&!report>
2798   \settowidth\jsc@tocl@width{\headfont\presectionname\postsectionname}%
2799   \settowidth\@tempdima{\headfont\appendixname}%
2800   \ifdim\jsc@tocl@width<\@tempdima\relax\setlength\jsc@tocl@width{\@tempdima}\fi
2801   \ifdim\jsc@tocl@width<2\jsZw \divide\jsc@tocl@width by 2 \advance\jsc@tocl@width 1\jsZw\fi
2802   \section*\{\contentsname}%
2803   \mkboth{\contentsname}{\contentsname}%
2804 %<!/book&!report>
2805   \starttoc{toc}%
2806 %<book|report> \if@restonecol\twocolumn\fi
2807 }
```

\l@part 部の目次です。

```
2808 \newcommand*{\l@part}[2]{%
2809   \ifnum \c@tocdepth >-2\relax
2810 %<!book&!report> \addpenalty\@secpenalty
2811 %<book|report> \addpenalty{-\@highpenalty}%
2812   \addvspace{2.25em \oplus \p@?}%
2813   \begingroup
2814     \parindent \z@
2815 %   \pnumwidth should be \tocrmarg
2816 %   \rightskip \pnumwidth
2817   \rightskip \tocrmarg
2818   \parfillskip -\rightskip
2819   {\leavevmode
2820     \large \headfont
2821     \setlength\lnumwidth{4\jsZw}%
2822     #1\hfil \hb@xt@\pnumwidth{\hss #2}\par
2823     \nobreak
```

```

2824 %<book|report>      \global\@nobreaktrue
2825 %<book|report>      \everypar{\global\@nobreakfalse\everypar{}}
2826      \endgroup
2827  \fi}

```

\l@chapter 章の目次です。@\lnumwidth を 4.683zw に増やしました。

[2013-12-30] @lnumwidth を \jsctoc@width から決めるようにしてみました。(by ts)

```

2828 %<*book|report>
2829 \newcommand*{\l@chapter}[2]{%
2830   \ifnum \c@tocdepth >\m@ne
2831     \addpenalty{-\@highpenalty}%
2832     \addvspace{1.0em \@plus\p@?}
2833 %   \vskip 1.0em \@plus\p@    % book.cls では↑がこうなっている
2834   \begingroup
2835     \parindent\z@
2836 %   \rightskip\@pnumwidth
2837   \rightskip\@tocrmarg
2838   \parfillskip-\rightskip
2839   \leavevmode\headfont
2840 %   \if@english\setlength{\lnumwidth}{5.5em}\else\setlength{\lnumwidth}{4.683\jszw}\fi
2841   \setlength{\lnumwidth}{\jsctoc@width}\advance\lnumwidth 2.683\jszw
2842   \advance\leftskip\lnumwidth \hskip-\leftskip
2843   #1\nobreak\hfil\nobreak\hbox to\@pnumwidth{\hss#2}\par
2844   \penalty\@highpenalty
2845   \endgroup
2846 \fi}
2847 %</book|report>

```

\l@section 節の目次です。

```

2848 %<!*book&!report>
2849 \newcommand*{\l@section}[2]{%
2850   \ifnum \c@tocdepth >\z@
2851     \addpenalty{@secpenalty}%
2852     \addvspace{1.0em \@plus\p@?}%
2853   \begingroup
2854     \parindent\z@
2855 %   \rightskip\@pnumwidth
2856   \rightskip\@tocrmarg
2857   \parfillskip-\rightskip
2858   \leavevmode\headfont
2859 %   \setlength{\lnumwidth}{4\jszw}\% 元 1.5em [2003-03-02]
2860   \setlength{\lnumwidth}{\jsctoc@width}\advance\lnumwidth 2\jszw
2861   \advance\leftskip\lnumwidth \hskip-\leftskip
2862   #1\nobreak\hfil\nobreak\hbox to\@pnumwidth{\hss#2}\par
2863   \endgroup
2864 \fi}
2865 %<!/book&!report>

```

インデントと幅はそれぞれ 1.5em, 2.3em でしたが, 1zw, 3.683zw に変えました。

```
2866 %<book|report> % \newcommand*{\l@section}{\dottedtocline{1}{1\jsZw}{3.683\jsZw}}
[2013-12-30] 上のインデントは \jsctoc@width から決めるようにしました。 (by ts)
```

\l@subsection さらに下位レベルの目次項目の体裁です。あまり使ったことがありませんので、要修正かも
\l@subsubsection しません。

```
\l@paragraph [2013-12-30] ここも \jsctoc@width から決めるようにしてみました。 (by ts)
\l@subparagraph 2867 %<!*book&!report>
2868 % \newcommand*{\l@subsection} {\dottedtocline{2}{1.5em}{2.3em}}
2869 % \newcommand*{\l@subsubsection} {\dottedtocline{3}{3.8em}{3.2em}}
2870 % \newcommand*{\l@paragraph} {\dottedtocline{4}{7.0em}{4.1em}}
2871 % \newcommand*{\l@subparagraph} {\dottedtocline{5}{10em}{5em}}
2872 %
2873 % \newcommand*{\l@subsection} {\dottedtocline{2}{1zw}{3zw}}
2874 % \newcommand*{\l@subsubsection} {\dottedtocline{3}{2\jsZw}{3\jsZw}}
2875 % \newcommand*{\l@paragraph} {\dottedtocline{4}{3\jsZw}{3\jsZw}}
2876 % \newcommand*{\l@subparagraph} {\dottedtocline{5}{4\jsZw}{3\jsZw}}
2877 %
2878 \newcommand*{\l@subsection}{%
2879     @tempdima\jsctoc@width \advance@\tempdima -1\jsZw
2880     \dottedtocline{2}{\tempdima}{3\jsZw}}
2881 \newcommand*{\l@subsubsection}{%
2882     @tempdima\jsctoc@width \advance@\tempdima 0\jsZw
2883     \dottedtocline{3}{\tempdima}{4\jsZw}}
2884 \newcommand*{\l@paragraph}{%
2885     @tempdima\jsctoc@width \advance@\tempdima 1\jsZw
2886     \dottedtocline{4}{\tempdima}{5\jsZw}}
2887 \newcommand*{\l@subparagraph}{%
2888     @tempdima\jsctoc@width \advance@\tempdima 2\jsZw
2889     \dottedtocline{5}{\tempdima}{6\jsZw}}
2890 %<!/book&!report>
2891 %<*book|report>
2892 % \newcommand*{\l@subsection} {\dottedtocline{2}{3.8em}{3.2em}}
2893 % \newcommand*{\l@subsubsection} {\dottedtocline{3}{7.0em}{4.1em}}
2894 % \newcommand*{\l@paragraph} {\dottedtocline{4}{10em}{5em}}
2895 % \newcommand*{\l@subparagraph} {\dottedtocline{5}{12em}{6em}}
2896 \newcommand*{\l@section}{%
2897     @tempdima\jsctoc@width \advance@\tempdima -1\jsZw
2898     \dottedtocline{1}{\tempdima}{3.683\jsZw}}
2899 \newcommand*{\l@subsection}{%
2900     @tempdima\jsctoc@width \advance@\tempdima 2.683\jsZw
2901     \dottedtocline{2}{\tempdima}{3.5\jsZw}}
2902 \newcommand*{\l@subsubsection}{%
2903     @tempdima\jsctoc@width \advance@\tempdima 6.183\jsZw
2904     \dottedtocline{3}{\tempdima}{4.5\jsZw}}
2905 \newcommand*{\l@paragraph}{%
2906     @tempdima\jsctoc@width \advance@\tempdima 10.683\jsZw
2907     \dottedtocline{4}{\tempdima}{5.5\jsZw}}
```

```

2908 \newcommand*{\l@subparagraph}{%
2909     \tempdima\js@toc@width \advance\tempdima 16.183\js@Zw
2910     \dottedtocline{5}{\tempdima}{6.5\js@Zw}}
2911 %</book|report>

```

\numberline 欧文版 L^AT_EX では \numberline{...} は幅 \tempdima の箱に左詰めで出力する命令で \@lnumwidth ですが、アスキー版では \tempdima の代わりに \@lnumwidth という変数で幅を決めるように再定義しています。後続文字が全角か半角かでスペースが変わらないように \hspace を入れておきました。

```

2912 \newdimen\l@lumwidth
2913 \def\numberline#1{\hb@xt@{\l@lumwidth{#1\hfil}}\hspace{0pt}}

```

\dottedtocline L^AT_EX 本体 (ltsect.dtx 参照) での定義と同じですが、\tempdima を \@lumwidth に \jsTocLine 変えています。

[2018-06-23] デフォルトでは のようにベースラインになります。
これを変更可能にするため、\jsTocLine というマクロに切り出しました。例えば、仮想ボディの中央.....に変更したい場合は

```
\renewcommand{\jsTocLine}{\leaders \hbox {\hss \cdot \hss}\hfill}
```

とします。

```

2914 \def\jsTocLine{\leaders\hbox{%
2915   $\m@th \mkern \dotsep mu\hbox{.}\mkern \dotsep mu$\hfill}
2916 \def\dottedtocline#1#2#3#4#5{\ifnum #1>\c@tocdepth \else
2917   \vskip \z@\plus.2\p@?
2918   {\leftskip #2\relax \rightskip \c@tcrmarg \parfillskip -\rightskip
2919   \parindent #2\relax\@afterindenttrue
2920   \interlinepenalty\@M
2921   \leavevmode
2922   \lumwidth #3\relax
2923   \advance\leftskip \lumwidth \null\nobreak\hskip -\leftskip
2924   {#4}\nobreak
2925   \jsTocLine \nobreak\hb@xt@{\pnumwidth{%
2926     \hfil\normalfont \normalcolor #5}\par}\fi}

```

■図目次と表目次

\listoffigures 図目次を出力します。

```

2927 \newcommand{\listoffigures}{%
2928 %<*book|report>
2929   \if@twocolumn\restonecoltrue\onecolumn
2930   \else\restonecolfalse\fi
2931   \chapter*{\listfigurename}%
2932   \mkboth{\listfigurename}{}%
2933 %</book|report>
2934 %<!*book&!report>
2935   \section*{\listfigurename}%
2936   \mkboth{\listfigurename}{\listfigurename}%

```

```

2937 %</!book&!report>
2938   \@starttoc{lof}%
2939 %<book|report>  \if@restonecol\twocolumn\fi
2940 }

\l@figure 図目次の項目を出力します。
2941 \newcommand*\l@figure{\@dottedtocline{1}{1\jsZw}{3.683\jsZw}{}}

\listoftables 表目次を出力します。
2942 \newcommand{\listoftables}{%
2943 %<*book|report>
2944   \if@twocolumn\@restonecoltrue\onecolumn
2945   \else\@restonecolfalse\fi
2946   \chapter*\{\listtablename\}%
2947   \@mkboth{\listtablename}{\listtablename}%
2948 %</book|report>
2949 %<*!book&!report>
2950   \section*\{\listtablename\}%
2951   \@mkboth{\listtablename}{\listtablename}%
2952 %</!book&!report>
2953   \@starttoc{lot}%
2954 %<book|report>  \if@restonecol\twocolumn\fi
2955 }

```

\l@table 表目次は図目次と同じです。

```

2956 \let\l@table\l@figure

```

10.2 参考文献

\bibindent オープンスタイルの参考文献で使うインデント幅です。元は 1.5em でした。

```

2957 \newdimen\bibindent
2958 \setlength{\bibindent}{2\jsZw}

```

thebibliography (*env.*) 参考文献リストを出力します。

[2016-07-16] L^AT_EX 2.09 で使われていたフォントコマンドの警告を、文献スタイル (.bst) ではよく \bf がいまだに用いられることが多いため、thebibliography 環境内では例外的に出さないようにしました。

```

2959 \newenvironment{thebibliography}[1]{%
2960   \global\let\presectionname\relax
2961   \global\let\postsectionname\relax
2962   \global\let\postrefname\relax
2963 %<article|slide>  \section*\{\refname\}\@mkboth{\refname}{\refname}%
2964 %<*kiyou>
2965   \vspace{1.5\baselineskip}
2966   \subsubsection*\{\refname\}\@mkboth{\refname}{\refname}%
2967   \vspace{0.5\baselineskip}
2968 %</kiyou>

```

```

2969 %<book|report> \chapter*{\bibname}\@mkboth{\bibname}{}
2970 %<book|report> \addcontentsline{toc}{chapter}{\bibname}%
2971   \list{@biblabel{\@arabic\c@enumiv}}%
2972     {\settowidth\labelwidth{\@biblabel{#1}}%
2973      \leftmargin\labelwidth
2974      \advance\leftmargin\labelsep
2975      \openbib@code
2976      \usecounter{enumiv}%
2977      \let\p@enumiv\empty
2978      \renewcommand\theenumiv{\@arabic\c@enumiv}}%
2979 %<kiyou> \small
2980   \sloppy
2981   \clubpenalty4000
2982   \clubpenalty\clubpenalty
2983   \widowpenalty4000%
2984   \sfcode`.\.0m}
2985   {\def\@itemerr
2986     {\@latex@warning{Empty `thebibliography' environment}}%
2987   \endlist}

```

\newblock \newblock はデフォルトでは小さなスペースを生成します。

```
2988 \newcommand{\newblock}{\hspace{.11em}\hspace{.33em}\hspace{-.07em}}
```

\openbib@code \openbib@code はデフォルトでは何もしません。この定義は openbib オプションによって変更されます。

```
2989 \let\openbib@code\empty
```

\@biblabel \bibitem [...] のラベルを作ります。ltbibl.dtx の定義の半角 [] を全角 [] に変え、余分なスペースが入らないように \jsInhibitGlue ではさみました。とりあえずコメントアウトしておきますので、必要に応じて生かしてください。

```
2990 % \def\@biblabel#1{\jsInhibitGlue [#1] \jsInhibitGlue}
```

\cite 文献の番号を出力する部分は ltbibl.dtx で定義されていますが、コンマとかっこを和文 \cite フォントにするには次のようにします。とりあえずコメントアウトしておきましたので、必要に応じて生かしてください。かっここの前後にいるグルーを \jsInhibitGlue で取っていますので、オリジナル同様、Knuth-\cite{knu} のように半角空白で囲んでください。

```

2991 % \def\@citex[#1]#2{\leavevmode
2992 %   \let\@citea\empty
2993 %   \@cite{\@for\@citeb:=#2\do
2994 %     {\@citea\def\@citea{, \inhibitglue\penalty\@m\ }%
2995 %      \edef\@citeb{\expandafter\@firstofone\@citeb\empty}%
2996 %      \if@filesw\immediate\write\auxout{\string\citation{\@citeb}}\fi
2997 %      \@ifundefined{b@\@citeb}{\mbox{\normalfont\bfseries ?}}%
2998 %        \G@refundefinedtrue
2999 %        \@latex@warning
3000 %          {Citation `\'@citeb' on page \thepage \space undefined}}%}
3001 %          {\@cite@ofmt{\csname b@\@citeb\endcsname}}}{#1}}
3002 % \def\@cite#1#2{\jsInhibitGlue [#1\if@tempswa , #2\fi] \jsInhibitGlue}
```

引用番号を上ツキの 1) のようなスタイルにするには次のようにします。`\cite` の先頭に `\unskip` を付けて先行のスペース (~ も) を帳消しにしています。

```
3003 % \DeclareRobustCommand{\cite}{\unskip
3004 %   \@ifnextchar [{\@tempswatrue\@citex}{\@tempswfalset\@citex[]}}
3005 % \def\@cite#1#2{$^{\sim}\hbox{\scriptsize{#1}}\if@tempswa
3006 %   , \jsInhibitGlue\ #2\fi)} }$}
```

10.3 索引

`theindex (env.)` 2~3 段組の索引を作成します。最後が偶数ページのときにマージンがずれる現象を直しました (Thanks: 藤村さん)。

```
3007 \newenvironment{theindex}{% 索引を 3 段組で出力する環境
3008   \if@twocolumn
3009     \onecolumn\@restonecolfalse
3010   \else
3011     \clearpage\@restonecoltrue
3012   \fi
3013   \columnseprule.4pt \columnsep 2\jsZw
3014   \ifx\multicols\undefined
3015 %<book|report>    \twocolumn[\@makeschapterhead{\indexname}%
3016 %<book|report>    \addcontentsline{toc}{chapter}{\indexname}]%
3017 %<!book&!report> \def\presectionname{}\def\postsectionname{}%
3018 %<!book&!report> \twocolumn[\section*\{\indexname}]%
3019   \else
3020     \ifdim\textwidth<\fullwidth
3021       \setlength{\evensidemargin}{\oddsidemargin}
3022       \setlength{\textwidth}{\fullwidth}
3023       \setlength{\linewidth}{\fullwidth}
3024 %<book|report>    \begin{multicols}{3}[\chapter*\{\indexname}%
3025 %<book|report>    \addcontentsline{toc}{chapter}{\indexname}]%
3026 %<!book&!report> \def\presectionname{}\def\postsectionname{}%
3027 %<!book&!report> \begin{multicols}{3}[\section*\{\indexname}]%
3028   \else
3029 %<book|report>    \begin{multicols}{2}[\chapter*\{\indexname}%
3030 %<book|report>    \addcontentsline{toc}{chapter}{\indexname}]%
3031 %<!book&!report> \def\presectionname{}\def\postsectionname{}%
3032 %<!book&!report> \begin{multicols}{2}[\section*\{\indexname}]%
3033   \fi
3034   \fi
3035 %<book|report>    \mkboth{\indexname}{}%
3036 %<!book&!report> \mkboth{\indexname}{\indexname}%
3037   \plainifnotempty % \thispagestyle{plain}
3038   \parindent\z@
3039   \parskip\z@\@plus .3\p@?\relax
3040   \let\item\@idxitem
3041   \raggedright
3042   \footnotesize\narrowbaselines
```

```

3043  }{
3044    \ifx\multicols\undefined
3045      \if@restonecol\onecolumn\fi
3046    \else
3047      \end{multicols}
3048    \fi
3049    \clearpage
3050  }

```

\@idxitem 索引項目の字下げ幅です。 \@idxitem は \item の項目の字下げ幅です。

```

\subitem 3051 \newcommand{\@idxitem}{\par\hangindent 4\jsZw} % 元 40pt
\subsubitem 3052 \newcommand{\subitem}{\@idxitem \hspace*{2\jsZw}} % 元 20pt
3053 \newcommand{\subsubitem}{\@idxitem \hspace*{3\jsZw}} % 元 30pt

```

\indexspace 索引で先頭文字ごとのブロックの間にに入るスペースです。

```
3054 \newcommand{\indexspace}{\par \vskip 10\p@? \oplus5\p@? \minus3\p@?\relax}
```

\seename 索引の \see, \seealso コマンドで出力されるものです。デフォルトはそれぞれ *see*, *see also* \alsoname という英語ですが、ここではとりあえず両方とも「→」に変えました。⇒ (\$\Rightarrow\$) などでもいいでしょう。

```
3055 \newcommand\seename{\if@english see\else →\fi}
```

```
3056 \newcommand\alsoname{\if@english see also\else →\fi}
```

10.4 脚注

\footnote 和文の句読点・閉じかっこ類の直後で用いた際に余分なアキが入るのを防ぐため、\footnotemark \inhibitglue を入れることにします。pLATEX の日付が 2016/09/03 より新しい場合は、このパッチが不要なのであてません。

パッチの必要性は「\pltx@foot@penalty が未定義か」で行う。 \inhibitglue の代わりに \jsInhibitGlue を使う。

```

3057 \ifx\pltx@foot@penalty\undefined
3058   \let\footnotes@ve=\footnote
3059   \def\footnote{\jsInhibitGlue\footnotes@ve}
3060   \let\footnotemarks@ve=\footnotemark
3061   \def\footnotemark{\jsInhibitGlue\footnotemarks@ve}
3062 \fi

```

\@makefnmark 脚注番号を付ける命令です。ここでは脚注番号の前に記号 * を付けています。「注 1」の形式にするには \textasteriskcentered を 注\kern0.1em にしてください。 \xfootnotenext と合わせて、もし脚注番号が空なら記号も出力しないようにしてあります。

[2002-04-09] インプリメントの仕方を変えたため消しました。

[2013-04-23] 新しい pTeX では脚注番号のまわりにスペースが入りすぎることを防ぐため、北川さんのパッチ [qa:57090] を取り込みました。

[2013-05-14] plcore.ltx に倣った形に書き直しました (Thanks: 北川さん)。

[2016-07-11] コミュニティ版 p^LA_TE_X の変更に追随しました (Thanks: 角藤さん)。p^LA_TE_X の日付が 2016/04/17 より新しい場合は、このパッチが不要なのであてません。

p_TE_X 依存のコードなので、minimal 和文ドライバ実装に移動。

\thefootnote 脚注番号に * 印が付くようにしました。ただし、番号がゼロのときは * 印も脚注番号も付きません。

[2003-08-15] \textasteriskcentered ではフォントによって下がりすぎるので変更しました。

[2016-10-08] TODO: 脚注番号が newtxttext や newpxtext の使用時におかしくなってしまいます。これらのパッケージは内部で \thefootnote を再定義していますので、気になる場合はパッケージを読み込むときに defaultsups オプションを付けてください (qa:57284, qa:57287)。

3063 \def\thefootnote{\ifnum\c@footnote>\z@\leavevmode\lower.5ex\hbox{*}\@arabic\c@footnote\fi}
「注 1」の形式にするには次のようにしてください。

3064 % \def\thefootnote{\ifnum\c@footnote>\z@ 注\kern0.1\jszw\@arabic\c@footnote\fi}

\footnoterule 本文と脚注の間の罫線です。

3065 \renewcommand{\footnoterule}{%
3066 \kern-2.6\p@? \kern-.4\p@
3067 \hrule width .4\columnwidth
3068 \kern 2.6\p@?}

\c@footnote 脚注番号は章ごとにリセットされます。

3069 %<book|report>\addtoreset{footnote}{chapter}

\@footnotetext 脚注で \verb が使えるように改変してあります。Jeremy Gibbons, *T_EX and TUG NEWS*, Vol. 2, No. 4 (1993), p. 9)

[2016-08-25] コミュニティ版 p^LA_TE_X の「閉じ括弧類の直後に \@footnotetext が続く場合に改行が起きることがある問題に対処」と同等のコードを追加しました。

[2016-09-08] コミュニティ版 p^LA_TE_X のバグ修正に追随しました。

[2016-11-29] 古い p^LA_TE_X で使用された場合を考慮してコードを改良。

[2018-03-11] \next などいくつかの内部命令を \jsc@... 付きのユニークな名前にしました。

[2022-09-13] L_AT_EX 2_ε 2021-11-15 (ltfloat.dtx 2021/10/14 v1.2g) で \@currentcounter が追加されましたので、追随します。なお、L_AT_EX 2_ε 2021-06-01 (ltfloat.dtx 2021/02/10 v1.2e) で parhook 対応として \par が追加されていますが、実は同時に \color@endgroup も \endgraf するように変更されていますので、不要だと思います。というわけで追加しません。

3070 \long\def\@footnotetext{%

3071 \insert\footins\bgroup

```

3072 \normalfont\footnotesize
3073 \interlinepenalty\interfootnotelinepenalty
3074 \splittopskip\footnotesep
3075 \splitmaxdepth \dp\strutbox \floatingpenalty \OMM
3076 \hsize\columnwidth \parboxrestore
3077 \def\@currentcounter{footnote}%
3078 \protected@edef\@currentlabel{%
3079   \csname p@footnote\endcsname\@thefnmark
3080 }%
3081 \color@begingroup
3082   \makefntext{%
3083     \rule{z@\footnotesep\ignorespaces}%
3084     \futurelet\jsc@next\jsc@fo@t}
3085 \def\jsc@fo@t{\ifcat\bgrou\noexpand\jsc@next \let\jsc@next\jsc@f@t
3086                           \else \let\jsc@next\jsc@f@t\fi \jsc@next}
3087 \def\jsc@f@t{\bgroup\aftergroup\jsc@f@foot\let\jsc@next}
3088 \def\jsc@f@t#1{\#1\jsc@f@foot}
3089 \def\jsc@f@foot{\finalstrut\strutbox\color@endgroup\egroup
3090   \ifx\pltx@foot@penalty\undefined\else
3091     \ifhmode\null\fi
3092     \ifnum\pltx@foot@penalty=z@\else
3093       \penalty\pltx@foot@penalty
3094       \pltx@foot@penalty\z@
3095     \fi
3096   \fi}

```

\makefntext 実際に脚注を出力する命令です。 \makefnmark は脚注の番号を出力する命令です。 ここでは脚注が左端から一定距離に来るようにしてあります。

```

3097 \newcommand\makefntext[1]{%
3098   \advance\leftskip 3\jszw
3099   \parindent 1\jszw
3100   \noindent
3101   \llap{\makefnmark\hskip0.3\jszw}#1}

```

\xfootnotenext 最初の \footnotetext{...} は番号が付きません。著者の所属などを脚注の欄に書くときに便利です。

すでに \footnote を使った後なら \footnotetext[0]{...} とすれば番号を付けない脚注になります。ただし、この場合は脚注番号がリセットされてしまうので、工夫が必要です。

[2002-04-09] インプリメントの仕方を変えたため消しました。

```

3102 % \def\xfootnotenext[#1]{%
3103 %   \begingroup
3104 %     \ifnum#1>z@
3105 %       \csname c@\thempfn\endcsname #1\relax
3106 %       \unrestored@protected\xdef\@thefnmark{\thempfn}%
3107 %     \else
3108 %       \unrestored@protected\xdef\@thefnmark{}%
3109 %     \fi

```

```
3110 % \endgroup
3111 % \@footnotetext}
```

ここまでコードは JS クラスを踏襲する。

11 段落の頭へのグルー挿入禁止

段落頭のかぎかっこなどを見かけ 1 字半下げるから全角 1 字下げに直します。

\jsInhibitGlueAtParTop 「段落頭の括弧の空き補正」の処理を \jsInhibitGlueAtParTop という命令にして、これを再定義可能にした。

```
3112 \let\jsInhibitGlueAtParTop\empty
```

\everyparhook 全ての段落の冒頭で実行されるフック。この初期値を先述の \jsInhibitGlueAtParTop とする。

```
3113 \def\everyparhook{\jsInhibitGlueAtParTop}
3114 \ifnum\bxjs@everyparhook=\bxjs@everyparhook@@compat
3115 \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{\everypar{\everyparhook}}
3116 \fi
```

[2016-07-18] \inhibitglue の発行対象を \inhibitxspcode が 2 に設定されているもののすべてに拡大しました。

[2016-12-01] すぐ上の変更で \tempa を使っていたのがよくなかったので、プレフィックスを付けて \jsc@tempa にしました (forum:2085)。

[2017-02-13] \jsc@tempa は実はテンポラリではなく「この処理専用のユニーク制御綴」である必要があります。間違って別の箇所で使う危険性が高いので、専用の命令 \jsc@ig@temp に置き換えました (Issue #54)。

次の \inhibitglue は JS クラスでの \jsInhibitGlueAtParTop の実装である。エンジンが (u)platex の場合はこれを採用する。

```
3117 \ifx j\jsEngine
3118 \def\@inhibitglue{%
3119   \futurelet\@let@token\@inhibitglue}
3120 \begingroup
3121 \let\GDEF=\gdef
3122 \let\CATCODE=\catcode
3123 \let\ENDGROUP=\endgroup
3124 \CATCODE`k=12
3125 \CATCODE`a=12
3126 \CATCODE`n=12
```

```

3127 \CATCODE`j=12
3128 \CATCODE`i=12
3129 \CATCODE`c=12
3130 \CATCODE`h=12
3131 \CATCODE`r=12
3132 \CATCODE`t=12
3133 \CATCODE`e=12
3134 \GDEF\KANJI@CHARACTER{kanji character }
3135 \ENDGROUP
3136 \def\@@inhibitglue{%
3137   \expandafter\expandafter\expandafter\jscc@inhibitglue\expandafter\meaning\expandafter\@let@
3138   \expandafter\def\expandafter\jscc@inhibitglue\expandafter#\expandafter1\KANJI@CHARACTER#2#3\j
3139   \def\jscc@ig@temp{\#1}%
3140   \ifx\jscc@ig@temp\empty
3141     \ifnum\the\inhibitxspcode`#2=2\relax
3142       \inhibitglue
3143     \fi
3144   \fi}
3145 \fi

```

ここからしばらく「(本物の) \everypar に追加した \everyparhook を保持する」ためのパッチ処理が続く。これは、`everyparhook=compat` の場合にのみ実行する。

```
3146 \ifnum\bxjs@everyparhook=\bxjs@everyparhook@@compat
```

これだけではいけないようです。あちこちに \everypar を初期化するコマンドが隠されていました。

まず、環境の直後の段落です。

[2016-11-19] `ltlists.dtx` 2015/05/10 v1.0t の変更に追随して `\clubpenalty` のリセットを追加しました。

```

3147 \def\@doendpe{%
3148   \endptrue
3149   \def\par{%
3150     \restorepar\clubpenalty\clubpenalty\everypar{\everyparhook}\par\endpefalse}%
3151   \everypar{\setbox\z@\lastbox}\everypar{\everyparhook}\endpefalse\everyparhook}%

```

[2017-08-31] `minipage` 環境にも対策します。

```

3152 \def\@setminipage{%
3153   \minipagetrue
3154   \everypar{\minipagetrue\everypar{\everyparhook}}%
3155 }

```

`\item` 命令の直後です。

```

3156 \def\@item[#1]{%
3157   \if@noperitem
3158     \donoperitem
3159   \else
3160     \if@inlabel

```

```

3161      \indent \par
3162      \fi
3163      \ifhmode
3164          \unskip\unskip \par
3165      \fi
3166      \if@newlist
3167          \if@nobreak
3168              \nbitem
3169          \else
3170              \addpenalty\beginparpenalty
3171              \addvspace\topsep
3172              \addvspace{-\parskip}%
3173          \fi
3174      \else
3175          \addpenalty\itempenalty
3176          \addvspace\itemsep
3177      \fi
3178      \global\inlabeltrue
3179  \fi
3180 \everypar{%
3181     \minipagefalse
3182     \global\newlistfalse
3183     \if@inlabel
3184         \global\inlabelfalse
3185         \setbox\z@\lastbox
3186         \ifvoid\z@
3187             \kern-\itemindent
3188         \fi}%
3189     \box\@labels
3190     \penalty\z@
3191  \fi
3192  \if@nobreak
3193      \nobreakfalse
3194      \clubpenalty \OM
3195  \else
3196      \clubpenalty \clubpenalty
3197      \everypar{\everyparhook}%
3198  \fi
3199  \everyparhook}%
3200 \if@noitemarg
3201     \noitemargfalse
3202     \if@nmbrlist
3203         \refstepcounter\listctr
3204     \fi
3205  \fi
3206  \sbox\tempboxa{\makelabel{\#1}}%
3207  \global\setbox\@labels\hbox{%
3208      \unhbox\@labels
3209      \hskip \itemindent

```

```

3210      \hskip -\labelwidth
3211      \hskip -\labelsep
3212      \ifdim \wd\@tempboxa >\labelwidth
3213          \box\@tempboxa
3214      \else
3215          \hbox to\labelwidth {\unhbox\@tempboxa}%
3216      \fi
3217      \hskip \labelsep}%
3218  \ignorespaces

```

二つ挿入した `\everyparhook` のうち後者が `\section` 類の直後に 2 回、前者が 3 回目以降に実行されます。

```

3219 \def\@afterheading{%
3220   \nobreaktrue
3221   \everypar{%
3222     \ifnobreak
3223       \nobreakfalse
3224       \clubpenalty \zM
3225       \if@afterindent \else
3226         {\setbox\z@\lastbox}%
3227       \fi
3228     \else
3229       \clubpenalty \clubpenalty
3230       \everypar{\everyparhook}%
3231     \fi\everyparhook}}

```

「`\everyparhook` 用のパッチ処理」はここまで。

3232 \fi

`\@gnewline` についてはちょっと複雑な心境です。もともとの pLATEX 2_ε は段落の頭にグルーが入る方で統一されていました。しかし `\\"` の直後にはグルーが入らず、不統一でした。そこで `\\"` の直後にもグルーを入れるように直していただいた経緯があります。しかし、ここでは逆にグルーを入れない方で統一したいので、また元に戻しました。

しかし単に戻すだけでも駄目みたいなので、ここでも最後にグルーを消しておきます。

※ luatexja を読みこんだ場合に lljcore.sty によって上書きされるのを防ぐため遅延させる。

```

3233 \ifnum\bxjs@everyparhook=\bxjs@everyparhook@none\else
3234 \AtEndOfPackage{%
3235 \def\@gnewline #1{%
3236   \ifvmode
3237     \nolnerr
3238   \else
3239     \unskip \reserved@e {\reserved@f#1}\nobreak \hfil \break \null

```

```

3240     \jsInhibitGlue \ignorespaces
3241   \fi}
3242 }
3243 \fi

```

12 いろいろな口ゴ

LATEX 関連のロゴを作り直します。

[2016-07-14] ロゴの定義は jslogo パッケージに移転しました。後方互換のため, jsclasses ではデフォルトでこれを読み込みます。nojslogo オプションが指定されている場合は読み込みません。

BXJS クラスでも jslogo オプション指定の場合に jslogo パッケージを読み込むようにした。ただし JS クラスと異なり、既定では読み込まない。

※\小、\上小 の制御綴は定義しない。

```

3244 \if@jslogo
3245   \IfFileExists{jslogo.sty}%
3246     \RequirePackage{jslogo}%
3247   }%
3248   \ClassWarningNoLine\bxjs@clsname
3249   {The package 'jslogo' is not installed.\MessageBreak
3250     It is included in the recent release of\MessageBreak
3251     the 'jsclasses' bundle}
3252 }
3253 \fi

```

13 amsmath との衝突の回避

\ltx@ifnextchar amsmath パッケージでは行列中で \@ifnextchar を再定義していますが、これが LATEX の \ProvidesFile \ProvidesFile で悪さをする例が FTeX で報告されています。これを避けるための tDB さんのフィックスを挿入しておきます。副作用がありましたらお知らせください。

この現象については私の TeX 揭示板 4273~, 16058~ で議論がありました。なお、AMS 関係のパッケージを読み込む際に psamsfonts オプションを与えるも回避できます (Thanks: しっぽ愛好家さん)。

[2016-11-19] 本家の ltclass.dtx 2004/01/28 v1.1g で修正されているのでコメントアウトしました。

```

3254 %\let\ltx@ifnextchar\@ifnextchar
3255 %\def\ProvidesFile#1{%
3256 %  \begingroup
3257 %    \catcode`\ 10 %
3258 %    \ifnum \endlinechar<256 %
3259 %      \ifnum \endlinechar>\m@ne

```

```

3260 %          \catcode\endlinechar 10 %
3261 %          \fi
3262 %          \fi
3263 %          \@makeother\%
3264 %          \@makeother\&%
3265 %          \ltx@ifnextchar[{\@providesfile{#1}}{\@providesfile{#1}[]}]

```

14 初期設定

■いろいろな語

```

\prepartname
\postpartname 3266 \newcommand{\prepartname}{\ifenglish Part~\else 第\fi}
\prechaptername 3267 \newcommand{\postpartname}{\ifenglish\else 部\fi}
\postchaptername 3268 %<book|report>\newcommand{\prechaptername}{\ifenglish Chapter~\else 第\fi}
\postchaptername 3269 %<book|report>\newcommand{\postchaptername}{\ifenglish\else 章\fi}
\presectionname 3270 \newcommand{\presectionname}{\% 第
\postsectionname 3271 \newcommand{\postsectionname}{\% 節

\contentsname
\listfigurename 3272 \newcommand{\contentsname}{\ifenglish Contents\else 目次\fi}
\listtablename 3273 \newcommand{\listfigurename}{\ifenglish List of Figures\else 図目次\fi}
\listtablename 3274 \newcommand{\listtablename}{\ifenglish List of Tables\else 表目次\fi}

\refname
\bibname 3275 \newcommand{\refname}{\ifenglish References\else 参考文献\fi}
\indexname 3276 \newcommand{\bibname}{\ifenglish Bibliography\else 参考文献\fi}
\indexname 3277 \newcommand{\indexname}{\ifenglish Index\else 索引\fi}

\figurename
\tablename 3278 %<!jspl>\newcommand{\figurename}{\ifenglish Fig.~\else 図\fi}
\tablename 3279 %<jspl>\newcommand{\figurename}{Fig.~}
\tablename 3280 %<!jspl>\newcommand{\tablename}{\ifenglish Table~\else 表\fi}
\tablename 3281 %<jspl>\newcommand{\tablename}{Table~}

\appendixname
\abstractname 3282 % \newcommand{\appendixname}{\ifenglish Appendix~\else 付録\fi}
\abstractname 3283 \newcommand{\appendixname}{\ifenglish \else 付録\fi}
\abstractname 3284 %<!book>\newcommand{\abstractname}{\ifenglish Abstract\else 概要\fi}

```

■今日の日付 L^AT_EX で処理した日付を出力します。jarticle などと違って、標準を西暦にし、余分な空白が入らないように改良しました。和暦にするには \和暦 と書いてください。

環境変数 SOURCE_DATE_EPOCH ／ FORCE_SOURCE_DATE が設定されている場合は “今日” が過去・未来の日付になる可能性がある。BXJS クラスでは、和暦の扱いは bxwareki パッケージに任せる。

※ 2.0 版より、完全に bxwareki に任せる。

```
3285 \onlypreamble\bxjs@decl@Seireki@cmds
3286 \tempswafalse
3287 \if p\jsEngine \tempswatrue \fi
3288 \if n\jsEngine \tempswatrue \fi
3289 \bxjs@cond\if@tempswa\fi{%
3290 % 欧文 8bitTeX の場合
3291 \newif\ifjsSeireki \jsSeirekitrue
3292 \def\bxjs@decl@Seireki@cmds{%
3293   \def\西暦{\jsSeirekitrue}%
3294   \def\和暦{\jsSeirekifalse\bxjs@wareki@used}%
3295 \def\Seireki{\jsSeirekitrue}
3296 \def\Wareki{\jsSeirekifalse\bxjs@wareki@used}
3297 \def\bxjs@if@use@seireki{\bxjs@cond\ifjsSeireki\fi}
3298 \def\bxjs@iai{\noexpand~}
3299 }%}
3300 \newif\if 西暦 \西暦 true
3301 \def\bxjs@decl@Seireki@cmds{%
3302   \def\西暦{\西暦 true}%
3303   \def\和暦{\西暦 false\bxjs@wareki@used}%
3304 \def\Seireki{\西暦 true}
3305 \def\Wareki{\西暦 false\bxjs@wareki@used}
3306 \def\bxjs@if@use@seireki{\bxjs@cond\if 西暦\fi}
3307 \let\bxjs@iai\empty
3308 }
3309 \bxjs@decl@Seireki@cmds
3310 \let\bxjs@unxp\@firstofone \let\bxjs@onxp\@firstofone
3311 \bxjs@test@engine\unexpanded{%
3312   \let\bxjs@unxp\unexpanded \def\bxjs@onxp{\unexpanded\expandafter}}
```

\ifbxjs@bxwareki@avail bxwareki パッケージが使用できるか。

```
3313 \newif\ifbxjs@bxwareki@avail
3314 \IfFileExists{bxwareki.sty}{%
3315   \RequirePackage{bxwareki}[]%
3316   \bxjs@bxwareki@availtrue{}}
```

\bxjs@wareki@used 和暦が非対応の場合に警告を出す。

```
3317 \ifbxjs@bxwareki@avail \let\bxjs@wareki@used\empty
3318 \else
3319   \bxjs@robust@def\bxjs@wareki@used{%
3320     \global\let\bxjs@wareki@used\empty
3321     \ClassWarning\bxjs@clsnname
3322       {Wareki mode is not supported, since\MessageBreak
3323         'bxwareki' is unavailable, reported}%
3324   \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{%
3325     \let\bxjs@wareki@used\empty}
3326 \fi
```

\jayear 和暦における年の表記の「年」以前の部分（元号 + 年数）。

※\heisei の代替となる機能（だから常に和暦を扱う）。

\heisei 年数を表す整数レジスタで、元号が「平成」である場合にのみ定義される。

※ JS クラスと互換の機能。

```
3327 \ifbxjs@bxwareki@avail
3328   \let\jayear\warekiyear
3329   \def\bxjs@tmpa{H}\ifx\bxjs@tmpa\warekigengoinitital
3330     \newcount\heisei \heisei=\value{warekiyear}
3331   \fi
```

ただし bxwareki が使えない場合は西暦表示にフォールバックする。

```
3332 \else
3333   \edef\jayear{\the\year \bxjs@iai}
3334 \fi
```

\today 英語、西暦、和暦で場合分けをする。

```
3335 \let\bxjs@next\relax
3336 \ifbxjs@bxwareki@avail \ifx\warekigengo@\empty\else
3337   \def\bxjs@next{\bxjs@onxp{\warekitoday}}
3338 \fi\fi
3339 \edef\bxjs@today{%
3340   \if@english
3341     \ifcase\month\or
3342       January\or February\or March\or April\or May\or June\or
3343       July\or August\or September\or October\or November\or December\fi
3344     \space\number\day, \number\year
3345   \else
3346     \ifx\bxjs@next\relax \expandafter\@firstoftwo
3347     \else \noexpand\bxjs@ifuse@seireki
3348   \fi \%}
3349   \number\year\bxjs@iai\bxjs@unxp{年}%
3350   \bxjs@iai\number\month\bxjs@iai\bxjs@unxp{月}%
3351   \bxjs@iai\number\day\bxjs@iai\bxjs@unxp{日}%
3352 }{\bxjs@next}%
3353 \fi}
3354 \let\today\bxjs@today
```

texjporg 版の日本語用 Babel 定義ファイル (japanese.ldf) が読み込まれた場合に影響を受けないようにする。

```
3355 \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{%
3356   \ifx\bb@jpn@maybekansuji@\undefined\else
3357     \bxjs@decl@Seireki@cmds
3358   \g@addto@macro\datejapanese{%
3359     \let\today\bxjs@today}%
3360 }
```

■ハイフネーション例外 *TEX* のハイフネーションルールの補足です（ペンドィング：*eng-lish*）

```
3361 \hyphenation{ado-be post-script ghost-script phe-nom-e-no-log-i-cal man-u-
script}
```

■ページ設定 ページ設定の初期化です。

```
3362 %<slide>\pagestyle{empty}%
3363 %<article|report>\pagestyle{plain}%
3364 %<book>\pagestyle{headings}%
3365 \pagenumbering{arabic}
3366 \if@twocolumn
3367   \twocolumn
3368   \sloppy
3369   \flushbottom
3370 \else
3371   \onecolumn
3372   \raggedbottom
3373 \fi
3374 %<*slide>
3375   \renewcommand\familydefault{\sfdefault}
3376   \raggedright
3377 %</slide>
```

■BXJS 独自の追加処理 ☺

フックを実行する。

```
3378 \bxjs@pre@jadriver@hook
```

和文ドライバのファイルを読み込む。

```
3379 \input{bxjsja-\bxjs@jadriver.def}
```

おしまい。

```
3380 %</class>
```

以上です。

付録 A 和文ドライバの仕様

次の命令が BXJS クラス本体と和文ドライバの連携のために用意されている。このうち、★印を付けたものは“書込”が許されるものである。

- `\jsDocClass` [文字トークンの let] 文書クラスの種類を示し、次のいずれかと一致する (`\if` で判定可能)。
 - `\jsArticle` `bxjsarticle` クラス
 - `\jsBook` `bxjsbook` クラス
 - `\jsReport` `bxjsreport` クラス
 - `\jsSlide` `bxjsslide` クラス
- `\jsEngine` [文字トークンの let] 使用されているエンジンの種別。(`\if` で判定可能)。
 - `p` `pdfTeX` (DVI モードも含む)
 - `l` `LuaTeX` (”)
 - `x` `XeTeX`
 - `j` `pTeX` または `upTeX`
 - `n` 以上の何れでもない
- `\ifjsWithupTeX` [スイッチ] 使用されているエンジンが `upTeX` であるか。
- `\ifjsWitheTeX` [スイッチ] 使用されているエンジンが `eTeX` 拡張であるか。
- `\ifjsInPdfMode` [スイッチ] 使用されているエンジンが (`pdfTeX`・`LuaTeX` の) PDF モードであるか。
- `\jsUnusualPtSize` [整数定数を表す文字列のマクロ] 基底フォントサイズが 10pt、11pt、12pt のいずれでもない場合の `\@ptsize` の値。(`\@ptsize` 自体があまり有用でないと思われる。)
- `\jsScale` [実数を表す文字列のマクロ] 和文フォントサイズの要求サイズに対するスケール。クラスオプション `scale` で指定される。(既定値は 0.924715。)
- `\jsJaFont` [マクロ] 和文フォント設定を表す文字列。クラスオプション `jafont` で指定された値。
- `\jsJaParam` [マクロ] 和文モジュールに渡すパラメタを表す文字列。この値が何を表すかは決まってなくて、各々の和文モジュールが独自に解釈する。クラスオプション `japaram` で指定された値。
- `\jsInhibitGlue` [マクロ] `\inhibitglue` という命令が定義されていればそれを実行し、そうでなければ何もしない。JS クラスで `\inhibitglue` を用いている箇所は全て `\jsInhibitGlue` に置き換えられている。従って、`\inhibitglue` は未定義でも動作するが、その実装がある場合は BXJS クラスはそれを活用する。
- `\jsInhibitGlueAtParTop` [マクロ] ★ 段落先頭におけるカギ括弧の位置調整を行うマクロ。全ての段落先頭で呼び出される。
- `\jsZw` [内部寸法値] 「現在の全角幅」を表す変数。JS クラスで `zw` 単位で設定されている長さパラメタはこの変数を単位として設定されている。この変数の値は実際に

用いられる「和文フォント」のメトリックに基づくのではなく、機械的に `\jsScale`
× (フォントサイズ) であると定められている (フォントサイズ変更の度に再設定さ
れる)。従って、「和文コンポーネント」はこの設定と辯證が合うように和文フォント
サイズを調整する必要がある。ほとんどの場合、和文フォントを NFSS で規定する際
に `\jsScale` の値をスケール値として与えれば上手くいく。

- `\jsFontSizeChanged` [マクロ] フォントサイズが変更された時に必ず呼び出され
る (呼び出すべき) マクロ。
- `\jsResetDimen` [マクロ] ★ 上記 `\jsFontSizeChanged` の中で呼び出される、ユ
ーザ (和文モジュール) 用のフック。フォントサイズに依存するパラメタをここで設定
することができる。既定の定義は空。

以下で標準で用意されている和文ドライバの実装を示す。

3381 %<*drv>

付録 B 和文ドライバ：minimal 🎨

`ja` オプションの指定が無い場合に適用されるドライバ。また、`standard` ドライバはまず
このドライバファイルを読み込んでいる。

このドライバでは、各エンジンについての必要最低限の処理だけを行っている。日本語処
理のためのパッケージ (`xeCJK` や `LuaTeX-jp` 等) を自分で読み込んで適切な設定を行うと
いう使用状況を想定している。

ただし、(u)p \TeX エンジンについては例外で、和文処理機構の選択の余地がないため、こ
のドライバにおいて、「JS クラスと同等の指定」を完成させるためのコードを記述する。

TODO: 本来は「minimal にすら依存しない」はずのものが `minimal` のコード中に書かれて
いるような気がする……。

B.1 補助マクロ

3382 %<*minimal>
3383 %% このファイルは日本語文字を含みます

`\DeclareJaTextFontCommand` 和文書体のための、「余計なこと」をしない `\DeclareTextFontCommand`。

```
3384 \def\DeclareJaTextFontCommand#1#2{%
3385   \DeclareRobustCommand#1[1]{%
3386     \relax
3387     \ifmmode \expandafter\nfss@text \fi
3388     {#2##1}}%
3389 }
```

`\DeclareJaMathFontCommand` 和文数式フォントが無効な場合に、それをエミュレートするもの。

```
3390 \def\DeclareJaMathFontCommand#1#2{%
3391   \DeclareRobustCommand#1[1]{%
3392     \relax
3393     \ifmmode\else \non@alpherr{#1\space}\fi}
```

```

3394     \nfss@text{\fontfamily{familydefault}
3395         \fontseries{m}\fontshape{n}\selectfont\relax
3396         #2##1}%
3397     }%
3398 }

```

\bxjs@if@sf@default \familydefault の定義が “\sfdefault” である場合に引数のコードを実行する。

```

3399 \long\def\bxjs@@CSsfdefault{\sfdefault}%
3400 \onlypreamble\bxjs@if@sf@default
3401 \def\bxjs@if@sf@default#1{%
3402   \ifx\familiydefault\bxjs@@CSsfdefault#1\fi
3403   \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{%
3404     \ifx\familiydefault\bxjs@@CSsfdefault#1\fi}%
3405 }

```

\jsInverseScale \jsScale の逆数。

※\CS=\jsInverseScale\CS は \bxjs@invscale\CS\jsScale よりも精度が劣るが処理が軽い。

```

3406 \tempdima\p@ \bxjs@invscale\tempdima\jsScale
3407 \edef\jsInverseScale{\strip@pt\tempdima}

```

\jsLetHeadChar \jsLetHeadChar\CS{*(トークン列)*}： トークン列の先頭の文字を抽出し、\CS をその文字トークン（に展開されるマクロ）として定義する。

※先頭にあるのが制御綴やグループである場合は \CS は \relax に等置される。

※文字トークンは “\the-文字列” のカテゴリコードをもつ。

※非 Unicode エンジンの場合は文字列が UTF-8 で符号化されていると見なし、先頭が高位バイトの場合は 1 文字分のバイト列（のトークン列）を抽出する。この場合は元のカテゴリコードが保持される。

```

3408 \def\jsLetHeadChar#1#2{%
3409   \begingroup
3410   \escapechar=`\\ %
3411   \let\bxjs@tmpa=% brace-match-hack
3412   \bxjs@let@hchar@exp#2}%
3413   \endgroup
3414   \let#1\bxjs@g@tmpa}
3415 \def\bxjs@let@hchar@exp{%
3416   \futurelet\@let@token\bxjs@let@hchar@exp@a}
3417 \def\bxjs@let@hchar@exp@a{%
3418   \bxjs@cond\ifcat\noexpand\@let@token\bgroup\fi% 波括弧
3419   \bxjs@let@hchar@out\let\relax
3420 }{\bxjs@cond\ifcat\noexpand\@let@token@sptoken\fi% 空白
3421   \bxjs@let@hchar@out\let\space%
3422 }{\bxjs@cond\if\noexpand\@let@token@backslashchar\fi% バックスラッシュ
3423   \bxjs@let@hchar@out\let@\backslashchar
3424 }{\bxjs@let@hchar@exp@b}}}
3425 \def\bxjs@let@hchar@exp@b#1{%
3426   \expandafter\bxjs@let@hchar@exp@c\string#1?\@nil#1}

```

```

3427 \def\bxjs@let@hchar@exp@c#1#2@nil{%
3428 \%message{<#1#2>}%
3429   \bxjs@cond@if#1@backslashchar\fif% 制御綴
3430     \bxjs@cond\expandafter\ifx\noexpand@let@token@let@token\fif%
3431       \bxjs@let@hchar@out\let\relax
3432     }%else
3433       \expandafter\bxjs@let@hchar@exp
3434     }%
3435   }%else
3436   \bxjs@let@hchar@chr#1%
3437 }
3438 \def\bxjs@let@hchar@chr#1{%
3439   \bxjs@let@hchar@out\def{{#1}}}
3440 \def\bxjs@let@hchar@out#1#2{%
3441   \global#1\bxjs@g@tmpa#2\relax
3442   \toks@\bgroup}% skip to right brace

```

UTF-8 のバイト列を扱うコード。

```

3443 \chardef\bxjs@let@hchar@csta=128
3444 \chardef\bxjs@let@hchar@cstb=192
3445 \chardef\bxjs@let@hchar@cstc=224
3446 \chardef\bxjs@let@hchar@cstd=240
3447 \chardef\bxjs@let@hchar@cste=248
3448 \let\bxjs@let@hchar@chr@ue@a\bxjs@let@hchar@chr
3449 \def\bxjs@let@hchar@chr@ue#1{%
3450   @tempcnta=#1\relax
3451 \%message{\the@tempcnta}%
3452   \bxjs@cond@ifnum@\tempcnta<\bxjs@let@hchar@csta\fif%
3453     \bxjs@let@hchar@chr@ue@a#1%
3454   }{\bxjs@cond@ifnum@\tempcnta<\bxjs@let@hchar@cstb\fif%
3455     \bxjs@let@hchar@out\let\relax
3456   }{\bxjs@cond@ifnum@\tempcnta<\bxjs@let@hchar@cstc\fif%
3457     \bxjs@let@hchar@chr@ue@b
3458   }{\bxjs@cond@ifnum@\tempcnta<\bxjs@let@hchar@cstd\fif%
3459     \bxjs@let@hchar@chr@ue@c
3460   }{\bxjs@cond@ifnum@\tempcnta<\bxjs@let@hchar@cste\fif%
3461     \bxjs@let@hchar@chr@ue@d
3462   }%else
3463     \bxjs@let@hchar@out\let\relax
3464   }}}}%
3465 \def\bxjs@let@hchar@chr@ue@a#1{%
3466   \bxjs@let@hchar@out\def{{#1}}}
3467 \def\bxjs@let@hchar@chr@ue@b#1#2{%
3468   \bxjs@let@hchar@out\def{{#1#2}}}
3469 \def\bxjs@let@hchar@chr@ue@c#1#2#3{%
3470   \bxjs@let@hchar@out\def{{#1#2#3}}}
3471 \def\bxjs@let@hchar@chr@ue@d#1#2#3#4{%
3472   \bxjs@let@hchar@out\def{{#1#2#3#4}}}

```

B.2 (u)pTeX 用の設定

```
3473 \ifx j\jsEngine
```

基本的に、JS クラスのコードの中で、「和文コンポーネントの管轄」として BXJS クラスで除外されている部分に相当するが、若干の変更が加えられている。

■補助マクロ `\jsLetHeadChar` を UTF-8 バイト列と和文文字トークンに対応させる。

```
3474 \def\bxjs@let@hchar@chr@pp#1#2{%
3475   \expandafter\bxjs@let@hchar@chr@pp@a\meaning#2\relax#1#2}
3476 \def\bxjs@let@hchar@chr@pp@a#1#2\relax#3#4{%
3477 %\message{(\meaning#3:\meaning#4)}%
3478   \bxjs@cond\if#1k\fi{%
3479     \bxjs@let@hchar@out\def{{#4}}%
3480   }{\%else
3481     \bxjs@let@hchar@chr@ue#3#4%
3482   }%
3483 \let\bxjs@let@hchar@chr\bxjs@let@hchar@chr@pp
```

■エンジン依存の定義 最初にエンジン (pTeX か upTeX か) に依存する定義を行う。`\ifjsWithupTeX` は BXJS において定義されているスイッチで、エンジンが upTeX であるかを表す。

`\jsc@JYn` および `\jsc@JTn` は標準の和文横書きおよび縦書き用エンコーディングを表す。

```
3484 \edef\jsc@JYn{\ifjsWithupTeX JY2\else JY1\fi}
3485 \edef\jsc@JTn{\ifjsWithupTeX JT2\else JT1\fi}
3486 \edef\jsc@pfx@{\ifjsWithupTeX u\fi}
```

`\bxjs@declarefontshape` は標準の和文フォント宣言である。後で `\bxjs@scale` を求めるため一旦マクロにしておく。`\bxjs@sizerefERENCE` は全角幅を測定する時に参照するフォント。

まず upTeX の場合の定義を示す。JS クラスの `uplatex` オプション指定時の定義と同じである。

```
3487 \@onlypreamble\bxjs@declarefontshape
3488 \ifjsWithupTeX
3489 \def\bxjs@declarefontshape{%
3490 \DeclareFontShape{JY2}{mc}{m}{n}{<->s*[\bxjs@scale]upjpnrm-h}{}%
3491 \DeclareFontShape{JY2}{gt}{m}{n}{<->s*[\bxjs@scale]upjpngt-h}{}%
3492 \DeclareFontShape{JT2}{mc}{m}{n}{<->s*[\bxjs@scale]upjpnrm-v}{}%
3493 \DeclareFontShape{JT2}{gt}{m}{n}{<->s*[\bxjs@scale]upjpngt-v}{}%
3494 }
3495 \def\bxjs@sizerefERENCE{upjisr-h}
```

pTeX の場合の定義を示す。JS クラスのフォント種別オプション非指定時の定義と同じである。

```
3496 \else
3497 \def\bxjs@declarefontshape{%
```

```

3498 \DeclareFontShape{JY1}{mc}{m}{n}{<->s*[\bxjs@scale]jis}{}
3499 \DeclareFontShape{JY1}{gt}{m}{n}{<->s*[\bxjs@scale]jisg}{}
3500 \DeclareFontShape{JT1}{mc}{m}{n}{<->s*[\bxjs@scale]tmin10}{}
3501 \DeclareFontShape{JT1}{gt}{m}{n}{<->s*[\bxjs@scale]tgoth10}{}
3502 }
3503 \def\bxjs@sizeref{\size{jis}}
3504 \fi

```

既に使用されている標準和文フォント定義がもしあれば取り消す。

```

3505 \def\bxjs@next#1/#2/#3/#4/#5\relax{%
3506   \def\bxjs@tmpb{#5}%
3507   \ifjsWithpTeXng \def\bxjs@tmpb{10}%
3508   \else
3509   \expandafter\expandafter\expandafter\bxjs@next
3510   \expandafter\string\the\jfont\relax
3511   \fi
3512 \for\bxjs@tmpa:= {\jsC{JYn}/mc/m/n, \jsC{JYn}/gt/m/n, %
3513           \jsC{JTn}/mc/m/n, \jsC{JTn}/gt/m/n}\do
3514   {\expandafter\let\csname\bxjs@tmpa/10\endcsname=\undefined
3515   \expandafter\let\csname\bxjs@tmpa/\bxjs@tmpb\endcsname=\undefined}

```

■和文フォントスケールの補正 実は、pTeX の標準的な和文フォント（JFM のこと、例えば *jis*）では、指定された *\jsScale*（この値を *s* とする）をそのまま使って定義すると期待通りの大きさにならない。これらの JFM では *1zw* の大きさが指定されたサイズではなく既にスケール（この値を *f* とする； *jis* では 0.962216 倍）が掛けられた値になっているからである。そのため、ここでは *s/f* を求めてその値をマクロ *\bxjs@scale* に保存する。

```

3516 \begingroup
3517 % 参照用フォント (\bxjs@sizeref) の全角空白の幅を取得
3518 \font\bxjs@tmpa=\bxjs@sizeref\space at 10pt
3519 \setbox\z@\hbox{\bxjs@tmpa\char'2121\relax}
3520 % 幅が丁度 10pt なら補正是不要
3521 \ifdim\wd\z@=10pt
3522   \global\let\bxjs@scale\jsScale
3523 \else
3524 % (10*s)/(10*f) として計算、\bxjs@invscale は BXJS で定義
3525 \edef\bxjs@tmpa{\strip@pt\wd\z@}
3526 \tempdima=10pt \tempdima=\jsScale\tempdima
3527 \bxjs@invscale\tempdima\bxjs@tmpa
3528 \xdef\bxjs@scale{\strip@pt\tempdima}
3529 \fi
3530 \endgroup
3531 \%typeout{\string\bxjs@scale : \bxjs@scale}

```

■和文フォント関連定義 *\bxjs@scale* が決まったので先に保存した標準和文フォント宣言を実行する。

```
3532 \bxjs@declarefontshape
```

フォント代替の明示的定義。

```

3533 \DeclareFontShape{\jsc@JYn}{mc}{m}{it}{<->ssub*mc/m/n}{}
3534 \DeclareFontShape{\jsc@JYn}{mc}{m}{s1}{<->ssub*mc/m/n}{}
3535 \DeclareFontShape{\jsc@JYn}{mc}{m}{sc}{<->ssub*mc/m/n}{}
3536 \DeclareFontShape{\jsc@JYn}{gt}{m}{it}{<->ssub*gt/m/n}{}
3537 \DeclareFontShape{\jsc@JYn}{gt}{m}{s1}{<->ssub*gt/m/n}{}
3538 \DeclareFontShape{\jsc@JYn}{mc}{bx}{it}{<->ssub*gt/m/n}{}
3539 \DeclareFontShape{\jsc@JYn}{mc}{bx}{s1}{<->ssub*gt/m/n}{}
3540 \DeclareFontShape{\jsc@JYn}{gt}{bx}{it}{<->ssub*gt/m/n}{}
3541 \DeclareFontShape{\jsc@JYn}{gt}{bx}{s1}{<->ssub*gt/m/n}{}
3542 \DeclareFontShape{\jsc@JYn}{mc}{b}{n}{<->ssub*mc/bx/n}{}
3543 \DeclareFontShape{\jsc@JYn}{mc}{b}{it}{<->ssub*mc/bx/n}{}
3544 \DeclareFontShape{\jsc@JYn}{mc}{b}{s1}{<->ssub*mc/bx/n}{}
3545 \DeclareFontShape{\jsc@JYn}{gt}{b}{n}{<->ssub*gt/bx/n}{}
3546 \DeclareFontShape{\jsc@JYn}{gt}{b}{it}{<->ssub*gt/bx/n}{}
3547 \DeclareFontShape{\jsc@JYn}{gt}{b}{s1}{<->ssub*gt/bx/n}{}
3548 \DeclareFontShape{\jsc@JTn}{mc}{m}{it}{<->ssub*mc/m/n}{}
3549 \DeclareFontShape{\jsc@JTn}{mc}{m}{s1}{<->ssub*mc/m/n}{}
3550 \DeclareFontShape{\jsc@JTn}{mc}{m}{sc}{<->ssub*mc/m/n}{}
3551 \DeclareFontShape{\jsc@JTn}{gt}{m}{it}{<->ssub*gt/m/n}{}
3552 \DeclareFontShape{\jsc@JTn}{gt}{m}{s1}{<->ssub*gt/m/n}{}
3553 \DeclareFontShape{\jsc@JTn}{mc}{bx}{it}{<->ssub*gt/m/n}{}
3554 \DeclareFontShape{\jsc@JTn}{mc}{bx}{s1}{<->ssub*gt/m/n}{}
3555 \DeclareFontShape{\jsc@JTn}{gt}{bx}{it}{<->ssub*gt/m/n}{}
3556 \DeclareFontShape{\jsc@JTn}{gt}{bx}{s1}{<->ssub*gt/m/n}{}
3557 \DeclareFontShape{\jsc@JTn}{mc}{b}{n}{<->ssub*mc/bx/n}{}
3558 \DeclareFontShape{\jsc@JTn}{mc}{b}{it}{<->ssub*mc/bx/n}{}
3559 \DeclareFontShape{\jsc@JTn}{mc}{b}{s1}{<->ssub*mc/bx/n}{}
3560 \DeclareFontShape{\jsc@JTn}{gt}{b}{n}{<->ssub*gt/bx/n}{}
3561 \DeclareFontShape{\jsc@JTn}{gt}{b}{it}{<->ssub*gt/bx/n}{}
3562 \DeclareFontShape{\jsc@JTn}{gt}{b}{s1}{<->ssub*gt/bx/n}{}

```

欧文総称フォント命令で和文フォントが連動するように修正する。その他の和文フォント関係の定義を行う。

※ 2020-02-02 の NFSS の改修に対する jsclasses の対策を取り入れた。

```

3563 \@ifl@t@r\fmtversion{2020/10/01}
3564     {\jsc@needsp@tchfalse}{\jsc@needsp@tchtrue}
3565 \ifjsc@needsp@tch      % --- for 2020-02-02 or older BEGIN
3566 \ifx\@rmfamilyhook\@undefined % old
3567 \DeclareRobustCommand\rmfamily
3568   {\not@math@\mathcal{rmfamily}\mathrm
3569     \romanfamily\rmdefault\kanjifamily\mcdefault\selectfont}
3570 \DeclareRobustCommand\sffamily
3571   {\not@math@\mathcal{sffamily}\mathsf
3572     \romanfamily\sfdefault\kanjifamily\gtdefault\selectfont}
3573 \DeclareRobustCommand\ttfamily
3574   {\not@math@\mathcal{ttfamily}\mathtt
3575     \romanfamily\ttdefault\kanjifamily\gtdefault\selectfont}
3576 \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{%
3577   \ifx\mweights@init\@undefined\else % mweights.sty is loaded

```

```

3578      % my definitions above should have been overwritten, recover it!
3579      % \selectfont is executed twice but I don't care about speed...
3580      \expandafter\g@addto@macro\csname rmfamily \endcsname
3581          {\kanjifamily\mcdefault\selectfont}%
3582      \expandafter\g@addto@macro\csname sffamily \endcsname
3583          {\kanjifamily\gtdefault\selectfont}%
3584      \expandafter\g@addto@macro\csname ttfamily \endcsname
3585          {\kanjifamily\gtdefault\selectfont}%
3586      \fi}
3587 \else                                % 2020-02-02
3588 \g@addto@macro\@rmfamilyhook
3589  {\prepare@family@series@update@kanji{mc}\mcdefault}
3590 \g@addto@macro\@sffamilyhook
3591  {\prepare@family@series@update@kanji{gt}\gtdefault}
3592 \g@addto@macro\@ttfamilyhook
3593  {\prepare@family@series@update@kanji{gt}\gtdefault}
3594 \fi
3595 \else % --- for 2020-02-02 or older END & for 2020-10-01 BEGIN
3596 \AddToHook{rmfamily}%
3597  {\prepare@family@series@update@kanji{mc}\mcdefault}
3598 \AddToHook{sffamily}%
3599  {\prepare@family@series@update@kanji{gt}\gtdefault}
3600 \AddToHook{ttfamily}%
3601  {\prepare@family@series@update@kanji{gt}\gtdefault}
3602 \fi   % --- for 2020-10-01 END
3603 \ifx\DeclareFixJFMCJKTextFontCommand\@undefined
3604 \DeclareJaTextFontCommand{\textmc}{\mcfamily}
3605 \DeclareJaTextFontCommand{\textgt}{\gtfamily}
3606 \fi
3607 \bxjs@if@sf@default{%
3608  \renewcommand\kanjifamilydefault{\gtdefault}}
念のため。
3609 \selectfont
これ以降では、\bxjs@parse@qh の処理は pTeX 系では不要になるので無効化する（つまり \jsSetQHLength は \setlength と等価になる）。
3610 \def\bxjs@parse@qh#1{\let\bxjs@tmpb\relax}
3611 \let\bxjs@parse@qh@a\@undefined
3612 \let\bxjs@parse@qh@b\@undefined

```

■パラメタの設定

```

3613 \prebreakpenalty\jis"2147=10000
3614 \postbreakpenalty\jis"2148=10000
3615 \prebreakpenalty\jis"2149=10000
3616 \inhibitxspcode`!=1
3617 \inhibitxspcode`\!=2
3618 \xspcode`+=3
3619 \xspcode`\%+=3

```

"80～"FF の範囲の \spcode を 3 に変更。

```
3620 \@tempcnta="80 \@whilenum\@tempcnta<"100 \do{%
3621   \xspcode\@tempcnta=3\advance\@tempcnta\@ne}
```

\jsInhibitGlueAtParTop の定義。「JS クラスでの定義」を利用する。

```
3622 \let\jsInhibitGlueAtParTop\@inhibitglue
\jsResetDimen は空のままでよい。
```

■組方向依存の処理 組方向判定の if-トークン (\if?dir) は pTeX 以外では未定義であるため、そのまま if 文に入れることができない。これを回避するため部分的に!をエスケープ文字に使う。

```
3623 \begingroup
3624 \catcode`\!=0
```

\bxjs@ptex@dir 現在の組方向：t=縦、y=横、?=その他。

```
3625 \gdef\bxjs@ptex@dir{%
3626   !iftdir t%
3627   !else!ifydir y%
3628   !else ?%
3629   !fi!fi}
```

新版の pTeX で脚注番号の周囲の空きが過大になる現象への対処。

※現在の pLATEX カーネルでは対処が既に行われている。ここでは、\makefnmark の定義が古いものであった場合に、新しいものに置き換える。

```
3630 % 古い \makefnmark の定義
3631 \long\def\bxjs@tmpa{\hbox{%
3632   !ifydir \textsuperscript{\normalfont\thefnmark}%
3633   !else\hbox{\yoko\textsuperscript{\normalfont\thefnmark}}!fi}%
3634 \ifx\makefnmark\bxjs@tmpa
3635 \long\gdef\makefnmark{%
3636   !ifydir \hbox{}\hbox{\textsuperscript{\normalfont\thefnmark}}\hbox{}%
3637   !else\hbox{\yoko\textsuperscript{\normalfont\thefnmark}}!fi}%
3638 \fi
```

エスケープ文字の変更はここまで。

```
3639 \endgroup
```

■minijS パッケージのブロック やっておく。

```
3640 \namedef{ver@minijS.sty}[]
```

B.3 pdfTeX 用の処理

```
3641 \else\if \if p\jsEngine T\else\if n\jsEngine T\else F\fi\fi T
```

\jsLetHeadChar を UTF-8 バイト列に対応させる。

```
3642 \let\bxjs@let@hchar@chr\bxjs@let@hchar@chr@ue
```

ムニヤムニヤ。

```

3643 \@onlypreamble\bxjs@cjk@loaded
3644 \def\bxjs@cjk@loaded{%
3645   \def\@footnotemark{%
3646     \leavevmode
3647     \ifhmode
3648       \edef\x@sf{\the\spacefactor}%
3649       \ifdim\lastkern>\z@\ifdim\lastkern<5sp\relax
3650         \unkern\unkern
3651       \ifdim\lastskip>\z@ \unskip \fi
3652     \fi\fi
3653     \nobreak
3654   \fi
3655   \@makefnmark
3656   \ifhmode \spacefactor\x@sf \fi
3657   \relax}%
3658 \let\bxjs@cjk@loaded\relax
3659 }
3660 \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{%
3661   \@ifpackageloaded{CJK}{%
3662     \bxjs@cjk@loaded
3663   }{}%
3664 }

```

B.4 X_ET_EX 用の処理

```
3665 \else\ifx x\jsEngine
```

\bxjs@let@hchar@chr について、「BMP 外の文字の文字トークンに対して \string を適用するとサロゲートペアに分解される」という問題に対する応急措置を施す。

```

3666 \def\bxjs@let@hchar@chr#1{%
3667   \tempcnta`#1\relax \divide\tempcnta"800\relax
3668   \bxjs@cond\ifnum\tempcnta=27 \fi{%
3669     \bxjs@let@hchar@chr@xe
3670   }{\bxjs@let@hchar@out\def{{#1}}}
3671 \def\bxjs@let@hchar@chr@xe#1{%
3672   \lccode`0=`#1\relax
3673   \lowercase{\bxjs@let@hchar@out\def{{0}}}}

```

\bxjs@do@precisetext precisetext オプションの実際の処理内容。

```

3674 \@onlypreamble\bxjs@do@precisetext
3675 \ifx\XeTeXgenerateactualtext\undefined\else
3676   \def\bxjs@do@precisetext{%
3677     \XeTeXgenerateactualtext=\ne}
3678 \fi

```

\bxjs@do@simplejasetup simplejasetup オプションの実際の処理内容。

TODO: バージョン要件を見直して暫定措置を解除する。

```

3679 \@onlypreamble\bxjs@do@simplejasetup
3680 \def\bxjs@do@simplejasetup{%
3681   \namedef{bxjs@zeroglue/0.0pt}{T}%

```

```

3682 \ifnum\XeTeXinterchartokenstate>\z@%
3683 \else\expandafter\ifx\csname bxjs@zeroglue/\the\XeTeXlinebreakskip\endcsname\relax\else
3684   \jsSimpleJaSetup
3685   \ClassInfo\bxjs@clsname
3686   {'\string\jsSimpleJaSetup' is applied@\gobble}%
3687 \fi\fi}

```

\jsSimpleJaSetup 日本語出力用の超簡易的な設定。

```

3688 \newcommand*\jsSimpleJaSetup{%
3689   \XeTeXlinebreaklocale "ja"\relax
3690   \XeTeXlinebreakskip=0pt plus 1pt minus 0.1pt\relax
3691   \XeTeXlinebreakpenalty=0\relax}

```

B.5 後処理（エンジン共通）

```
3692 \fi\fi\fi
```

simplejasetup オプションの処理。

```

3693 \ifx\bxjs@do@simplejasetup@\undefined\else
3694   \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{%
3695     \ifbxjs@simplejasetup
3696       \bxjs@do@simplejasetup
3697     \fi}
3698 \fi

```

precisetext オプションの処理。

```

3699 \ifbxjs@precisetext
3700   \ifx\bxjs@do@precisetext@\undefined
3701     \ClassWarning\bxjs@clsname
3702     {The current engine does not support the\MessageBreak
3703      'precise-text' option@\gobble}
3704   \else
3705     \bxjs@do@precisetext
3706   \fi
3707 \fi

```

■段落頭でのグルー挿入禁止 本体開始時において \everyparhook を検査して、“結局何もしない”ことになっている場合は、副作用を完全に無くすために \everyparhook を空にする。

```

3708 \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{%
3709   \ifx\jsInhibitGlueAtParTop@\empty
3710     \def\bxjs@tmpa{\jsInhibitGlueAtParTop}%
3711   \ifx\everyparhook\bxjs@tmpa
3712     \let\everyparhook\empty
3713   \fi
3714 \fi}

```

everyparhook=modern の場合の、\everyparhook の有効化の実装。

※本体開始時ではなく最初から有効化していることに注意。

```
3715 \ifnum\bxjs@everyparhook=\bxjs@everyparhook@@modern
```

まず `\everypar` を“乗っ取る”処理を行う。

```
3716 \let\bxjs@everypar\everypar  
3717 \newtoks\everypar  
3718 \everypar\bxjs@everypar
```

そして本物の `\everypar` では、最後で常に `\everyparhook` が実行されるようとする。

```
3719 \bxjs@everypar{\the\expandafter\everypar\everyparhook} %  
3720 \fi
```

■**fancyhdr 対策** `fancyhdr` オプションの値が `true` であり、かつ `fancyhdr` が使用された場合に以下の対策を行う。

- デフォルトの書式設定に含まれる“二文字フォント命令”を除去する。
- `bxjsbook`においてヘッダ・フッタの横幅を `\fullwidth` に変える。

```
3721 \ifbxjs@fancyhdr
```

`\bxjs@adjust@fancyhdr` `fancyhdr` の初期設定に関する改変の処理。`fancyhdr` 読込完了と `\pagestyle{fancy}` 実行の間で実行されるべき。

```
3722 \onlypreamble\bxjs@adjust@fancyhdr  
3723 \def\bxjs@adjust@fancyhdr{}
```

ヘッダ・フッタの要素の書式について、それが既定のままであれば、“二文字フォント命令”を除去したものに置き換える。

※和文なので `\sl` は無い方がよいはず。

```
3724 \def\bxjs@tmpa{\fancyplain{}{\sl\rightmark}\strut} %  
3725 \def\bxjs@tmpb{\fancyplain{}{\rightmark}\strut} %  
3726 \ifx\f@ncyelh\bxjs@tmpa \global\let\f@ncyelh\bxjs@tmpb \fi  
3727 \ifx\f@ncyerh\bxjs@tmpa \global\let\f@ncyerh\bxjs@tmpb \fi  
3728 \ifx\f@ncyolh\bxjs@tmpa \global\let\f@ncyolh\bxjs@tmpb \fi  
3729 \ifx\f@ncyorh\bxjs@tmpa \global\let\f@ncyorh\bxjs@tmpb \fi  
3730 \def\bxjs@tmpa{\fancyplain{}{\sl\leftmark}\strut} %  
3731 \def\bxjs@tmpb{\fancyplain{}{\leftmark}\strut} %  
3732 \ifx\f@ncyelh\bxjs@tmpa \global\let\f@ncyelh\bxjs@tmpb \fi  
3733 \ifx\f@ncyerh\bxjs@tmpa \global\let\f@ncyerh\bxjs@tmpb \fi  
3734 \ifx\f@ncyolh\bxjs@tmpa \global\let\f@ncyolh\bxjs@tmpb \fi  
3735 \ifx\f@ncyorh\bxjs@tmpa \global\let\f@ncyorh\bxjs@tmpb \fi  
3736 \def\bxjs@tmpa{\rm\thepage\strut} %  
3737 \def\bxjs@tmpb{\thepage\strut} %  
3738 \ifx\f@ncyecf\bxjs@tmpa \global\let\f@ncyecf\bxjs@tmpb \fi  
3739 \ifx\f@ncyocf\bxjs@tmpa \global\let\f@ncyocf\bxjs@tmpb \fi
```

`\fullwidth` が（定義済で）`\textwidth` よりも大きい場合、ヘッダ・フッタの横幅を `\fullwidth` に合わせる。

```
3740 \ifx\fullwidth@\undefined\else \ifdim\textwidth<\fullwidth  
3741   \setlength{\tempdima}{\fullwidth-\textwidth} %  
3742   \edef\bxjs@tmpa{\noexpand\fancyhf[EL,OR]{\the\tempdima}} %  
3743 } \bxjs@tmpa  
3744 \fi\fi
```

```
3745 \PackageInfo{\bxjs@clsname}{%
3746   {Patch to fancyhdr is applied@\gobble}}
```

\bxjs@pagestyle@hook \pagestyleへのフックの本体。

```
3747 \def\bxjs@pagestyle@hook{%
3748   \@ifpackageloaded{fancyhdr}{%
3749     \bxjs@adjust@fancyhdr
3750     \global\let\bxjs@adjust@fancyhdr\relax
3751   }{}}
```

\pagestyleにフックを入れ込む。

```
3752 \let\bxjs@org@pagestyle\pagestyle
3753 \def\pagestyle{%
3754   \bxjs@pagestyle@hook \bxjs@org@pagestyle}
```

begin-document フック。

※これ以降に fancyhdr が読み込まれることはあり得ない。

```
3755 \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{%
3756   \bxjs@pagestyle@hook
3757   \global\let\bxjs@pagestyle@hook\relax}
```

終わり。

```
3758 \fi
```

■和文空白命令

```
3759 \ifbxjs@jaspace@cmd
```

\jaenspace 半角幅の水平空き。

```
3760 \def\jaenspace{\hskip.5\jsZw\relax}
```

\jathinspace 和欧文間空白を入れるユーザ命令。

※ minimal ではダミー定義。

```
3761 \def\jathinspace{\hskip\z@skip}
```

_ 全角空白文字 1 つからなる名前の制御綴。 \zwspace と等価になる。

```
3762 \def\ {\zwspace}
```

\jaspace jlreq クラスと互換の命令。

```
3763 \DeclareRobustCommand*\jaspace[1]{%
3764   \expandafter\ifx\csname bxjs@jaspace@@#1\endcsname\relax
3765   \ClassError{\bxjs@clsname}{%
3766     [Unknown jaspace: #1]{\@eha}}%
3767   \else
3768     \csname bxjs@jaspace@@#1\endcsname
3769   \fi}
3770 \def\bxjs@jaspace@@zenkaku{\hskip 1\jsZw\relax}
3771 \def\bxjs@jaspace@@nibu{\hskip .5\jsZw\relax}
3772 \def\bxjs@jaspace@@shibu{\hskip .25\jsZw\relax}
```

終わり。

3773 \fi

以上で終わり。

3774 %</minimal>

付録 C 和文ドライバ：standard ☺

標準のドライバ。

- \rmfamily/\sffamily/\ttfamily での和文ファミリ連動
- \mcfamily/\gtfamily
- \textmc/\textgt
- \zw
- \jQ/\jH
- \trueQ/\trueH/\ascQ
- \setkanjiskip/\getkanjiskip
- \setxkanjiskip/\getxkanjiskip
- \autospacing/\noautospacing
- \autoxspacing/\noautoxspacing

■和文フォント指定の扱い

C.1 準備

まず minimal ドライバを読み込む。

3775 %<*standard>

3776 %% このファイルは日本語文字を含みます

3777 \input{bxjsja-minimal.def}

simplejasetup は standard では無効になる。

3778 \bxjs@simplejasetupfalse

C.2 和文ドライバパラメタ

japaram の値を key-value リストとして解釈する。keyval のファミリは bxjsStd とする。

\ifbxjs@jp@jismmiv 2004JIS 字形を優先させるか。

3779 \newif\ifbxjs@jp@jismmiv

jis2004 オプションの処理。

3780 \bxjs@cslet{bxjs@kv@jis2004@true}\bxjs@jp@jismmivtrue

3781 \bxjs@cslet{bxjs@kv@jis2004@false}\bxjs@jp@jismmivfalse

3782 \define@key{bxjsStd}{jis2004}[true]{%

3783 \bxjs@set@keyval{jis2004}{#1}{}{}}

\ifbxjs@jp@units 和文用単位 (zw, zh, (true)Q, (true)H) を使えるようにするか。

3784 \newif\ifbxjs@jp@units

 units オプションの処理。

3785 \let\bxjs@kv@units@true\bxjs@jp@unitstrue

3786 \let\bxjs@kv@units@false\bxjs@jp@unitsfalse

3787 \define@key{bxjsStd}{units}[true]{%

3788 \bxjs@set@keyval{units}{#1}{}}

\bxjs@jp@font フォントパッケージの追加オプション。

3789 \let\bxjs@jp@font\@empty

 font オプションの処理。

3790 \define@key{bxjsStd}{font}{%

3791 \edef\bxjs@jp@font{#1}}

\ifbxjs@jp@strong@cmd \strong 命令を補填するか。

3792 \newif\ifbxjs@jp@strong@cmd \bxjs@jp@strong@cmdtrue

 strong-cmd オプションの処理。

3793 \let\bxjs@kv@strongcmd@true\bxjs@jp@strong@cmdtrue

3794 \let\bxjs@kv@strongcmd@false\bxjs@jp@strong@cmdfalse

3795 \define@key{bxjs}{strong-cmd}[true]{\bxjs@set@keyval{strongcmd}{#1}{}}

 実際の `japaram` の値を適用する。

3796 \def\bxjs@next#1{\bxjs@safe@setkeys{bxjsStd}{#1}}

3797 \expandafter\bxjs@next\expandafter{\jsJaParam}

C.3 共通処理 (1)

■jis2004 パラメタ jis2004 パラメタが有効の場合は、グローバルオプションに jis2004 を追加する。

※ otf や luatexja-preset 等のパッケージがこのオプションを利用する。

3798 \onlypreamble\bxjs@apply@mmiv

3799 \def\bxjs@apply@mmiv{%

3800 \g@addto@macro\@classoptionslist{,jis2004}

3801 % \@ifpackagewith 判定への対策

3802 \PassOptionsToPackage{jis2004}{otf}

3803 \global\let\bxjs@apply@mmiv\relax

3804 \ifbxjs@jp@jismmiv \bxjs@apply@mmiv \fi

■和文用単位のサポート エンジンが (u)pTeX の場合は units を無効にする。

3805 \if j\jsEngine

3806 \bxjs@jp@unitsfalse

3807 \fi

 units パラメタが有効の場合は、bxcalc パッケージの \usepTeXunits 命令を実行して和文用単位を有効化する。

```

3808 \ifbxjs@jp@units
3809   \IfFileExists{bxcalc.sty}{%
3810     \RequirePackage{bxcalc}[2018/01/28]%
3811     \ifx\usepTeXunits\undefined
3812       \PackageWarningNoLine\bxjs@clsname
3813       {Cannot support pTeX units (zw etc.), since\MessageBreak
3814         the package 'bxcalc' is too old}%
3815       \bxjs@jp@unitsfalse
3816     \else \usepTeXunits
3817     \fi
3818   }{\%else
3819     \PackageWarningNoLine\bxjs@clsname
3820     {Cannot support pTeX units (zw etc.), since\MessageBreak
3821       the package 'bxcalc' is unavailable}%
3822     \bxjs@jp@unitsfalse
3823   }
3824 \fi

```

`bxcalc` で和文用単位をサポートした場合は、`\bxjs@parse@qh` の処理は不要になるので無効化する。

```

3825 \ifbxjs@jp@units
3826   \def\bxjs@parse@qh#1{\let\bxjs@tmpb\relax}
3827   \let\bxjs@parse@qh@a\undefined
3828   \let\bxjs@parse@qh@b\undefined
3829 \fi

```

`\bxjs@let@lenexpr \bxjs@let@lenexpr\CS{<長さ式>} : 長さ式に bxcalc の展開を適用した結果のトークン列を \CS に代入する。`

```

3830 \ifbxjs@jp@units
3831   \def\bxjs@let@lenexpr#1#2{%
3832     \edef#1{#2}%
3833     \expandafter\CUXParseExpr\expandafter#1\expandafter{#1}%
3834   }{\%else
3835     \def\bxjs@let@lenexpr{\edef}%
3836   \fi

```

■\strong 命令の補填

`\strong fontspec` で提供される `\strong` 命令と `strongenv` 環境を全てのエンジンで使えるよう `strongenv (env.)` にする。

※既に利用可能である場合は何もしない。

```

3837 \ifbxjs@jp@strong@cmd\jsAtEndOfClass{%
3838   \ifx\strong\undefined\ifx\strongenv\undefined
3839     \DeclareRobustCommand{\strongenv}{\bxjs@strong@font}%
3840     \DeclareTextFontCommand{\strong}{\strongenv}%

```

`fontspec` と互換の `\strongfontdeclare` 命令も提供する。既定の設定は `\bfseries` (太字) である。

※`\strongfontdeclare` は試験的機能とする。

```
3841      \newcommand*\strongfontdeclare{\bxjs@strongfontdeclare}%
3842      \newcount\bxjs@strong@level
3843      \bxjs@protected\def\bxjs@strongfontdeclare#1{%
3844          \bxjs@set@array@from@clist{\bxjs@strong}{#1}%
3845          \bxjs@strong@level\z@}%
3846      \bxjs@strongfontdeclare{\bfseries}%
3847      \def\bxjs@strong@font{%
3848          \bxjs@csletcs{\bxjs@tmpa}{\bxjs@strong/\the\bxjs@strong@level}%
3849          \ifx\bxjs@tmpa\relax
3850              \advance\bxjs@strong@level\m@ne \bxjs@strong@font
3851          \else \advance\bxjs@strong@level\@ne \bxjs@tmpa
3852          \fi}%
3853      \fi\fi
3854 }\fi
```

■共通命令の実装 `\jQ` 等の「単位」系の共通命令を実装する。まず ε -TeX 拡張が使えるか検査する。

```
3855 \ifjsWithTeX
```

使える場合は、「`\dimexpr` 外部寸法表記`\relax`」の形式（これは内部値なので単位として使える）で各命令定義する。

`\jQ` `\jH` と `\jH` はともに 0.25 mm に等しい。

```
\jH 3856  \tempdima=0.25mm
3857  \protected\edef\jQ{\dimexpr\the\tempdima\relax}
3858  \let\jH\jQ
```

`\trueQ` `\trueQ` と `\trueH` はともに 0.25 true mm に等しい。

```
\trueH 3859  \ifjsc@mag
3860      \tempdimb=\jsBaseFontSize\relax
3861      \edef\bxjs@tmpa{\strip@pt\tempdimb}%
3862      \tempdima=2.5mm
3863      \bxjs@invscale\tempdima\bxjs@tmpa
3864      \protected\edef\trueQ{\dimexpr\the\tempdima\relax}
3865      \tempdima=10pt
3866      \bxjs@invscale\tempdima\bxjs@tmpa
3867      \protected\edef\bxjs@truept{\dimexpr\the\tempdima\relax}
3868  \else \let\trueQ\jQ \let\bxjs@truept\p@
3869  \fi
3870  \let\trueH\trueQ
```

`\ascQ` `\ascQ` は `\trueQ` を和文スケール値で割った値。例えば、`\fontsize{12\ascQ}{16\trueH}` `\ascpt` とすると、和文が 12Q になる。

同様に、`\ascpt` は `\truept` を和文スケールで割った値。

```
3871  \tempdima\trueQ \bxjs@invscale\tempdima\jsScale
3872  \protected\edef\ascQ{\dimexpr\the\tempdima\relax}
3873  \tempdima\bxjs@truept \bxjs@invscale\tempdima\jsScale
```

```

3874 \protected\edef\ascpt{\dimexpr\the\@tempdima\relax}
3875 \fi

\jafontsize \jafontsize{<フォントサイズ>}{<行送り>}： 和文フォント規準で、すなわち、1zw が <
フォントサイズ> に等しくなるようにフォントサイズを指定する。この命令の引数では、Q/H
の単位が使用できる。
3876 \def\jafontsize#1#2{%
3877   \begingroup
3878     \bxjs@jafontsize@a{#1}%
3879     \@tempdimb\jsInverseScale\@tempdima
3880     \bxjs@jafontsize@a{#2}%
3881     \xdef\bxjs@g@tmpa{%
3882       \noexpand\fontsize{\the\@tempdimb}{\the\@tempdima}}%
3883   \endgroup\bxjs@g@tmpa}
3884 \def\bxjs@jafontsize@a#1{%
3885   \bxjs@parse@qh{#1}%
3886   \ifx\bxjs@tmpb\relax \def\bxjs@tmpb{#1}\fi
3887   \@defaultunits\@tempdima\bxjs@tmpb pt\relax\@nnil}

```

続いて、和文間空白・和欧文間空白関連の命令を実装する。(エンジン依存のコード。)

\bxjs@kanjiskip 和文間空白の量を表すテキスト。

```
3888 \def\bxjs@kanjiskip{opt}
```

\setkanjiskip 和文間空白の量を設定する。

```

3889 \newcommand*\setkanjiskip[1]{%
3890   \bxjs@let@lenexpr\bxjs@kanjiskip{#1}%
3891   \bxjs@reset@kanjiskip}

```

\getkanjiskip 和文間空白の量を表すテキストに展開する。

```

3892 \newcommand*\getkanjiskip{%
3893   \bxjs@kanjiskip}

```

\ifbxjs@kanjiskip@enabled 和文間空白の挿入が有効か。ただし pTeX では自身の \autospacing での制御を用い
るのでこの変数は常に真とする。

```
3894 \newif\ifbxjs@kanjiskip@enabled \bxjs@kanjiskip@enabledtrue
```

\bxjs@enable@kanjiskip 和文間空白の挿入を有効／無効にする。(pTeX 以外)

```

\bxjs@disable@kanjiskip 3895 \bxjs@robust@def\bxjs@enable@kanjiskip{%
3896   \bxjs@kanjiskip@enabledtrue
3897   \bxjs@reset@kanjiskip}
3898 \bxjs@robust@def\bxjs@disable@kanjiskip{%
3899   \bxjs@kanjiskip@enabledfalse
3900   \bxjs@reset@kanjiskip}

```

\bxjs@reset@kanjiskip 現在の和文間空白の設定を実際にエンジンに反映させる。

```

3901 \bxjs@robust@def\bxjs@reset@kanjiskip{%
3902   \ifbxjs@kanjiskip@enabled
3903     \setlength{\@tempskipa}{\bxjs@kanjiskip}%

```

```

3904 \else \atempskipa\z@%
3905 \fi
3906 \bxjs@apply@kanjiskip}

```

\bxjs@xkanjiskip 和欧文間空白について同様のものを用意する。

```

\setxkanjiskip 3907 \def\bxjs@xkanjiskip{0pt}
\getxkanjiskip 3908 \newcommand*\setxkanjiskip[1]{%
\ifbxjs@xkanjiskip@enabled 3909 \bxjs@let@lenexpr\bxjs@xkanjiskip{#1}%
\bxjs@enable@xkanjiskip 3910 \bxjs@reset@xkanjiskip}
\bxjs@disable@xkanjiskip 3911 \newcommand*\getxkanjiskip{%
\bxjs@xkanjiskip}
\bxjs@reset@xkanjiskip 3912 \bxjs@xkanjiskip}
\bxjs@reset@xkanjiskip@enabledtrue 3913 \newif\ifbxjs@xkanjiskip@enabled \bxjs@xkanjiskip@enabledtrue
\bxjs@robust@def\bxjs@enable@xkanjiskip{%
3914 \bxjs@xkanjiskip@enabledtrue
3915 \bxjs@xkanjiskip@enabledtrue
3916 \bxjs@reset@xkanjiskip}
3917 \bxjs@robust@def\bxjs@disable@xkanjiskip{%
3918 \bxjs@xkanjiskip@enabledfalse
3919 \bxjs@reset@xkanjiskip}
3920 \bxjs@robust@def\bxjs@reset@xkanjiskip{%
3921 \ifbxjs@xkanjiskip@enabled
3922 \setlength{\atempskipa}{\bxjs@xkanjiskip}%
3923 \else \atempskipa\z@%
3924 \fi
3925 \bxjs@apply@xkanjiskip}

```

\jsResetDimen を用いて、フォントサイズが変更された時に空白の量が追隨するようになる。

```

3926 \g@addto@macro\jsResetDimen{%
3927 \bxjs@reset@kanjiskip
3928 \bxjs@reset@xkanjiskip}
3929 \let\bxjs@apply@kanjiskip\relax
3930 \let\bxjs@apply@xkanjiskip\relax

```

■和文フォント指定の扱い standard 和文ドライバでは \jsJaFont の値を和文フォントの“プリセット”の指定として用いる。プリセットの値は、TeX Live の kanji-config-updmap コマンドで使う“ファミリ”と同じにすることを想定する。特別な値として、auto は kanji-config-updmap で現在指定されているファミリを表す。

\bxjs@adjust@jafont \jsJaFont に入っている和文フォント設定の値を“調整”して、その結果を \bxjs@tmpa に返す。#1 が f の場合は“非埋込 (noEmbed)”の設定が禁止される。この禁止の場合も含め、何か異常がある場合は \bxjs@tmpa は空になる。

```

3931 \onlypreamble\bxjs@adjust@jafont
3932 \def\bxjs@adjust@jafont#1{%
3933 \ifx\jsJaFont\bxjs@auto
3934 \bxjs@get@kanjiEmbed
3935 \ifx\bxjs@jaEmbed\relax
3936 \let\bxjs@tmpa\empty
3937 \else

```

```

3938      \let\bxjs@tmpa\bxjs@jaEmbed
3939      \ifx\bxjs@jaVariant\bxjs@hziv
3940          \bxjs@apply@mmiv
3941      \fi
3942  \fi
3943 \else
3944     \let\bxjs@tmpa\jsJaFont
3945 \fi
3946 \if f#1\ifx\bxjs@tmpa\bxjs@noEmbed
3947     \ClassWarningNoLine\bxjs@clsname
3948     {Option 'jafont=noEmbed' is ignored, because it is\MessageBreak
3949     not available on the current situation}%
3950     \let\bxjs@tmpa\@empty
3951 \fi\fi
3952 }
3953 \def\bxjs@auto{auto}
3954 \def\bxjs@noEmbed{noEmbed}
3955 \def\bxjs@hziv{-04}

```

\bxjs@jaEmbed 現在の updmap の jaEmbed・jaVariant パラメタの値。 \bxjs@get@kanjiEmbed により実 \bxjs@jaVariant 際の設定値が取得されてここに設定される。

※古い版の updmap では kanjiEmbed・kanjiVariant であった。

```

3956 \let\bxjs@jaEmbed\relax
3957 \let\bxjs@jaVariant\relax

```

\bxjs@get@kanjiEmbed 現在の updmap の jaEmbed・jaVariant パラメタの値を取得する。

```

3958 \onlypreamble\bxjs@get@kanjiEmbed
3959 \def\bxjs@get@kanjiEmbed{%
3960   \begingroup\setbox\z@=\hbox{%
3961     \global\let\bxjs@tmpdo\@empty
3962     \def\bxjs@next##1##2##3{%
3963       \def##1##3 ##2@\nil##3@\nnil{%
3964         \ifx$##1$\gdef##2{##2}\fi}%
3965       \g@addto@macro\bxjs@tmpdo{%
3966         \expandafter##1\bxjs@tmpa@\nil##3 \nil\@nnil}}%
3967     \bxjs@next\bxjs@tmpdo@a\bxjs@g@tmpa{kanjiEmbed}%
3968     \bxjs@next\bxjs@tmpdo@b\bxjs@g@tmpa{jaEmbed}%
3969     \bxjs@next\bxjs@tmpdo@c\bxjs@g@tmpb{kanjiVariant}%
3970     \bxjs@next\bxjs@tmpdo@d\bxjs@g@tmpb{jaVariant}}%
3971   }%
3972   \global\let\bxjs@g@tmpa\relax
3973   \global\let\bxjs@g@tmpb\relax
3974   \endlinechar\m@ne
3975   \let\do\@makeother\dospecials
3976   \catcode32=10 \catcode12=10 %form-feed
3977   \let\bxjs@tmpa\@empty
3978   \openin\@inputcheck="|kpsewhich updmap.cfg"\relax
3979   \ifeof\@inputcheck\else
3980     \read\@inputcheck to\bxjs@tmpa

```

```

3981      \closein\@inputcheck
3982      \fi
3983      \ifx\bxjs@tmpa\empty\else
3984          \openin\@inputcheck="\bxjs@tmpa"\relax
3985          \tempswattrue
3986          \loop\if@tempswa
3987              \read\@inputcheck to\bxjs@tmpa
3988              \bxjs@tmpdo
3989              \ifeof\@inputcheck \tempswafalse \fi
3990          \repeat
3991      \fi
3992  }\endgroup
3993 \let\bxjs@jaEmbed\bxjs@g@tmpa
3994 \let\bxjs@jaVariant\bxjs@g@tmpb
3995 }

```

\bxjs@resolve@jafont@paren jafont パラメタ値内の () を解決する。 \bxjs@resolve@jafont@paren\CS で、\CS の内容中の (...) を \bxjs@jafont@paren{...} に置き換える。

```

3996 \onlypreamble\bxjs@resolve@jafont@paren
3997 \def\bxjs@resolve@jafont@paren#1{%
3998     \def\bxjs@tmpb{\let#1}%
3999     \expandafter\bxjs@resolve@jafont@paren@a#1\@nil()\@nil\@nil#1}
4000 \onlypreamble\bxjs@resolve@jafont@paren@a
4001 \def\bxjs@resolve@jafont@paren@a#1(#2)#3\@nil#4\@nil#5{%
4002     \ifx\relax#4\relax \bxjs@tmpb#5%
4003     \else
4004         \edef\bxjs@tmpa{#1\bxjs@jafont@paren{#2}#3}%
4005         \bxjs@tmpb\bxjs@tmpa
4006     \fi}

```

■和文として出力 「欧文扱い」となっている文字を和文として出力するための機能。

\jachar \jachar{(文字)}： 和文文字として出力する。

```

4007 \newcommand*\jachar[1]{%
4008     \begingroup
\jsLetHeadChar で先頭の “文字” を拾ってそれを \bxjs@jachar に渡す。
4009     \jsLetHeadChar\bxjs@tmpa{#1}%
4010     \ifx\bxjs@tmpa\relax
4011         \ClassWarningNoLine\bxjs@clsname
4012             {Illegal argument given to \string\jachar}%
4013     \else
4014         \expandafter\bxjs@jachar\expandafter{\bxjs@tmpa}%
4015     \fi
4016 \endgroup}

```

\jsJaChar を \jachar と等価にする。

```
4017 \let\jsJaChar\jachar
```

下請けの \bxjs@jachar の実装はエンジンにより異なる。

```
4018 \let\bxjs@jachar\@firstofone
```

■hyperref 対策 出力ページサイズに館する処理は geometry パッケージが行うので、
hyperref 側の処理は無効にしておく。

```
4019 \PassOptionsToPackage{setpagesize=false}{hyperref}
```

\bxjs@fix@hyperref@unicode hyperref の unicode オプションの値を固定する。

```
4020 \@onlypreamble\bxjs@fix@hyperref@unicode
4021 \def\bxjs@fix@hyperref@unicode#1{%
4022   \PassOptionsToPackage{bxjs/hook=#1}{hyperref}%
4023   \cnamedef{KV@Hyp@bxjs/hook}##1{%
4024     \KV@Hyp@unicode{##1}%
4025   \def\KV@Hyp@unicode####1{%
4026     \expandafter\ifx\csname if##1\expandafter\endcsname
4027       \csname if####1\endcsname\else
4028         \ClassWarningNoLine\bxjs@clsnme
4029         {Broke hyperref option 'unicode=####1'}%
4030     \fi
4031   }%
4032 }%
4033 }
```

\jsCheckHyperrefUnicode 「hyperref の unicode オプションの値を検証する」ための本体開始時のフック。

※ pxjahyper-uni.def はこのフックを \relax に上書きすることで検証を無効化している。

```
4034 \@onlypreamble\jsCheckHyperrefUnicode
4035 \let\jsCheckHyperrefUnicode\@empty
4036 \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{\jsCheckHyperrefUnicode}
```

\bxjs@check@hyperref@unicode hyperref の unicode オプションの値を本体開始時に検証する。

```
4037 \@onlypreamble\bxjs@check@hyperref@unicode
4038 \def\bxjs@check@hyperref@unicode#1{%
4039   \g@addto@macro\jsCheckHyperrefUnicode{%
4040     \tempswafalse
4041     \begingroup
4042       \expandafter\ifx\csname ifHy@unicode\endcsname\relax
4043         \aftergroup\tempswatrue \fi
4044       \expandafter\ifx\csname ifHy@unicode\expandafter\endcsname
4045         \csname if#1\endcsname
4046       \aftergroup\tempswatrue \fi
4047     \endgroup
4048     \if\tempswa\else
4049       \ClassError\bxjs@clsnme
4050       {The value of hyperref 'unicode' key is not suitable\MessageBreak
4051        for the present engine (must be #1)}%
4052       {\@ehc}%
4053     \fi}%
4054 }
```

```
\bxjs@urgent@special DVI のなるべく早い位置に special を出力する。
```

```
4054 \onlypreamble\bxjs@urgent@special  
4055 \onlypreamble\bxjs@urgent@special@
```

L^AT_EX カーネルの新フック管理が導入済かを調べる。未導入の古い版である場合。

```
4056 \ifbxjs@old@hook@system  
4057 \def\bxjs@urgent@special#1{  
4058   \AtBeginDvi{\special{#1}}%  
4059   \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{  
4060     \ifpackage{atbegshi}{  
4061       \begingroup  
4062         \toks{z}{\special{#1}}%  
4063         \toks{tw}{\expandafter{\AtBeginDvi{\toks{z}{\the\toks}\the\toks{tw}}}}%  
4064         \xdef\AtBeginDvi{\toks{z}{\the\toks}\the\toks{tw}}%  
4065       \endgroup  
4066     }{}%  
4067   }%  
4068 }
```

導入済の場合。

※自分が先行する必要がある対象のパッケージを適宜追加する。

※ pxjahyper パッケージの処理と合わせる。

```
4069 \else  
4070   \def\bxjs@urgent@special#1{  
4071     \bxjs@urgent@special@  
4072     \AddToHook{shipout/firstpage}[pxjahyper/enc]{\special{#1}}}  
4073   \def\bxjs@urgent@special@{  
4074     \DeclareHookRule{shipout/firstpage}[pxjahyper/enc]{<}{hyperref}%  
4075     \global\let\bxjs@urgent@special@\relax  
4076 \fi
```

C.4 pT_EX 用設定

```
4077 \if j\jsEngine
```

■共通命令の実装

```
4078 \def\bxjs@apply@kanjiskip{  
4079   \kanjiskip\@tempskipa}  
4080 \def\bxjs@apply@xkanjiskip{  
4081   \xkanjiskip\@tempskipa}
```

\jaJaChar のサブマクロ。

```
4082 \def\bxjs@jachar#1{  
4083   \bxjs@jachar@a#1...@\nil}  
4084 \def\bxjs@jachar@a#1#2#3#4#5@\nil{  
%
```

引数が单一トークンなら和文文字トークンが得られたと見なしてそれをそのまま出力する。

```
4085 \ifx.#2#1%
```

引数が複数トークンの場合は、UTF-8 のバイト列であると見なし、そのスカラー値を `\@tempcnta` に代入する。

```
4086  \else\ifx.#3%
4087    \@tempcnta`#1 \multiply\@tempcnta64
4088    \advance\@tempcnta`#2 \advance\@tempcnta-"3080
4089    \bxjs@jachar@b
4090  \else\ifx.#4%
4091    \@tempcnta`#1 \multiply\@tempcnta64
4092    \advance\@tempcnta`#2 \multiply\@tempcnta64
4093    \advance\@tempcnta`#3 \advance\@tempcnta-"E2080
4094    \bxjs@jachar@b
4095  \else
4096    \@tempcnta`#1 \multiply\@tempcnta64
4097    \advance\@tempcnta`#2 \multiply\@tempcnta64
4098    \advance\@tempcnta`#3 \multiply\@tempcnta64
4099    \advance\@tempcnta`#4 \advance\@tempcnta-"3C82080
4100    \bxjs@jachar@b
4101  \fi\fi\fi}
```

符号値が `\@tempcnta` の和文文字を出力する処理。

```
4102 \ifjsWithupTeX
4103   \def\bxjs@jachar@b{\kchar\@tempcnta}
4104 \else
4105   \def\bxjs@jachar@b{%
4106     \ifx\bxUInt\@undefined\else
4107       \bxUInt{\@tempcnta}%
4108     \fi}
4109 \fi
```

和欧文間空白の命令 `\jathinspace` の実装。

```
4110 \ifbxjs@jaspace@cmd
4111   \def\jathinspace{\hskip\xkanjiskip}
4112 \fi
```

■jis2004 パラメタ `pxchfon` と `pxbabel` では 2004JIS を指定するオプションの名が `prefer2004jis` である。

```
4113 \ifbxjs@jp@jismmiv
4114   \PassOptionsToPackage{prefer2004jis}{pxchfon}
4115   \PassOptionsToPackage{prefer2004jis}{pxbabel}
4116 \fi
```

■和文フォント指定の扱い pTeX は既定で `kanji-config-updmap` の設定に従うため、`\jsJaFont` が `auto` の場合は何もする必要がない。無指定でも `auto` でもない場合は、`\jsJaFont` をオプションにして `pxchfon` パッケージを読み込む。ここで、和文ドライバパラメタ `font` が指定されている場合は、その値を `pxchfon` のオプションに追加する。

```
4117 \let\bxjs@jafont@paren\@firstofone
4118 \let\bxjs@tmpa\jsJaFont
4119 \ifx\bxjs@tmpa\bxjs@auto
```

```

4120 \let\bxjs@tmpa\empty
4121 \else\ifx\bxjs@tmpa\bxjs@@noEmbed
4122 \def\bxjs@tmpa{noembed}
4123 \fi\fi
4124 \bxjs@resolve@jafont@paren\bxjs@tmpa
4125 \edef\bxjs@tmpa{\bxjs@catopt\bxjs@tmpa\bxjs@jp@font}
4126 \ifx\bxjs@tmpa\empty\else
4127 \edef\bxjs@next{%
4128   \noexpand\RequirePackage[\bxjs@tmpa]{pxchfon}[2010/05/12]%
4129 }\bxjs@next
4130 \fi

```

■otf パッケージ対策 インストールされている otf パッケージが scale オプションに対応している場合は scale=(\jsScale の値) を事前に otf に渡す。

※ scale 対応は 1.7b6 版 [2013/11/17] から。

※ otf.sty の中に 「\RequirePackage{keyval}」 の行が存在するかにより判定している。
(もっといい方法はないのか……。)

```

4131 \begingroup
4132 \global\let\bxjs@g@tmpa\relax
4133 \catcode`\\=0 \catcode`\\=12
4134 \def\bxjs@tmpdo#1@nil{%
4135   \bxjs@tmpdo@a#1@nil\RequirePackage|@nnil}%
4136 \def\bxjs@tmpdo@a#1\RequirePackage#2@nil{%
4137   \ifx$#1$\bxjs@tmpdo@b#2@nil keyval|@nnil \fi}%
4138 \catcode`\\=0 \catcode`\\=12
4139 \def\bxjs@tmpdo@b#1keyval#2@nil{%
4140   \ifx$#2$\else
4141     \xdef\bxjs@g@tmpa{%
4142       \noexpand\PassOptionsToPackage{scale=\jsScale}{otf}}%
4143   \fi}
4144 \@firstofone{%
4145   \catcode10=12 \endlinechar\m@ne
4146   \let\do\@makeother \dospecials \catcode32=10
4147   \openin\@inputcheck=otf.sty\relax
4148   \tempswatru
4149   \loop\if\tempswa
4150     \ifeof\@inputcheck \tempswafalse \fi
4151     \if\tempswa
4152       \read\@inputcheck to\bxjs@next
4153       \expandafter\bxjs@tmpdo\bxjs@next\@nil
4154     \fi
4155   \repeat
4156   \closein\@inputcheck
4157 } \endgroup
4158 \bxjs@g@tmpa

```

■hyperref 対策 hyperref の unicode オプションに対する調整を行う。

※ `pxjahyper` パッケージの「`unicode` 対応」サポートの履歴：

- 0.7 版 [2021-02-13] : upL^AT_EX 上に限り `unicode` 対応。
- 0.9c 版 [2021-06-06] : `pxjahyper-uni.def` ファイルを追加。
- 1.0 版 [2022-04-01] : pL^AT_EX 上の `unicode` 対応を試験的サポート。
- 1.3 版 [2023-03-01] : pL^AT_EX 上の `unicode` 対応を正式サポート。

4159 \ifbxjs@hyperref@enc

`unicode` オプションが偽であることを検証する。ただし、`pxjahyper` パッケージまたは `pxjahyper-uni.def` が読み込まれて（前提条件を満たしていて）「`unicode` 対応」が行われた場合は検証は無効化される。

4160 \bxjs@check@hyperref@unicode{false}

`\bxjs@plautopatch@new` は「`pxjahyper` の自動読み込みに対応した版の `plautopatch` が読み込まれているか」のフラグ。

4161 \@ifpackagelater{plautopatch}{2020/05/25}{}%

4162 \let\bxjs@plautopatch@new=t{}

「`unicode` を有効にできるか」を判定する。まず必要条件として「`pxjahyper-uni.def` が存在すること」「`\bxjs@plautopatch@new` が真、または、ファイルフックが利用可能であること」を検査する。

※ `pxjahyper-uni.def` をもつ `pxjahyper` の版であれば、upL^AT_EX 上の `unicode` には対応していることに注意。

```
4163 \let\bxjs@avail@hy@unicode=f
4164 \if \ifx t\bxjs@plautopatch@new T%
4165   \else\ifbxjs@old@hook@system F\else T\fi\fi T%
4166   \IfFileExists{pxjahyper-uni.def}{\let\bxjs@avail@hy@unicode=t}{}
4167 \fi
4168 \if t\bxjs@avail@hy@unicode
4169 \ifjstwoplautopatch
```

必要条件が満たされていて、かつ upL^AT_EX である場合の処理。もしファイルフックが利用可能ならば、`hyperref` が読み込まれた場合にその直後に `pxjahyper-uni.def` が読みられるようにする。

※ そうでないなら、前提条件より `pxjahyper` が読み込まれるはずなので何もしなくてよい。

```
4170 \ifbxjs@old@hook@system\else
4171   \AddToHook{\bxjs@CGHN{package/hyperref/after}}{%
4172     \input{pxjahyper-uni.def}}
4173 \fi
4174 \else
```

必要条件が満たされていて、かつ pL^AT_EX である場合の処理。`pxjahyper` が「pL^AT_EX 上の `unicode` 対応をもつほど新しい版（1.3 版以降）」であるかを判定する方法はない。しかし、新しい L^AT_EX システムで `unicode` を無効にするのは避けたいので、L^AT_EX カーネルが 2023-06-01 以降である場合に `pxjahyper` も十分に新しいと推定することにする。すなわち「`pxjahyper` が読み込まれるはず」かつ「L^AT_EX がカーネルが新しい」かを判定する。

```

4175      \let\bxjs@avail@hy@unicode=f
4176      \ifx t\bxjs@plautopatch@new
4177          \@ifl@t@r\fmtversion{2023/06/01}{\let\bxjs@avail@hy@unicode=t}{}
4178      \fi
4179      \fi
4180  \fi

```

この時点で「unicode を有効にできるか」の判定結果がフラグ \bxjs@avail@hy@unicode に入っている。unicode を有効にできない場合は unicode の既定値を偽に設定する。

```

4181  \if f\bxjs@avail@hy@unicode
4182      \PassOptionsToPackage{unicode=false}{hyperref}
4183  \fi
4184 \fi

```

tounicode special 命令を出力する。

```

4185 \if \ifx\bxjs@driver@given\bxjs@driver@@dvipdfmx T%
4186     \else\ifjsWithTeXng T\else F\fi\fi T%
4187     \IfFileExists{pxjahyper-enc.sty}{\@tempswatruue}{\@tempswafalse}
4188     \if@tempswa
4189         \RequirePackage{pxjahyper-enc}[2020/10/05]%
4190         \ifbxjs@bigcode\else \suppressbigcode \fi
4191     \else
4192         \ifnum\jis"2121="A1A1 %euc
4193             \bxjs@urgent@special{pdf:tounicode EUC-UCS2}
4194         \else\ifnum\jis"2121="8140 %sjis
4195             \bxjs@urgent@special{pdf:tounicode 90ms-RKSJ-UCS2}
4196         \else\ifnum\jis"2121="3000 %uptex
4197             \ifbxjs@bigcode
4198                 \bxjs@urgent@special{pdf:tounicode UTF8-UTF16}
4199                 \PassOptionsToPackage{bigcode}{pxjahyper}
4200             \else
4201                 \bxjs@urgent@special{pdf:tounicode UTF8-UCS2}
4202                 \PassOptionsToPackage{nobigcode}{pxjahyper}
4203             \fi
4204         \fi\fi\fi
4205     \let\bxToUnicodeSpecialDone=t
4206     \fi
4207 \fi

```

■和文数式ファミリ 和文数式ファミリは既定で有効とする。すなわち `enablejfam=false` 以外の場合は `@enablejfam` を真にする。

```

4208 \ifx f\bxjs@enablejfam\else
4209     \@enablejfamtrue
4210 \fi

```

実際に和文用の数式ファミリの設定を行う。

```

4211 \if@enablejfam
4212     \DeclareSymbolFont{mincho}{\js@JYn}{mc}{m}{n}
4213     \DeclareSymbolFontAlphabet{\mathmc}{mincho}

```

```

4214  \SetSymbolFont{mincho}{bold}{\jscc@JYn}{gt}{m}{n}
4215  \jffam\symmincho
4216  \DeclareMathAlphabet{\mathgt}{\jscc@JYn}{gt}{m}{n}
4217  \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{%
4218    \ifx\reDeclareMathAlphabet\@undefined\else
4219      \reDeclareMathAlphabet{\mathrm}{\mathrm}{\mathrm}{\mathrm}%
4220      \reDeclareMathAlphabet{\mathbf}{\mathbf}{\mathbf}{\mathbf}%
4221      \reDeclareMathAlphabet{\mathsf}{\mathsf}{\mathsf}{\mathsf}%
4222    \fi}
4223 \fi

```

C.5 pdfTeX 用設定：CJK + bxcjkjatype

```
4224 \else\if \if p\jsEngine T\else\if n\jsEngine T\else F\fi\fi T
```

■**bxcjkjatype** パッケージの読み込み `\jsJaFont` が指定されている場合は、その値を `bxcjkjatype` のオプション（プリセット指定）に渡す。ここで値が `auto` である場合は `\bxjs@get@kanjiEmbed` を実行する。スケール値 (`\jsScale`) の反映は `bxcjkjatype` の側で行われる。

※ Pandoc モードでは `autotilde` を指定しない。

```

4225 \bxjs@adjust@jafont{f}
4226 \let\bxjs@jafont@paren@\firstofone
4227 \bxjs@resolve@jafont@paren\bxjs@tmpa
4228 \edef\bxjs@tmpa{\bxjs@catopt\bxjs@tmpa\bxjs@jp@font}
4229 \edef\bxjs@tmpa{\bxjs@catopt\bxjs@tmpa{whole}}
4230 \ifx\bxjs@jadriver\bxjs@@pandoc\else
4231   \edef\bxjs@tmpa{\bxjs@catopt\bxjs@tmpa{autotilde}}
4232 \fi
4233 \edef\bxjs@next{%
4234   \noexpand\RequirePackage[\bxjs@tmpa]{bxcjkjatype}[2013/10/15]%
4235 } \bxjs@next
4236 \bxjs@cjk@loaded

```

■**hyperref** 対策 `bxcjkjatype` 使用時は `unicode` にするべき。

```

4237 \ifbxjs@hyperref@enc
4238   \PassOptionsToPackage{unicode}{hyperref}
4239 \fi

```

`\hypersetup` 命令で（CJK* 環境に入れなくても）日本語文字を含む文書情報を設定できるようにするための細工。

※ `bxcjkjatype` を `whole` 付きで使っていることが前提。

※パッケージオプションでの指定に対応するのは、「アクティブな高位バイトトークンがその場で展開されてしまう」ため困難である。

```

4240 \ifx\bxcjkjatypeHyperrefPatchDone\@undefined
4241 \begingroup
4242   \CJK@input{UTF8.bdg}
4243 \endgroup

```

```

4244 \g@addto@macro\pdfstringdefPreHook{%
4245   \c@nameuse{CJK@UTF8Binding}%
4246 }
4247 \fi

~ が和欧文間空白である場合は PDF 文字列中で空白文字でなく空に展開させる。
4248 \ifx\bxCJKjatypeHyperrefPatchDone\undefined
4249 \g@addto@macro\pdfstringdefPreHook{%
4250   \ifx~\bxjs@CJKTilde
4251     \let\bxjs@org@LetUnexpandableSpace\HyPsd@LetUnexpandableSpace
4252     \let\HyPsd@LetUnexpandableSpace\bxjs@LetUnexpandableSpace
4253     \let~\empty
4254   \fi
4255 }
4256 \def\bxjs@CJKTilde{\CJKEcglue\ignorespaces}
4257 \def\bxjs@tildecmd{~}
4258 \def\bxjs@LetUnexpandableSpace#1{%
4259   \def\bxjs@tmpa{#1}\ifx\bxjs@tmpa\bxjs@tildecmd\else
4260     \bxjs@org@LetUnexpandableSpace#1%
4261   \fi}
4262 \fi

```

■共通命令の実装

```

4263 \newskip\jsKanjiSkip
4264 \newskip\jsXKanjiSkip
4265 \ifx\CJKEcglue\undefined
4266   \def\CJKTilde{\CJKEcglue\ignorespaces}
4267 \fi
4268 \let\autospacing\bxjs@enable@kanjiskip
4269 \let\noautospacing\bxjs@disable@kanjiskip
4270 \protected\def\bxjs@CJKEcglue{\hskip\jsKanjiSkip}
4271 \def\bxjs@apply@kanjiskip{%
4272   \jsKanjiSkip@\tempskipa
4273   \let\CJKglue\bxjs@CJKEcglue}
4274 \let\autoxspacing\bxjs@enable@xkanjiskip
4275 \let\noautoxspacing\bxjs@disable@xkanjiskip
4276 \protected\def\bxjs@CJKEcglue{\hskip\jsXKanjiSkip}
4277 \def\bxjs@apply@xkanjiskip{%
4278   \jsXKanjiSkip@\tempskipa
4279   \let\CJKglue\bxjs@CJKEcglue}

```

\jachar のサブマクロの実装。

```

4280 \def\bxjs@jachar#1{%
4281   \CJKforced{#1}}

```

和欧文間空白の命令 \jathinspace の実装。

```

4282 \ifbxjs@jaspace@cmd
4283   \protected\def\jathinspace{\CJKEcglue}
4284 \fi

```

■和文数式ファミリ CJK パッケージは（恐らく）数式文字として CJK 文字をサポートしていない。従って `@enablejfm` は常に偽になる。

```
4285 \ifx t\bxjs@enablejfm
4286   \ClassWarningNoLine\bxjs@clsname
4287   {You cannot use 'enablejfm=true', since the\MessageBreak
4288     CJK package does not support Japanese math}
4289 \fi
```

C.6 X_ET_EX 用設定 : xeCJK + zxjatype

```
4290 \else\if x\jsEngine
```

■zxjatype パッケージの読み込み スケール値 (`\jsScale`) の反映は zxjatype の側で行われる。

```
4291 \RequirePackage{zxjatype}
4292 \PassOptionsToPackage{no-math}{fontspec}%
4293 \PassOptionsToPackage{xetex}{graphicx}%
4294 \PassOptionsToPackage{xetex}{graphics}%
4295 \ifx\zxJaFamilyName\@undefined
4296   \ClassError\bxjs@clsname
4297   {xeCJK or zxjatype is too old}\@ehc
4298 \fi
```

■和文フォント定義 `\jsJaFont` が指定された場合は、その値をオプションとして `zxjafont` を読み込む。非指定の場合は原ノ味フォントを使用する。

※ 2.0 版より既定を IPAex から原ノ味に変更。

```
4299 \bxjs@adjust@jafont{f}
4300 \let\bxjs@jafont@paren\gobble
4301 \bxjs@resolve@jafont@paren\bxjs@tmpa
4302 \edef\bxjs@tmpa{\bxjs@catopt\bxjs@tmpa\bxjs@jp@font}
4303 \ifx\bxjs@tmpa\empty
4304   \setCJKmainfont[BoldFont=HaranoAjiGothic-Medium.otf]{HaranoAjiMincho-
    Regular.otf}
4305   \setCJKsansfont[BoldFont=HaranoAjiGothic-Medium.otf]{HaranoAjiGothic-
    Medium.otf}
4306 \else
4307   \edef\bxjs@next{%
4308     \noexpand\RequirePackage[\bxjs@tmpa]{zxjafont}[2013/01/28]%
4309   }\bxjs@next
4310 \fi
```

■hyperref 対策 `unicode` オプションの指定に関する話。

X_ET_EX の場合は、xdvipdfmx が UTF-8 → UTF-16 の変換を行う機能を持っているため、本来は special 命令の文字列の文字コード変換は不要である。ところが、hyperref での方針としては、X_ET_EX の場合にもパッケージ側で文字コード変換を行う方が望ましいと考えている。実際、`unicode` を無効にしていると警告が出て強制的に有効化される。一方で、過去 (r35125 まで) の xdvipdfmx では、文字列を UTF-16 に変換した状態で与えるのは不正

と見なしていて警告が発生する。

これを踏まえて、ここでは、「 $\text{Xe}\text{\TeX}$ のバージョンが 0.99992 以上の場合に `unicode` を既定で有効にする」ことにする。

※ \TeX の小数の精度は十進で 4 衔までしか保証されないので、`\strcmp` を利用して文字列で比較している。（整数部が多桁になんでも大丈夫。）しかし実は、`\strcmp` プリミティブが追加されたのは 0.9994 版（2009 年 6 月）かららしい。

TODO: バージョン要件を見直して暫定措置を解除する。

```
4311 \ifx\strcmp\@undefined\else % 未定義なら条件を満たさない
4312 \ifnum\strcmp{\the\XeTeXversion\XeTeXrevision}{0.99992}>\m@ne
4313   \ifbxjs@hyperref@enc
4314     \PassOptionsToPackage{unicode}{hyperref}
4315   \fi
4316 \fi
4317 \fi
```

■段落頭でのグレー挿入禁止 どうやら、`zxjatype` の `\inhibitglue` の実装が極めて杜撰なため、1.0 版での実装では全く期待通りの動作をしていないし、そもそも（少なくとも現状の）`xeCJK` では、段落頭での `\inhibitglue` は実行しないほうが JS クラスの出力に近いものが得られるらしい。

従って、`\jsInhibitGlueAtParTop` は結局何もしないことにする。

強制改行直後のグレー禁止処理、のような怪しげな何か。

```
4318 \AtEndOfPackage{%
4319 \def\@gnewline #1{%
4320   \ifvmode \nolnerr
4321   \else
4322     \unskip \reserved@e {\reserved@f#1}\nobreak \hfil \break \null
4323     \nobreak \hskip-1sp\hskip1sp\relax
4324     \ignorespaces
4325   \fi}
4326 }
```

■共通命令の実装

```
4327 \newskip\jsKanjiSkip
4328 \newskip\jsXKanjiSkip
4329 \ifx\CJKecglue\@undefined
4330   \def\CJKtilde{\CJK@global\def~{\CJKecglue\ignorespaces}}
4331 \fi
4332 \let\autospacing\bxjs@enable@kanjiskip
4333 \let\noautospacing\bxjs@disable@kanjiskip
4334 \protected\def\bxjs@CJGluue{\hskip\jsKanjiSkip}
4335 \def\bxjs@apply@kanjiskip{%
4336   \jsKanjiSkip\@tempskipa
4337   \xeCJKsetup{CJKglue={\bxjs@CJGluue}}}
4338 \let\autoxspacing\bxjs@enable@xkanjiskip
4339 \let\noautoxspacing\bxjs@disable@xkanjiskip
4340 \protected\def\bxjs@CJKecglue{\hskip\jsXKanjiSkip}
```

```

4341 \def\bxjs@apply@xkanjiskip{%
4342   \jsXKanjiSkip\@tempskipa
4343   \xeCJKsetup{CJKecglue={\bxjs@CJKecglue}}}

  \mcfamily、\gtfamily は本来は zxjatype の方で定義すべきであろうが、現状は暫定的にここで定義する。

4344 \ifx\mcfamily\@undefined
4345   \protected\def\mcfamily{\CJKfamily{\CJLrmdefault}}
4346   \protected\def\gtfamily{\CJKfamily{\CJLsfdefault}}
4347 \fi

  \jachar のサブマクロの実装。

4348 \def\bxjs@jachar#1{%
4349   \xeCJKDeclareCharClass{CJK}{`#1}\relax
4350   #1}

  \jathinspace の実装。

4351 \ifbxjs@jaspace@cmd
4352   \protected\def\jathinspace{\CJLecglue}
4353 \fi

```

■和文数式ファミリ 和文数式ファミリは既定で無効とする。すなわち enablejfam=true の場合にのみ @enablejfam を真にする。

```

4354 \ifx t\bxjs@enablejfam
4355   @enablejfamtrue
4356 \fi

```

実際に和文用の数式ファミリの設定を行う。

※ FIXME: 要検討。

```

4357 \if@enablejfam
4358   \xeCJKsetup{CJKmath=true}
4359 \fi

```

C.7 LuaTeX 用設定：LuaTeX-ja

```
4360 \else\if 1\jsEngine
```

■LuaTeX-ja パッケージの読み luatexja とともに luatexja-fontspec パッケージを読み込む。

luatexja は自前の \zw (これは実際の現在和文フォントに基づく値を返す) を定義するので、\zw の定義を消しておく。なお、レイアウト定義の「全角幅」は「規定」に基づく \jsZw であることに注意が必要。

※ 1.0b 版から「graphics パッケージに pdftex オプションを渡す」処理を行っていたが、1.4 版で廃止された。

```

4361 \let\zw\@undefined
4362 \RequirePackage{luatexja}
4363 \edef\bxjs@next{%
4364   \noexpand\RequirePackage[scale=\jsScale]{luatexja-fontspec}[2015/08/26]%

```

```
4365 }\bxjs@next
```

フォント代替の明示的定義。

```
4366 \DeclareFontShape{JY3}{mc}{m}{it}{<->ssub*mc/m/n}{}
4367 \DeclareFontShape{JY3}{mc}{m}{sl}{<->ssub*mc/m/n}{}
4368 \DeclareFontShape{JY3}{mc}{m}{sc}{<->ssub*mc/m/n}{}
4369 \DeclareFontShape{JY3}{gt}{m}{it}{<->ssub*gt/m/n}{}
4370 \DeclareFontShape{JY3}{gt}{m}{sl}{<->ssub*gt/m/n}{}
4371 \DeclareFontShape{JY3}{mc}{bx}{it}{<->ssub*gt/m/n}{}
4372 \DeclareFontShape{JY3}{mc}{bx}{sl}{<->ssub*gt/m/n}{}
4373 \DeclareFontShape{JY3}{gt}{bx}{it}{<->ssub*gt/m/n}{}
4374 \DeclareFontShape{JY3}{gt}{bx}{sl}{<->ssub*gt/m/n}{}
4375 \DeclareFontShape{JY3}{mc}{b}{n}{<->ssub*mc/bx/n}{}
4376 \DeclareFontShape{JY3}{mc}{b}{it}{<->ssub*mc/bx/n}{}
4377 \DeclareFontShape{JY3}{mc}{b}{sl}{<->ssub*mc/bx/n}{}
4378 \DeclareFontShape{JY3}{gt}{b}{n}{<->ssub*gt/bx/n}{}
4379 \DeclareFontShape{JY3}{gt}{b}{it}{<->ssub*gt/bx/n}{}
4380 \DeclareFontShape{JY3}{gt}{b}{sl}{<->ssub*gt/bx/n}{}
4381 \DeclareFontShape{JT3}{mc}{m}{it}{<->ssub*mc/m/n}{}
4382 \DeclareFontShape{JT3}{mc}{m}{sl}{<->ssub*mc/m/n}{}
4383 \DeclareFontShape{JT3}{mc}{m}{sc}{<->ssub*mc/m/n}{}
4384 \DeclareFontShape{JT3}{gt}{m}{it}{<->ssub*gt/m/n}{}
4385 \DeclareFontShape{JT3}{gt}{m}{sl}{<->ssub*gt/m/n}{}
4386 \DeclareFontShape{JT3}{mc}{bx}{it}{<->ssub*gt/m/n}{}
4387 \DeclareFontShape{JT3}{mc}{bx}{sl}{<->ssub*gt/m/n}{}
4388 \DeclareFontShape{JT3}{gt}{bx}{it}{<->ssub*gt/m/n}{}
4389 \DeclareFontShape{JT3}{gt}{bx}{sl}{<->ssub*gt/m/n}{}
4390 \DeclareFontShape{JT3}{mc}{b}{n}{<->ssub*mc/bx/n}{}
4391 \DeclareFontShape{JT3}{mc}{b}{it}{<->ssub*mc/bx/n}{}
4392 \DeclareFontShape{JT3}{mc}{b}{sl}{<->ssub*mc/bx/n}{}
4393 \DeclareFontShape{JT3}{gt}{b}{n}{<->ssub*gt/bx/n}{}
4394 \DeclareFontShape{JT3}{gt}{b}{it}{<->ssub*gt/bx/n}{}
4395 \DeclareFontShape{JT3}{gt}{b}{sl}{<->ssub*gt/bx/n}{}
```

■和文フォント定義 `\jsJaFont` が指定された場合は、その値をオプションとして `luatexja-preset` を読み込む。非指定の場合は原ノ味フォントを指定する (`luatexja-preset` は読み込まない)。

※ 2.0 版より既定を IPAEx から原ノ味に変更。

```
4396 \bxjs@adjust@jafont{t}
4397 \ifx\bxjs@tmpa\bxjs@noEmbed
4398   \def\bxjs@tmpa{noembed}
4399 \fi
4400 \let\bxjs@jafont@paren@\gobble
4401 \bxjs@resolve@jafont@paren\bxjs@tmpa
4402 \edef\bxjs@tmpa{\bxjs@catopt\bxjs@tmpa\bxjs@jp@font}
4403 \ifx\bxjs@tmpa\empty
4404   \defaultjfontfeatures{ Kerning=Off }
4405   \setmainjfont[BoldFont=HaranoAjiGothic-Medium.otf,JFM=ujis]{HaranoAjiMincho-}
```

```

    Regular.otf}
4406   \setsansjfont[BoldFont=HaranoAjiGothic-Medium.otf,JFM=ujis]{HaranoAjiGothic-
    Medium.otf}
4407 \else
4408   \edef\bxjs@next{%
4409     \noexpand\RequirePackage[\bxjs@tmpa]{luatexja-preset}%
4410   }\bxjs@next
4411 \fi

```

欧文総称フォント命令で和文フォントが連動するように修正する。その他の和文フォント関係の定義を行う。

```

4412 \@ifpackagelater[luatexja]{2016/03/31}{}{\%else
4413 \DeclareRobustCommand\rmfamily
4414   {\not@math@\alpha lphabet\rmfamily\mathrm
4415     \romanfamily\rmdefault\kanjifamily\mcdefault\selectfont}
4416 \DeclareRobustCommand\sffamily
4417   {\not@math@\alpha lphabet\sffamily\mathsf
4418     \romanfamily\sfdefault\kanjifamily\gtdefault\selectfont}
4419 \DeclareRobustCommand\ttfamily
4420   {\not@math@\alpha lphabet\ttfamily\mathtt
4421     \romanfamily\ttdefault\kanjifamily\gtdefault\selectfont}
4422 }
4423 \long\def\jttdefault{\gtdefault}
4424 \unless\ifx\@ltj@match@family\true\@undefined
4425   \@ltj@match@family\true
4426 \fi
4427 \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{%
4428   \reDeclareMathAlphabet{\mathrm}{\mathrm}{\mathrm}{\mathmc}%
4429   \reDeclareMathAlphabet{\mathbf}{\mathbf}{\mathbf}{\mathgt}%
4430   \reDeclareMathAlphabet{\mathsf}{\mathsf}{\mathsf}{\mathgt}%
4431 \bxjs@if@sf@default{%
4432   \renewcommand\kanjifamilydefault{\gtdefault}}

```

■和文パラメタの設定

```

4433 % 次の3つは既定値の通り
4434 \%l t j s e t p a r a m e t e r { p r e b r e a k p e n a l t y = { ` , 1 0 0 0 0 } }
4435 \%l t j s e t p a r a m e t e r { p o s t b r e a k p e n a l t y = { `` , 1 0 0 0 0 } }
4436 \%l t j s e t p a r a m e t e r { p r e b r e a k p e n a l t y = { ` ` , 1 0 0 0 0 } }
4437 \l t j s e t p a r a m e t e r { j a x s p m o d e = { ` ! , 1 } }
4438 \l t j s e t p a r a m e t e r { j a x s p m o d e = { ` ¯ , 2 } }
4439 \l t j s e t p a r a m e t e r { a l x s p m o d e = { ` + , 3 } }
4440 \l t j s e t p a r a m e t e r { a l x s p m o d e = { ` \% , 3 } }

```

■段落頭でのグルー挿入禁止 基本的に現状の `ltjs*` クラスの処理に合わせる。

※`\jsInhibitGlueAtParTop` は使わない。

`\ltjfakeparbegin` 現在の `LuaTeX-j` で定義されているマクロで、段落中で段落冒頭用の処理を発動する。未定義である場合に備えて同等のものを用意する。

```

4441 \ifx\ltjfakeparbegin\undefined
4442   \protected\def\ltjfakeparbegin{%
4443     \ifhmode
4444       \relax\directlua{%
4445         luatexja.jfmglue.create_beginpar_node()}}
4446   \fi}
4447 \fi

  ltjs* クラスの定義と同等になるようにパッチを当てる。

4448 \unless\ifnum\bxjs@everyparhook=\bxjs@everyparhook@none
4449 \begingroup
4450   \let\%\@percentchar \def\@#1{[\detokenize{\#1}]}
4451   \gobble\if\def\bxjs@tmpa{\@{\everypar{}\fi}}
4452   \ifnum\bxjs@everyparhook=\bxjs@everyparhook@@compat
4453     \gobble\if\def\bxjs@tmpa{\@{\everypar{\everyparhook}\fi}}\fi
4454   \directlua{
4455     local function patchcmd(cs, code, from, to)
4456       tex.sprint(code:gsub(from:gsub("\%W", "\%\%\%0"), "\%0"..to)
4457         :gsub("macro:", \gdef..cs, 1):gsub("->", {"", 1}..""))
4458     end
4459     patchcmd(\@{\xsect, [\meaning\xsect]}, 
4460       \@{\hskip-\tempskipa}, \@{\ltjfakeparbegin})
4461     patchcmd(\@{\item, [\meaning\item]}, 
4462       \bxjs@tmpa, \@{\ltjfakeparbegin})}
4463 \endgroup
4464 \fi

```

■hyperref 対策 unicode にするべき。

※ 1.6c 版より、固定ではなく既定設定+検証に切り替えた。

```

4465 \ifbxjs@hyperref@enc
4466   \PassOptionsToPackage{unicode}{hyperref}
4467   \bxjs@check@hyperref@unicode{true}
4468 \fi

```

■共通命令の実装

```

4469 \protected\def\autospacing{%
4470   \ltjsetparameter{autospacing=true}}
4471 \protected\def\noautospacing{%
4472   \ltjsetparameter{autospacing=false}}
4473 \protected\def\autoxspacing{%
4474   \ltjsetparameter{autoxspacing=true}}
4475 \protected\def\noautoxspacing{%
4476   \ltjsetparameter{autoxspacing=false}}
4477 \def\bxjs@apply@kanjiskip{%
4478   \ltjsetparameter{kanjiskip={\tempskipa}}}
4479 \def\bxjs@apply@xkanjiskip{%
4480   \ltjsetparameter{xkanjiskip={\tempskipa}}}

```

\jachar のサブマクロの実装。

```

4481 \def\bxjs@jachar#1{%
4482   \ltjjachar`#1\relax}
4483 \ifbxjs@jaspace@cmd
4484   \protected\def\jathinspace{%
4485     \hskip\ltjgetparameter{xkanjiskip}\relax}
4486 \fi

```

■和文数式ファミリ Luatex-Ja では和文数式ファミリは常に有効で、既にこの時点で必要な設定は済んでいる。従って @enablejfam は常に真になる。

```

4487 \ifx f\bxjs@enablejfam
4488   \ClassWarningNoLine\bxjs@clsname
4489   {You cannot use 'enablejfam=false', since the\MessageBreak
4490   Luatex-Ja always provides Japanese math families}
4491 \fi

```

C.8 共通処理 (2)

```
4492 \fi\fi\fi\fi
```

■共通命令の実装

\textmc minimal ドライバ実装中に定義した \DeclareJaTextFontCommand を利用する。

```

\textgt 4493 \ifx\DeclareFixJFMCKJTextFontCommand\@undefined
4494   \DeclareJaTextFontCommand{\textmc}{\mcfamily}
4495   \DeclareJaTextFontCommand{\textgt}{\gtfamily}
4496 \fi

```

\mathmc この時点で未定義である場合に限り、\DeclareJaMathFontCommand を利用したフォールト \mathgt バックの定義を行う。

```

4497 \ifx\mathmc\@undefined
4498   \DeclareJaMathFontCommand{\mathmc}{\mcfamily}
4499   \DeclareJaMathFontCommand{\mathgt}{\gtfamily}
4500 \fi

```

■和文空白命令

\> 非数式中では \jathinspace と等価になるように再定義する。

※数式中では従来通り (\: と等価)。

```

4501 \ifbxjs@jaspace@cmd
4502   \bxjs@protected\def\bxjs@choice@jathinspace{%
4503     \relax\ifmmode \mskip\medmuskip
4504     \else \jathinspace\ignorespaces
4505   \fi}
4506   \jsAtEndOfClass{%
4507     \ifjsWithTeX \let\>\bxjs@choice@jathinspace
4508     \else \def\>{\protect\bxjs@choice@jathinspace}%

```

```
4509     \fi}
4510 \fi
```

■和文・和欧文間空白の初期値

```
4511 \setkanjiskip{0pt plus .1\jsZw minus .01\jsZw}
4512 \ifx\jsDocClass\jsSlide \setxkanjiskip{0.1em}
4513 \else \setxkanjiskip{0.25em plus 0.15em minus 0.06em}
4514 \fi
```

以上で終わり。

```
4515 %</standard>
```

付録 D 和文ドライバ：modern 🎃

モダーンな設定。

standard ドライバの設定を引き継ぐ。

```
4516 %<*modern>
4517 \input{bxjsja-standard.def}
```

D.1 フォント設定

T1 エンコーディングに変更する。

※以下のコードは \usepackage[T1]{fontenc} と同等。

```
4518 \ifnum0\if x\jsEngine1\fi\if 1\jsEngine1\fi=\z@
4519 \def\encodingdefault{T1}%
4520 \input{t1enc.def}%
4521 \fontencoding\encodingdefault\selectfont
4522 \fi
```

基本フォントを Latin Modern フォントファミリに変更する。

※以下は \usepackage[noamth]{lmodern} と同じ。ユーザは後で lmodern を好きなオプションを付けて読み込むことができる。

```
4523 \ifnum0\if x\jsEngine1\fi\if 1\jsEngine1\fi=\z@%
4524 \renewcommand{\rmdefault}{lmr}%
4525 \renewcommand{\sfdefault}{lmss}%
4526 \renewcommand{\ttdefault}{lmtt}%
4527 \fi
```

大型演算子用の数式フォントの設定。

※ amsfonts パッケージと同等にする。

```
4528 \DeclareFontShape{OMX}{cmex}{m}{n}{%
4529   <-7.5>cmex7<7.5-8.5>cmex8%
4530   <8.5-9.5>cmex9<9.5->cmex10}{%
4531 \expandafter\let\csname OMX/cmex/m/n/10\endcsname\relax
amsmath 読込時に上書きされるのを防ぐ。
4532 \def\cmex@opt{10}}
```

D.2 fixltx2e 読込

※ fixltx2e 廃止前の L^AT_EX カーネルの場合。

```
4533 \ifx\@IncludeInRelease\@undefined  
4534 \RequirePackage{fixltx2e}  
4535 \fi
```

D.3 和文カテゴリコード

和文カテゴリコード設定のための補助パッケージを読みこむ。

```
4536 \RequirePackage{bxjsscjkcat}
```

D.4 完了

おしまい。

```
4537 %</modern>
```

付録 E 和文ドライバ：pandoc 🎨

「Pandoc モード」で使用される和文ドライバ。standard ドライバの機能を継承するが、『Pandoc の既定の latex テンプレート』が使われることを前提として、それと BXJS の設定を整合させるための措置を加えている。

E.1 準備

standard ドライバの設定を引き継ぐ。

```
4538 %<*pandoc>  
4539 \input{bxjsja-standard.def}
```

bxjspandoc パッケージを読み込む。

```
4540 \RequirePackage{bxjspandoc}
```

ε -T_EX ではない場合に警告を出す。

※近い将来に ε -T_EX 拡張を必須にする予定。

```
4541 \ifjsWithTeX\else  
4542   \ClassWarningNoLine\bxjs@clsname  
4543   {!!!!!! WARNING !!!!!!\MessageBreak  
4544   This engine does not support e-TeX extension!\MessageBreak  
4545   Some feature might not work properly}  
4546 \fi
```

\ifbxjs@bxghost@available [スイッチ] bxghost パッケージが利用できるか。

```
4547 \newif\ifbxjs@bxghost@available  
4548 \ifjsWithTeX
```

```

4549  \RequirePackage{pdftexcmds}[2009/09/22]%
4550  \IfFileExists{bxghost.sty}{%
4551    \bxjs@bxghost@availabletrue
4552    \c@namedef{bxjs@bgbv/79E70A0991967E27981832C84DB5DF99}{1}%
4553    \ifx\pdf@filemdfivesum\undefined\else
4554      \expandafter\ifx\csname bxjs@bgbv/\pdf@filemdfivesum{bxghost.sty}\%
4555      \endcsname\relax\else \bxjs@bxghost@availablefalse \fi
4556    \fi
4557  }{}
4558 \fi

```

\bxjs@endpreamble@hook etoolbox の \AtEndPreamble で実行される BXJS クラス用のフック。

※ ε-TeX 以外では無効になる。(将来 pandoc の外に出す可能性あり。)

```

4559 \onlypreamble\bxjs@endpreamble@hook
4560 \let\bxjs@endpreamble@hook\empty

```

パッケージ読み込み。

```

4561 \RequirePackage{iftex}[2013/04/04]%
4562 \ifjsWithTeX
4563   \RequirePackage{etoolbox}[2010/08/21]%
4564   \AtEndPreamble{\bxjs@endpreamble@hook}
4565   \RequirePackage{filehook}[2011/10/12]%
4566 \fi

```

E.2 和文ドライバパラメタ

keyval のファミリは bxjsPan とする。

\ifbxjs@jp@fix@strong 重要要素を補正するか。

```

4567 \newif\ifbxjs@jp@fix@strong \bxjs@jp@fix@strongtrue
      fix-strong オプションの処理。
4568 \let\bxjs@kv@fixstrong@true\bxjs@jp@fix@strongtrue
4569 \let\bxjs@kv@fixstrong@false\bxjs@jp@fix@strongfalse
4570 \define@key{bxjsPan}{fix-strong}[true]{%
4571   \bxjs@set@keyval{fixstrong}{#1}{}}

```

\ifbxjs@jp@fix@code インラインコード要素を補正するか。

```

4572 \newif\ifbxjs@jp@fix@code \bxjs@jp@fix@codetrue
      fix-code オプションの処理。
4573 \let\bxjs@kv@fixcode@true\bxjs@jp@fix@codetrue
4574 \let\bxjs@kv@fixcode@false\bxjs@jp@fix@codefalse
4575 \define@key{bxjsPan}{fix-code}[true]{%
4576   \bxjs@set@keyval{fixcode}{#1}{}}

```

\bxjs@jp@strong 重要要素に適用される書体変更の種類。

```
4577 \chardef\bxjs@jp@strong=0
```

`strong` オプションの処理。

```
4578 \def\bxjs@kv@strong@bold{\chardef\bxjs@jp@strong=0 }
4579 \def\bxjs@kv@strong@sans{\chardef\bxjs@jp@strong=1 }
4580 \def\bxjs@kv@strong@boldsans{\chardef\bxjs@jp@strong=2 }
4581 \define@key{bxjsPan}{strong}{%
4582   \bxjs@set@keyval{strong}{#1}{}}}
```

`\ifbxjs@jp@or@indent` プレアンブルでのレイアウト上書きを許可するか。既定値は真。

```
\ifbxjs@jp@or@secnumdepth 4583 \newif\ifbxjs@jp@or@indent \bxjs@jp@or@indenttrue
\ifbxjs@jp@or@block@heading 4584 \newif\ifbxjs@jp@or@secnumdepth \bxjs@jp@or@secnumdepthtrue
4585 \newif\ifbxjs@jp@or@block@heading \bxjs@jp@or@block@headingtrue
```

クラスで `pandoc+` が指定された場合、内部和文パラメタ `_plus` が和文ドライバに渡される。この場合、レイアウト上書きを禁止する。

※`_plus` は必ずパラメタ列の先頭にあるので、個別のパラメタ設定の方が常に優先される。

```
4586 \define@key{bxjsPan}{_plus}[]{%
4587   \bxjs@jp@or@indentfalse
4588   \bxjs@jp@or@secnumdepthfalse
4589   \bxjs@jp@or@block@headingfalse}
```

レイアウト上書き許可オプション (`or-indent`・`or-secnumdepth`・`or-block-heading`) の処理。

```
4590 \let\bxjs@kv@orindent@true\bxjs@jp@or@indenttrue
4591 \let\bxjs@kv@orindent@false\bxjs@jp@or@indentfalse
4592 \define@key{bxjsPan}{or-indent}[true]{%
4593   \bxjs@set@keyval{orindent}{#1}{}}
4594 \let\bxjs@kv@orsecnumdepth@true\bxjs@jp@or@secnumdepthtrue
4595 \let\bxjs@kv@orsecnumdepth@false\bxjs@jp@or@secnumdepthfalse
4596 \define@key{bxjsPan}{or-secnumdepth}[true]{%
4597   \bxjs@set@keyval{orsecnumdepth}{#1}{}}
4598 \let\bxjs@kv@orblockheading@true\bxjs@jp@or@block@headingtrue
4599 \let\bxjs@kv@orblockheading@false\bxjs@jp@or@block@headingfalse
4600 \define@key{bxjsPan}{or-block-heading}[true]{%
4601   \bxjs@set@keyval{orblockheading}{#1}{}}
```

実際の `jparam` の値を適用する。

```
4602 \def\bxjs@next#1{\bxjs@safe@setkeys{bxjsPan}{#1}}
4603 \expandafter\bxjs@next\expandafter{\jparam}
```

E.3 dupload システム

パッケージが重複して読み込まれたときに “option clash” の検査をスキップする。この時に何らかのコードを実行させることができる。

`\bxjs@set@upload@proc \bxjs@set@upload@proc{<ファイル名>}{<定義本体>}:` 指定の名前の特定のファイルの読み込み `\@filewithoptions` で指示されて、しかもそのファイルが読み済である場合に、オプション重複検査をスキップして、代わりに `<定義本体>` のコードを実行する。このコード中で `#1` は渡されたオプション列のテキストに置換される。

```

4604 \@onlypreamble\bxjs@set@dupload@proc
4605 \def\bxjs@set@dupload@proc#1{%
4606   \expandafter\bxjs@set@dupload@proc@a\csname bxjs@dlp/#1\endcsname}
4607 \@onlypreamble\bxjs@set@dupload@proc@a
4608 \def\bxjs@set@dupload@proc@a#1{%
4609   \@onlypreamble#1\def#1##1}
4610 \def\bxjs@unset@dupload@proc#1{%
4611   \bxjs@cslet{bxjs@dlp/#1}\@undefined}

```

\@if@ptions \@if@ptions の再定義。

```

4612 \@onlypreamble\bxjs@org@if@ptions
4613 \let\bxjs@org@if@ptions\@if@ptions
4614 \@onlypreamble\bxjs@org@reset@ptions
4615 \let\bxjs@org@reset@ptions\relax
4616 \def\@if@ptions#1#2#3{%
4617   \let\bxjs@next\@secondoftwo
4618   \def\bxjs@tmpa#1\def\bxjs@tmpb{\@currext}%
4619   \ifx\bxjs@tmpa\bxjs@tmpb
4620     \expandafter\ifx\csname bxjs@dlp/#2.#1\endcsname\relax\else
4621       \let\bxjs@next\@firstoftwo \fi
4622     \fi
4623   \bxjs@next\bxjs@do@dupload@proc\bxjs@org@if@ptions{#1}{#2}{#3}}
4624 \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{%
4625   \let\@if@ptions\bxjs@org@if@ptions}
4626 \@onlypreamble\bxjs@do@dupload@proc
4627 \def\bxjs@do@dupload@proc#1#2#3{%
4628   \ifx\bxjs@org@reset@ptions\relax
4629     \let\bxjs@org@reset@ptions\@reset@ptions
4630   \fi
4631   \bxjs@csletcs{\bxjs@next}{\bxjs@dlp/#2.#1}%
4632   \def\@reset@ptions{%
4633     \let\@reset@ptions\bxjs@org@reset@ptions
4634     \@reset@ptions
4635     \bxjs@next{#3}}%
4636   \@firstoftwo}

```

E.4 lang 変数

`lang=ja` という言語指定が行われると、2.12 版より前の Pandoc はこれに対応していなかったため不完全な Babel や Polyglossia の設定を出力してしまっていた。現在では `lang=ja` 指定について正しく L^AT_EX 側の言語名 `japanese` に変換されるようになっているが、それでも日本語指定の場合は相変わらず調整処理が必要である。

※そもそも BXJS クラスは日本語用の文書クラスであるため、もし言語設定が行われているのであれば「メイン言語は日本語である」であるはずなので、「サブ言語が日本語である」ことは考慮しない。

■Polyglossiaについて 現在 CTAN に登録されている日本語用の gloss ファイルは超絶アレでかつ有害な設定を行うため、これの読み込みを避ける必要がある。そのため、メイン言語が `japanese` である場合（古い Pandoc ではこの場合に引数が空の `\setmainlanguage{}` が実行されるがこのパターンも同様に扱う）には、Polyglossia の処理を無効化してしまうことにする。つまり、Polyglossia が提供する命令について、何もしないダミーの定義を与える。
※ Polyglossia は古い Pandoc のテンプレートにおいて、エンジンが Xe^T_EX か Lua^T_EX の場合に利用されていた。

`\bxjs@polyglossia@options` Polyglossia のオプション列のテキスト。“実際には読み込まれていない”場合は `\relax` になる。

4637 `\let\bxjs@polyglossia@options\relax`

エンジンが Xe^T_EX か Lua^T_EX の場合が対象になる。

※この場合 `etoolbox` が使用可能になっている。

4638 `\ifnum0\if x\jsEngine1\fi\if 1\jsEngine1\fi>0`

パッケージの読み込みを検知するため読み込み済のマークを付けて `dupload` の処理を仕込む。

```
4639 \pandocSkipLoadPackage{polyglossia}
4640 \bxjs@set@dupload@proc{polyglossia.sty}%
4641   \bxjs@unset@dupload@proc{polyglossia.sty}%
4642   \ClassWarning\bxjs@clsname
4643     {Package polyglossia is requested}%
4644   \def\bxjs@polyglossia@options{\#1}%
```

`polyglossia` の読み込みが指示された場合、直後に `\setmainlanguage` が実行されることを想定して、フック用の `\setmainlanguage` を定義する。

※最初に `\setmainlanguage` 以外が実行された場合はエラーになる。

4645 `\newcommand*\setmainlanguage[2][]{%`

もし、`\setmainlanguage` の引数が空または `japanese` だった場合はメインが日本語である（`lang=ja` 指定）と見なす。

```
4646   \ifboolexpr{test{\ifblank{\##2}}\or test{\ifstreq{\##2}{japanese}}}{%
4647     \ClassWarning\bxjs@clsname
4648       {Main language is 'japanese', thus fallback\MessageBreak
4649         definitions will be employed}%
4650     \bxjs@pandoc@polyglossia@ja}
```

それ以外は、改めて `polyglossia` を読み込んで、本来の処理を実行する。

```
4651   }%else
4652     \ClassWarning\bxjs@clsname
4653       {Main language is '\##2',\MessageBreak
4654         thus polyglossia will be loaded}%
4655     \csundef{ver@polyglossia.sty}%
4656     \edef\bxjs@next{%
4657       \noexpand\RequirePackage[\bxjs@polyglossia@options]{polyglossia}[]%
4658     }%\bxjs@next
4659     \setmainlanguage[\##1]{\##2}%
```

```
4660     }}}
```

プレアンブルで `polyglossia` の読み込みが指示されなかった場合、`Polyglossia` と連携するパッケージの誤動作を防ぐため、(`\AtEndPreamble` において) 読込済マークを外す。

```
4661 \g@addto@macro\bxjs@endpreamble@hook{%
4662   \ifx\bxjs@polyglossia@options\relax
4663     \csundef{ver@polyglossia.sty}%
4664   \fi}
```

`\bxjs@pandoc@polyglossia@ja` Pandoc 側で `lang=ja` が指定されていた場合の処理。この場合は `Polyglossia` の処理を無効化するためにダミーの定義を行う。すなわち、サブ言語 `xxx` の各々について、`xxx` 環境と `\text{xxx}` 命令を（特に何も加工しないものとして）定義する。この目的のため、`\setotherlanguage{s}` をダミーを定義する命令として定義する。

```
4665 \onlypreamble\bxjs@pandoc@polyglossia@ja
4666 \def\bxjs@pandoc@polyglossia@ja{%
4667   \renewcommand*\setmainlanguage[2][]{\%}
4668   \newcommand*\setotherlanguage[2][]{\%
4669     \ifblank{##2}{\%}{\else
4670       \cslet{##2}\empty\cslet{end##2}\empty
4671       \cslet{text##2}\firstofone\%
4672     \newcommand*\setotherlanguages[2][]{\%
4673       \for\bxjs@tmpa:=##2\do{%
4674         \setotherlanguage{\bxjs@tmpa}}\%
4675       \let\bxjs@polyglossia@options\relax\%
4676     \fi
```

`Polyglossia` の読み込み済マークは外れるようにしておく。

```
4675   \let\bxjs@polyglossia@options\relax\%
```

```
4676 \fi
```

■**Babel**について 現在の Pandoc では、テンプレートで用いられる多言語パッケージとしてエンジンの種別によらずに Babel が使われる。

※ X_ET_EX では 2.15 版で、LuaT_EX は 2.6 版で `Polyglossia` から Babel に変更されている。

`\bxjs@babel@options` Babel のオプション列のテキスト。“実際には読み込まれていない” 場合は `\relax` になる。

```
4677 \let\bxjs@babel@options\relax
```

パッケージの読み込みを検知するため読み込み済のマークを付けて `upload` の処理を仕込む。

```
4678 \pandocSkipLoadPackage{babel}
4679 \bxjs@set@upload@proc{babel.sty}{%
4680   \bxjs@unset@upload@proc{babel.sty}%
4681   \ClassWarning\bxjs@clsname
4682   {Package babel is requested}\%
```

パッケージオプションに言語名が空の `main=` がある場合は、`main=japanese` に置き換える。

```
4683   @tempswafalse \let\bxjs@babel@options\empty
4684   \def\bxjs@tmpb{main=}\%
4685   @for\bxjs@tmpa:=\do{%
4686     \ifx\bxjs@tmpa\bxjs@tmpb \def\bxjs@tmpa{main=japanese}\fi
4687     \edef\bxjs@babel@options{\bxjs@babel@options,\bxjs@tmpa}\%
```

```

4688 \bxjs@cslet{ver@babel.sty}\undefined
4689 \edef\bxjs@next{%
4690   \noexpand\RequirePackage[\bxjs@babel@options]{babel}\relax
4691 }\bxjs@next
4692 \RequirePackage{bxorigcapt}\relax

```

プレアンブルで `babel` の読み込みが指示されなかった場合、読み込みマークを外す。

```

4693 \g@addto@macro\bxjs@endpreamble@hook{%
4694   \ifx\bxjs@babel@options\relax
4695     \bxjs@cslet{ver@babel.sty}\undefined
4696   \fi}

```

3.0 版より前の `japanese.1df` はサポート対象エンジンが限られていた。ここでは、エンジンの種類を問わず、「`japanese.1df` が古い場合は読み込み回避してダミー定義で代替する」という対策を入れる。実は `japanese.1df` で行う定義は `bxorigcapt` の機能等により実質的に全て無効化されている。最新の環境においては「`japanese` 指定の `Babel + bxorigrcapt` パッケージ」の状態にしておきたい。

```
4697 \ifjsWithTeX
```

`filehook` の機能を用いて `japanese.1df` の読み込みにフックを仕込む。

```

4698 \AtBeginOfFile{japanese.1df}{\bxjs@begin@japanese@1df@hook}
4699 \def\bxjs@begin@japanese@1df@hook{%
4700   \let\bxjs@begin@japanese@1df@hook\relax
4701   \let\bxjs@save@ProvidesLanguage\ProvidesLanguage
4702   \let\bxjs@save@LdfInit\LdfInit
4703   \def\ProvidesLanguage##1##2{\bxjs@do@japanese@1df{##2}}%
4704   \def\LdfInit##1##2{\bxjs@do@japanese@1df{0000/00/00}}}

```

バージョンを判定する部分。

※`\LdfInit` にも細工を入れている理由は、初期の `japanese.1df` には `\ProvidesLanguage` が記述されていないため。

```

4705 \def\bxjs@do@japanese@1df#1{\bxjs@do@japanese@1df@a#1\@nil}
4706 \def\bxjs@do@japanese@1df@a#1/#2/#3#4#5\@nil{%
4707   \let\LdfInit\bxjs@save@LdfInit
4708   \ClassInfo\bxjs@clsname
4709   {Release date of japanese.1df is:\MessageBreak
4710    \@spaces #1/#2/#3#4\@gobble}%
4711   \ifnum#1#2#3#4<20201206 % v3.0
4712     \let\bxjs@japanese@1df@skipped=t\csuse{endinput}%
4713   \fi}
4714 \AtEndOfFile{japanese.1df}{\bxjs@end@japanese@1df@hook}
4715 \def\bxjs@end@japanese@1df@hook{%
4716   \let\bxjs@end@japanese@1df@hook\relax
4717   \let\ProvidesLanguage\bxjs@save@ProvidesLanguage
4718   \let\LdfInit\bxjs@save@LdfInit
4719   \ifx t\bxjs@japanese@1df@skipped
4720     \ClassWarningNoLine\bxjs@clsname
4721     {Loading japanese.1df is skipped}%

```

ダミーの言語定義。

```
4722 \ifundefined{l@japanese}{\chardef{l@japanese}\z@}{}
4723 \let\datejapanese\empty\let\captionsjapanese\empty
4724 \let\extrasjapanese\empty\let\noextrasjapanese\empty
4725 \mainlanguage{japanese}%
4726 \fi}
4727 \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{%
4728 \let\bxjs@begin@japanese@\ldf@hook\relax
4729 \let\bxjs@end@japanese@\ldf@hook\relax}
4730 \fi
```

lang 対策はこれで終わり。

E.5 geometry 変数

geometry を“再度読み込んだ”場合に、そのパラメタで `\setpagelayout*` が呼ばれるようにする。

```
4731 \bxjs@set@upload@proc{geometry.sty}{%
4732 \setpagelayout*{\#1}}
```

E.6 CJKmainfont 変数

LuaTeX (+ LuaTeX-jp) の場合に CJKmainfont 変数が指定された場合は `\setmainjfont` の指定にまわす。

```
4733 \if ljsEngine
4734 \pandocSkipLoadPackage{xeCJK}
4735 \providecommand*{\setCJKmainfont}{\setmainjfont}
4736 \fi
```

E.7 Option clash 対策

xeCJK パッケージについて。

※ xeCJK はクラス内で既に読み込まれているので、`space` は（意図通りに）無効になる。

※ v2.8～v2.9.2 の間。

```
4737 \if xjsEngine
4738 \expandafter\g@addto@macro\csname opt@xeCJK.sty\endcsname{%
4739 ,space}
4740 \fi
```

E.8 レイアウト上書き禁止

レイアウト上書き禁止の実装は `etoolbox` の機能を使う。

```
4741 \ifjsWithTeX
4742 \onlypreamble\bxjs@info@or@ban
4743 \def\bxjs@info@or@ban#1{%
```

```
4744 \PackageInfo\bxjs@clsname
4745 {Freeze layout on '#1',\MessageBreak reported}
```

■**indent**について `indent` 変数を指定しない場合に「段落表現形式をインデント方式に変更する」動作を抑止する。

```
4746 \unless\ifbxjs@jp@or@indent
4747 \bxjs@info@or@ban{indent}
```

`parskip` がある場合はそれを読み込もうとするため、`parskip` の読み込みをブロックする。

```
4748 \IfFileExists{parskip.sty}{%
4749 \pandocSkipLoadPackage{parskip}}%
```

`parskip` がない場合はパラメタを変更しようとするため、該当のパラメタを復帰させる。

```
4750 }{%else
4751 \eappto\bxjs@endpreamble@hook{%
4752 \parindent=\the\parindent\relax
4753 \parskip=\the\parskip\relax}}
4754 \fi
```

■**secnumdepth**について `secnumdepth` の値を決めるのは `numbersections` 変数（`-N/-number-sections` オプションに連動する）や `secnumdepth` 変数であるが、何れにしても `secnumdepth` の値は書き換えられる。そのため、`secnumdepth` を復帰させる。

```
4755 \ifbxjs@jp@or@secnumdepth\else
4756 \bxjs@info@or@ban{secnumdepth}
4757 \eappto\bxjs@endpreamble@hook{%
4758 \c@secnumdepth=\the\c@secnumdepth\relax}
4759 \fi
```

■**block-heading**について `\paragraph`、`\subparagraph`を別行見出しに変える処理を抑止する。

※ 2.7.1 版以前では別行見出し変更が既定で有効であった。

```
4760 \ifbxjs@jp@or@block@heading\else
4761 \let\bxjs@frozen@paragraph\paragraph
4762 \let\bxjs@frozen@subparagraph\subparagraph
4763 \bxjs@info@or@ban{block-heading}
4764 \appto\bxjs@endpreamble@hook{%
4765 \let\oldparagraph\undefined
4766 \let\paragraph\bxjs@frozen@paragraph
4767 \let\subparagraph\bxjs@frozen@subparagraph}
4768 \fi
```

以上。

```
4769 \fi
```

E.9 `paragraph` のマーク

BXJS クラスでは `\paragraph` の見出しの前に `\jsParagraphMark` で指定したマークが付加され、既定ではこれは “■” である。しかし、この規定は `\paragraph` が本来のレイア

ウトを保っている、すなわち「行内見出しである」「節番号が付かない」ことが前提になっていると考えられる。Pandoc はこの規定を変更することがある（特に既定で `\paragraph` を別行見出しに再定義する）ため、変更された場合は `\jsParagraphMark` の既定値を空にする。

Pandoc がプレアンブルで行う再定義の結果を調べるため、begin-document フックを利用する。

```
4770 \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{%
4771   \tempswafalse
```

まず、マーク変更が必要かを調べる。`\oldparagraph` という制御綴が定義済の場合、Pandoc が `\paragraph` の様式を変更したということなので、マーク変更が必要である。

```
4772   \ifx\oldparagraph\undefined\else
4773     \tempswatrue
4774   \fi
```

`\paragraph` が番号付きの場合は、マーク変更が必要である。

```
4775   \ifnum\c@secnumdepth>3
4776     \tempswatrue
4777   \fi
```

「マーク変更が必要」である場合、`\jsParagraphMark` が既定値のままであれば空に変更する。

```
4778   \if@tempswa\ifx\jsParagraphMark\bxjs@org@paragraph@mark
4779     \let\jsParagraphMark\empty
4780   \fi\fi}
```

E.10 全角空白文字

L^AT_EX でない入力では、全角空きを入れるために全角空白文字（U+3000）が使われる可能性があるので、全角空白文字を和文文字でなく空きとして扱うようにしておく。

※ (u)pL^AT_EX では対応できないので対象外。

`\pandocZWSpace` 全角空白文字の入力で実行されるコード。

```
4781 \def\pandocZWSpace{\zwspace}
```

全角空白文字の入力で `\pandocZWSpace` が実行されるようにする。

```
4782 \ifnum0\if x\jsEngine1\fi\if 1\jsEngine1\fi>\z@
4783   \catcode"3000=\active
4784   \begingroup \catcode`!=7
4785   \protected\gdef!!!3000{\pandocZWSpace}
4786   \endgroup
4787 \else\ifx\DeclareUnicodeCharacter\undefined\else
4788   \DeclareUnicodeCharacter{3000}{\bxjs@zsp@char}
4789   \bxjs@protected\def\bxjs@zsp@char{\pandocZWSpace}
4790 \fi\fi
```

E.11 hyperref 対策

`hyperref` の `unicode` オプションの固定を行う。

TODO: `hyperref` の開発状況を鑑みる限り、`unicode` オプションの固定処理は“危険”だと思われる所以、可能ならば廃止したい。

```
4791 \if j\jsEngine
4792   \bxjs@fix@hyperref@unicode{false}
4793 \else
4794   \bxjs@fix@hyperref@unicode{true}
4795 \fi
```

E.12 Pandoc 要素に対する和文用の補正

■重要要素 重要 (Strong) 要素に対する LATEX 出力は `\textbf` となるが、代わりに `\strong` を使いたいため、`\textbf` を書き換えてしまう（うわあ）。

```
4796 \ifbxjs@jp@fix@strong\ifbxjs@jp@strong@cmd
4797   \let\orgtextbf\textbf
4798   \DeclareRobustCommand\pandocTextbf[1]{%
4799     \begingroup
4800       \let\textbf\orgtextbf
4801       \strong{#1}%
4802     \endgroup}%
4803   \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{%
4804     \let\textbf\pandocTextbf}
4805 \fi\fi
```

`\strong` の書体を設定する。

```
4806 \jsAtEndOfClass{%
4807   \ifx\strong\fontdeclare\@undefined\else
4808     \ifcase\bxjs@jp@strong
4809       \or \strong\fontdeclare{\sffamily}%
4810       \or \strong\fontdeclare{\sffamily\bfseries}%
4811     \fi
4812   \fi}
```

■インラインコード要素 インラインコード (Code) 要素に対する LATEX 出力は `\texttt` となる。`\texttt` の両端に欧文ゴーストが入るようにする。さらに `\verb` の外側にも欧文ゴーストが入るようにする。

```
4813 \ifbxjs@jp@fix@code
bxghost パッケージが利用できる場合はその機能を利用する。使えない場合は自前実装を用いる。
```

```
4814 \ifbxjs@bxghost@available
4815   \RequirePackage[verb]{bxghost}[2020/01/31]%
4816   \let\bxjs@eghostguarded\eghostguarded
4817 \else
```

```

4818 \chardef\bxjs@eghost@c=23
4819 \ifx j\jsEngine \xspcode\bxjs@eghost@c=3
4820 \else\ifx l\jsEngine \ltjsetparameter{alxspmode={\bxjs@eghost@c,3}}
4821 \else\ifx x\jsEngine %no-op
4822 \else \let\bxjs@eghost@c@\undefined
4823 \fi\fi\fi
4824 \ifx\bxjs@eghost@c@\undefined\else
4825   \font\bxjs@eghost@f=ec-lmr10 at 1.23456pt
4826   \def\bxjs@pan@eghost{\bgroup\bxjs@eghost@f\bxjs@eghost@c\egroup}
4827   \def\bxjs@eghostguarded#1{%
4828     \bxjs@pan@eghost\null#1\null\bxjs@pan@eghost}
4829 \fi
4830 \fi
4831 \ifx\bxjs@eghostguarded@\undefined\else
4832   \let\orgtexttt\texttt
4833   \DeclareRobustCommand\pandocTexttt[1]{%
4834     \ifmmode \nfss@text{\ttfamily #1}%
4835   \else
4836     \ifvmode \leavevmode \fi
4837     \bxjs@eghostguarded{\begingroup\ttfamily#1\endgroup}%
4838   \fi}
4839   \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{%
4840     \let\texttt\pandocTexttt}

```

`bxghost` を使わない場合の `\verb` の処理。

※ `bxghost` の実装を参考にした。

```

4841 \ifbxjs@bxghost@available\else
4842   \expandafter\def\expandafter\verb\expandafter{%
4843     \expandafter\bxjs@pan@eghost\verb}
4844   \g@addto@macro\verb@egroup{\bxjs@pan@eghost}
4845 \fi
4846 \fi
4847 \fi

```

E.13 ifPDFTeX スイッチ

Pandoc モードでは Pandoc の既定テンプレートを（無理やり）(u)pTeX に対応させることを目的にしている。

旧版のテンプレートでは `ifxetex` と `ifluatex` パッケージを読み込んだ上で「X_HT_EX でも LuaT_EX でもないものは pdfT_EX」 という前提の動作をしていた。よって、(u)pTeX に対応させる際には「pdfT_EX 用の処理が実行される」ことを前提にすればよかった。

ところが、Pandoc の 2.12 版では `iftex` パッケージが導入されて「pdfT_EX の判定を直接 `\ifPDFTeX` で行う」ように改修された。このため、(u)pTeX での実行でどのコードが実行されるかを予期することが困難になってしまった。

これに対処するため、「文書ファイルのプレアンブル実行中に限って `\ifPDFTeX` が（実際とは異なり）真になるようにする」という細工を施すことで、従来通り「pdfT_EX 用の処理

が実行される」前提が維持されるようとする。

```
4848 \if j\jsEngine
```

\bxjs@check@frontier \bxjs@check@frontier\CS は現在のパッケージ読込ネストレベルが丁度 1 であるときにのみ \CS を実行する。

```
4849 \def\bxjs@check@frontier{%
4850   \expandafter\bxjs@check@frontier@a\@currnamestack\noindent...\@nil}%
4851 \def\bxjs@check@frontier@a#1#2#3#4#5\@nil#6{%
4852   \ifx\noindent#4#6\fi}
```

\bxjs@unforge@ifPDFTeX \ifPDFTeX を偽（正しい値）にする。

```
4853 \@onlypreamble\bxjs@unforge@ifPDFTeX
4854 \def\bxjs@unforge@ifPDFTeX{\global\bxjs@csletcs{ifPDFTeX}{iffalse}}
```

\bxjs@forge@ifPDFTeX \ifPDFTeX を真（偽装した値）にする。

```
4855 \@onlypreamble\bxjs@forge@ifPDFTeX
4856 \def\bxjs@forge@ifPDFTeX{\global\bxjs@csletcs{ifPDFTeX}{iftrue}}
```

\bxjs@unload@forge@ifPDFTeX \ifPDFTeX に対する細工を無効化する。

```
4857 \def\bxjs@unload@forge@ifPDFTeX{%
4858   \bxjs@unforge@ifPDFTeX
4859   \global\let\bxjs@check@frontier\@gobble}
```

プレアンブル開始時は \ifPDFTeX は真で、終了時に偽装を無効化する。filehook のフックで「パッケージ読込中は偽装を解除する」ことを実現している。

```
4860 \jsAtEndOfClass{\bxjs@forge@ifPDFTeX}
4861 \ifjsWithTeX
4862   \AtBeginOfEveryFile{\bxjs@check@frontier\bxjs@unforge@ifPDFTeX}%
4863   \AtEndOfEveryFile{\bxjs@check@frontier\bxjs@forge@ifPDFTeX}%
4864   \g@addto@macro\bxjs@endpreamble@hook{\bxjs@unload@forge@ifPDFTeX}
4865 \else
4866   \g@addto@macro\bxjs@begin@document@hook{\bxjs@unload@forge@ifPDFTeX}
4867 \fi
4868 \fi
```

E.14 完了

おしまい。

```
4869 %</pandoc>
```

和文ドライバ実装はここまで。

```
4870 %</drv>
```

付録 F 補助パッケージ一覧 🎉

BXJS クラスの機能を実現するために用意されたものだが、他のクラスの文書で読み込んで利用することもできる。

- bxjscompat : ムニヤムニヤムニヤ。
- bxjscjkcat : modern ドライバ用の和文カテゴリを適用する。
- bxjspandoc : Pandoc 用のナニカ。

4871 %<*anc>

付録 G 準備

古いやつをどうにかするためのムニヤムニヤ。

G.1 準備

4872 %<*compat>
4873 \def\bxac@pkgname{bxjscompat}

\bxjx@engine エンジンの種別。

4874 \let\bxac@engine=n
4875 \def\bxac@do#1#2{
4876 \edef\bxac@tmpa{\string#1}%
4877 \edef\bxac@tmpb{\meaning#1}%
4878 \ifx\bxac@tmpa\bxac@tmpb #2\fi}
4879 \bxac@do\XeTeXversion{\let\bxac@engine=x}
4880 \bxac@do\luatexversion{\let\bxac@engine=l}

\bxac@delayed@if@bxjs もし BXJS クラスの読み込みでこのパッケージが読み込まれているならば、BXJS のクラスの終わりまで実行を遅延する。

4881 \ifx\jsAtEndOfClass@\undefined
4882 \let\bxac@delayed@if@bxjs@\firstofone
4883 \else \let\bxac@delayed@if@bxjs\jsAtEndOfClass
4884 \fi

\ImposeOldLuaTeXBehavior \ImposeOldLuaTeXBehavior は 0.85 版以降の LuaTeX を一時的に pdfTeX と互換である \RevokeOldLuaTeXBehavior ように見せかける。 \RevokeOldLuaTeXBehavior で元に戻すことができる。

※エンジンが LuaTeX 以外の場合は何もしない。

4885 \newif\ifbxac@in@old@behavior
4886 \let\ImposeOldLuaTeXBehavior\relax
4887 \let\RevokeOldLuaTeXBehavior\relax

G.2 X_ET_EX 部分

4888 \ifx x\bxac@engine

■文字クラスの設定 X_ET_EX の文字クラス (\XeTeXcharclass) の Unicode 規定に基づく設定は、初期の版ではフォーマットに組み込まれていたが、2016/02/01 以降の L^AT_EX カーネルでは「必要に応じて後から設定用のファイルを読み込む」方式に変更された。ここでは「設定されている状態」を担保する。

※ちなみに、XeTeX に「文字間トークン挿入」の機能が導入されたのは 0.997 版（2007 年頃）からのようだ。

ただし xeCJK が読み済ならば（そちらが適切に設定しているはずなので）何もしない。

```
4889 \ifx\XeTeXcharclass\@undefined\else  
4890 \bxac@delayed@if@bxjs{  
4891   \@ifpackageloaded{xeCJK}{}{\%else
```

設定が未実行の状態ならば、設定用のファイルを読む。

```
4892   \ifx\xe@alloc@intercharclass\@undefined\else  
4893     \ifnum\xe@alloc@intercharclass=\z@  
4894       \PackageInfo\bxac@pkgnname  
4895         {Setting up interchar class for CJK... \@gobble}\%  
4896       \InputIfFileExists{load-unicode-xetex-classes.tex}{  
4897         \xe@alloc@intercharclass=3  
4898     }{\%else  
4899       \PackageWarning\bxac@pkgname  
4900         {Cannot find file 'load-unicode-xetex-classes.tex'}%  
4901         \@gobble}\%  
4902     }%  
4903   \fi\fi
```

フォーマット組込だった時代の設定は不完全なところがあるので補正する。

```
4904   \ifnum\XeTeXcharclass"3041=\z@  
4905     \PackageInfo\bxac@pkgname  
4906       {Adjusting interchar class for CJK... \@gobble}\%  
4907     \@for\bxac@tmpb:=\%  
4908       3041,3043,3045,3047,3049,3063,3083,3085,3087,308E,%  
4909       3095,3096,30A1,30A3,30A5,30A7,30A9,30C3,30E3,30E5,%  
4910       30E7,30EE,30F5,30F6,30FC,31F0,31F1,31F2,31F3,31F4,%  
4911       31F5,31F6,31F7,31F8,31F9,31FA,31FB,31FC,31FD,31FE,%  
4912       31FF%\  
4913   }\do{\XeTeXcharclass"\bxac@tmpb=\@ne}\%  
4914   \fi  
4915 }%  
4916 }  
4917 \fi
```

漢字および完成形ハングルのカテゴリコードが確実に 11 になっているようにする。

```
4918 \chardef\bxac@tmpb=11  
4919 \def\bxac@do#1#2{\%  
4920   \tempcnta=#1\relax  
4921   \unless\ifnum\catcode\tempcnta=\bxac@tmpb  
4922     \chardef\bxac@tmpa=#2\relax  
4923     \whilenum{\tempcnta<\bxac@tmpa}\do{\%  
4924       \catcode\tempcnta\bxac@tmpb \advance\tempcnta\@ne}\%  
4925   \fi}  
4926 \bxac@do{"4E00}{9FCD}
```

以上。

```
4927 \fi
```

G.3 LuaTeX 部分

```
4928 \ifx 1\bxac@engine
```

0.82～0.84 版の LuaTeX を（0.81 版以前と同様に）「pdfTeX の拡張である」ように見せかける処理。

※恐らく必要な場面はなかったと思われる所以、外しておく。

```
4929 \%unless\ifnum\luatexversion<80 \ifnum\luatexversion<85
4930 \% \chardef\pdftexversion=200
4931 \% \def\pdftexrevision{0}
4932 \% \let\pdftexbanner\luatexbanner
4933 \%fi\fi
```

\ImposeOldLuaTeXBehavior 0.85 版以降であるかを検査する。

```
\RevokeOldLuaTeXBehavior 4934 \begingroup\expandafter\expandafter\expandafter\endgroup
4935 \expandafter\ifx\csname outputmode\endcsname\relax\else
```

該当する場合、以下の 5 つの pdfTeX 拡張プリミティブを復帰させることになる。

```
4936 \def\bxac@ob@list{%
4937   \do{\let}\pdffoutput{\outputmode}%
4938   \do{\let}\pdffpagewidth{\pagewidth}%
4939   \do{\let}\pdffpageheight{\pageheight}%
4940   \do{\protected\edef}\pdfhorigin{\pdfvariable horigin}%
4941   \do{\protected\edef}\pdfvorigin{\pdfvariable vorigin}%
4942 \def\bxac@ob@do#1#2{\begingroup
4943   \expandafter\bxac@ob@do@a\csname bxac@\string#2\endcsname{#1}#2}
4944 \def\bxac@ob@do@a#1#2#3#4{\endgroup
4945   \ifbxac@in@old@behavior \let#1#3\relax #2#3#4\relax
4946   \else \let#3#1\relax \let#1\undefined
4947   \fi}
4948 \protected\def\ImposeOldLuaTeXBehavior{%
4949   \unless\ifbxac@in@old@behavior
4950     \bxac@in@old@behaviortrue
4951     \let\do\bxac@ob@do \bxac@ob@list
4952   \fi}
4953 \protected\def\RevokeOldLuaTeXBehavior{%
4954   \ifbxac@in@old@behavior
4955     \bxac@in@old@behaviorfalse
4956     \let\do\bxac@ob@do \bxac@ob@list
4957   \fi}
4958 \fi
```

漢字および完成形ハングルのカテゴリコードが確実に 11 になっているようにする。

```
4959 \directlua{
4960   local function range(cs, ce, cc, ff)
4961     if ff or not tex.getcatcode(cs) == cc then
4962       local setcc = tex.setcatcode
4963       for c = cs, ce do setcc(c, cc) end
4964     end
```

```

4965     end
4966     range(0x3400, 0x4DB5, 11, false)
4967     \ifnum\luatexversion>64
4968     range(0x4DB5, 0x4DBF, 11, true)
4969     range(0x4E00, 0x9FCC, 11, false)
4970     range(0x9FCD, 0x9FFF, 11, true)
4971     range(0xAC00, 0xD7A3, 11, false)
4972     range(0x20000, 0x2A6D6, 11, false)
4973     range(0x2A6D7, 0x2A6FF, 11, true)
4974     range(0x2A700, 0x2B734, 11, false)
4975     range(0x2B735, 0x2B73F, 11, true)
4976     range(0x2B740, 0x2B81D, 11, false)
4977     range(0x2B81E, 0x2B81F, 11, true)
4978     range(0x2B820, 0x2CEA1, 11, false)
4979     range(0x2CEA2, 0x2FFFD, 11, true)
4980   \fi
4981 }

```

以上。

4982 \fi

G.4 完了

おしまい。

4983 %</compat>

付録 H 補助パッケージ：bxjscjkcat 🎨

modern ドライバ用の和文カテゴリを適用する。

H.1 準備

```

4984 %<*cjkcat>
4985 \def\bxjx@pkgnname{bxjscjkcat}
4986 \newcount\bxjx@cpta
4987 \onlypreamble\bxjx@tmpdo
4988 \onlypreamble\bxjx@tmpdo@a
4989 \onlypreamble\bxjx@tmpdo@b

```

\bxjx@engine エンジンの種別。

```

4990 \let\bxjx@engine=n
4991 \def\bxjx@tmpdo#1#2{%
4992   \edef\bxjx@tmpaf{\string#1}%
4993   \edef\bxjx@tmpbf{\meaning#1}%
4994   \ifx\bxjx@tmpa\bxjx@tmpb #2\fi}
4995 \bxjx@tmpdo\kanjiskip{\let\bxjx@engine=j}
4996 \bxjx@tmpdo\enablejktoken{\let\bxjx@engine=u}
4997 \bxjx@tmpdo\XeTeXversion{\let\bxjx@engine=x}

```

```

4998 \bxjx@tmpdo\pdftexversion{\let\bxjx@engine=p}
4999 \bxjx@tmpdo\luatexversion{\let\bxjx@engine=l}

```

それぞれのエンジンで、前提となる日本語処理パッケージが実際に読み込まれているかを検査する。

```

5000 \def\bxjx@tmpdo#1#2{%
5001   \if#1\bxjx@engine
5002     \@ifpackageloaded{#2}{}{\else
5003       \PackageError\bxjx@pkgname
5004         {Package '#2' must be loaded}%
5005       {Package loading is aborted.\MessageBreak\@ehc}%
5006       \endinput}
5007   \fi}
5008 \bxjx@tmpdo{p}{bxcjkjatype}
5009 \bxjx@tmpdo{x}{xeCJK}
5010 \bxjx@tmpdo{l}{luatexja}

```

古い L^AT_EX の場合、\TextOrMath は fixltx2e パッケージで提供される。

```

5011 \ifx\TextOrMath\@undefined
5012   \RequirePackage{fixltx2e}
5013 \fi

```

H.2 和文カテゴリコードの設定

upL^AT_EX の場合、和文カテゴリコードの設定を LuaT_EX-ja と（ほぼ）等価なものに変更する。

※ LuaT_EX-ja との相違点：A830、A960、1B000。

```

5014 \if u\bxjx@engine
5015 \cfor\bxjx@tmpa:={}{%
5016 0080,0100,0180,0250,02B0,0300,0500,0530,0590,0600,%
5017 0700,0750,0780,07C0,0800,0840,0860,08A0,0900,0980,%
5018 0A00,0A80,0B00,0B80,0C00,0C80,0D00,0D80,0E00,0E80,%
5019 0F00,1000,10A0,1200,1380,13A0,1400,1680,16A0,1700,%
5020 1720,1740,1760,1780,1800,18B0,1900,1950,1980,19E0,%
5021 1A00,1A20,1AB0,1B00,1B80,1BC0,1C00,1C50,1C80,1CC0,%
5022 1CD0,1D00,1D80,1DC0,1E00,1F00,2440,27C0,27F0,2800,%
5023 2A00,2C00,2C60,2C80,2D00,2D30,2D80,2DE0,2E00,4DC0,%
5024 A4D0,A500,A640,A6A0,A700,A720,A800,A830,A840,A880,%
5025 A8E0,A900,A930,A980,A9E0,AA00,AA60,AA80,AAE0,AB00,%
5026 AB30,AB70,ABC0,D800,DB80,DC00,E000,FB00,FB50,FE00,%
5027 FE70,FFF0,%
5028 10000,10080,10100,10140,10190,101D0,10280,102A0,%
5029 102E0,10300,10330,10350,10380,103A0,10400,10450,%
5030 10480,104B0,10500,10530,10600,10800,10840,10860,%
5031 10880,108E0,10900,10920,10980,109A0,10A00,10A60,%
5032 10A80,10AC0,10B00,10B40,10B60,10B80,10C00,10C80,%
5033 10E60,11000,11080,110D0,11100,11150,11180,111E0,%
5034 11200,11280,112B0,11300,11400,11480,11580,11600,%

```

```

5035 11660,11680,11700,118A0,11A00,11A50,11AC0,11C00,%
5036 11C70,11D00,12000,12400,12480,13000,14400,16800,%
5037 16A40,16ADD,16B00,16F00,1BC00,1BCA0,1D000,1D100,%
5038 1D200,1D300,1D360,1D400,1D800,1E000,1E800,1E900,%
5039 1EE00,1F000,1F030,1FOAO,1F300,1F600,1F650,1F680,%
5040 1F700,1F780,1F800,1F900,E0000,E0100,F0000,100000,%
5041 00C0%
5042 }\do{%
5043 \tempcnta=\bxjx@tmpa\relax
5044 \tempcntb\tempcnta \advance\tempcntb\m@ne
5045 \chardef\bxjx@tmpb\kcatcode\tempcntb
5046 \kcatcode\tempcnta=15 \kcatcode\tempcntb\bxjx@tmpb}
5047 \fi

```

H.3 ギリシャ・キリル文字の扱い

「特定CJK曖昧文字」について、和文・欧文扱いを制御できるようにする。ここで「**特定CJK曖昧文字**」とは以下に該当する文字の集合を指す：

- UnicodeとJIS X 0213に共通して含まれるギリシャ文字・キリル文字。
- Latin-1の上位部分とJIS X 0208に共通して含まれる文字(LuaTeX-jaの定める“範囲8”)。

\bxjx@grkcyrl@list 「特定CJK曖昧文字」に関する情報をもつ\do-リスト。各項目の形式は以下の通り：

\do{<Unicode符号値>}{<対象fontenc>}{<テキストLICR>}{<数式LICR>}

※数式で使わない文字は<数式LICR>を空にする。

```

5048 \onlypreamble\bxjx@grkcyrl@list
5049 \def\bxjx@grkcyrl@list{%
5050 \do{0391}{LGR}{\textAlpha}{A}%
5051 \do{0392}{LGR}{\textBeta}{B}%
5052 \do{0393}{LGR}{\textGamma}{\Gamma}%
5053 \do{0394}{LGR}{\textDelta}{\Delta}%
5054 \do{0395}{LGR}{\textEpsilon}{\varepsilon}%
5055 \do{0396}{LGR}{\textZeta}{\zeta}%
5056 \do{0397}{LGR}{\textEta}{\eta}%
5057 \do{0398}{LGR}{\textTheta}{\theta}%
5058 \do{0399}{LGR}{\textIota}{\iota}%
5059 \do{039A}{LGR}{\textKappa}{\kappa}%
5060 \do{039B}{LGR}{\textLambda}{\lambda}%
5061 \do{039C}{LGR}{\textMu}{\mu}%
5062 \do{039D}{LGR}{\textNu}{\nu}%
5063 \do{039E}{LGR}{\textXi}{\xi}%
5064 \do{039F}{LGR}{\textOmicron}{\o}%
5065 \do{03A0}{LGR}{\textPi}{\pi}%
5066 \do{03A1}{LGR}{\textRho}{\rho}%
5067 \do{03A3}{LGR}{\textSigma}{\sigma}%
5068 \do{03A4}{LGR}{\textTau}{\tau}%
% GR. C. L. ALPHA
% GR. C. L. BETA
% GR. C. L. GAMMA
% GR. C. L. DELTA
% GR. C. L. EPSILON
% GR. C. L. ZETA
% GR. C. L. ETA
% GR. C. L. THETA
% GR. C. L. IOTA
% GR. C. L. KAPPA
% GR. C. L. LAMDA
% GR. C. L. MU
% GR. C. L. NU
% GR. C. L. XI
% GR. C. L. OMICRON
% GR. C. L. PI
% GR. C. L. RHO
% GR. C. L. SIGMA
% GR. C. L. TAU

```

```

5069 \do{03A5}{\textUpsilon}{\Upsilon}% % GR. C. L. UPSILON
5070 \do{03A6}{\textPhi}{\Phi}% % GR. C. L. PHI
5071 \do{03A7}{\textChi}{\Chi}% % GR. C. L. CHI
5072 \do{03A8}{\textPsi}{\Psi}% % GR. C. L. PSI
5073 \do{03A9}{\textOmega}{\Omega}% % GR. C. L. OMEGA
5074 \do{03B1}{\textAlpha}{\Alpha}% % GR. S. L. ALPHA
5075 \do{03B2}{\textBeta}{\Beta}% % GR. S. L. BETA
5076 \do{03B3}{\textGamma}{\Gamma}% % GR. S. L. GAMMA
5077 \do{03B4}{\textDelta}{\Delta}% % GR. S. L. DELTA
5078 \do{03B5}{\textEpsilon}{\Epsilon}% % GR. S. L. EPSILON
5079 \do{03B6}{\textZeta}{\Zeta}% % GR. S. L. ZETA
5080 \do{03B7}{\textEta}{\Eta}% % GR. S. L. ETA
5081 \do{03B8}{\textTheta}{\Theta}% % GR. S. L. THETA
5082 \do{03B9}{\textIota}{\Iota}% % GR. S. L. IOTA
5083 \do{03BA}{\textKappa}{\Kappa}% % GR. S. L. KAPPA
5084 \do{03BB}{\textLambda}{\Lambda}% % GR. S. L. LAMDA
5085 \do{03BC}{\textMu}{\Mu}% % GR. S. L. MU
5086 \do{03BD}{\textNu}{\Nu}% % GR. S. L. NU
5087 \do{03BE}{\textXi}{\Xi}% % GR. S. L. XI
5088 \do{03BF}{\textOMICRON}{\O}% % GR. S. L. OMICRON
5089 \do{03C0}{\textPi}{\Pi}% % GR. S. L. PI
5090 \do{03C1}{\textRho}{\Rho}% % GR. S. L. RHO
5091 \do{03C2}{\textSigma}{\Sigma}% % GR. S. L. FINAL SIGMA
5092 \do{03C3}{\textSigma}{\Sigma}% % GR. S. L. SIGMA
5093 \do{03C4}{\textTau}{\Tau}% % GR. S. L. TAU
5094 \do{03C5}{\textUpsilon}{\Upsilon}% % GR. S. L. UPSILON
5095 \do{03C6}{\textPhi}{\Phi}% % GR. S. L. PHI
5096 \do{03C7}{\textChi}{\Chi}% % GR. S. L. CHI
5097 \do{03C8}{\textPsi}{\Psi}% % GR. S. L. PSI
5098 \do{03C9}{\textOmega}{\Omega}% % GR. S. L. OMEGA
5099 \do{0401}{\textIO}{\IO}% % CY. C. L. IO
5100 \do{0410}{\textA}{\A}% % CY. C. L. A
5101 \do{0411}{\textBE}{\BE}% % CY. C. L. BE
5102 \do{0412}{\textVE}{\VE}% % CY. C. L. VE
5103 \do{0413}{\textGHE}{\GHE}% % CY. C. L. GHE
5104 \do{0414}{\textDE}{\DE}% % CY. C. L. DE
5105 \do{0415}{\textIE}{\IE}% % CY. C. L. IE
5106 \do{0416}{\textZHE}{\ZHE}% % CY. C. L. ZHE
5107 \do{0417}{\textZE}{\ZE}% % CY. C. L. ZE
5108 \do{0418}{\textI}{\I}% % CY. C. L. I
5109 \do{0419}{\textSHORTI}{\SHORTI}% % CY. C. L. SHORT I
5110 \do{041A}{\textKA}{\KA}% % CY. C. L. KA
5111 \do{041B}{\textEL}{\EL}% % CY. C. L. EL
5112 \do{041C}{\textEM}{\EM}% % CY. C. L. EM
5113 \do{041D}{\textEN}{\EN}% % CY. C. L. EN
5114 \do{041E}{\textO}{\O}% % CY. C. L. O
5115 \do{041F}{\textPE}{\PE}% % CY. C. L. PE
5116 \do{0420}{\textER}{\ER}% % CY. C. L. ER
5117 \do{0421}{\textES}{\ES}% % CY. C. L. ES

```

5118 \do{0422}{\T2A}{\CYRT}{\} %	% CY. C. L. TE
5119 \do{0423}{\T2A}{\CYRU}{\} %	% CY. C. L. U
5120 \do{0424}{\T2A}{\CYRF}{\} %	% CY. C. L. EF
5121 \do{0425}{\T2A}{\CYRH}{\} %	% CY. C. L. HA
5122 \do{0426}{\T2A}{\CYRC}{\} %	% CY. C. L. TSE
5123 \do{0427}{\T2A}{\CYRCH}{\} %	% CY. C. L. CHE
5124 \do{0428}{\T2A}{\CYRSH}{\} %	% CY. C. L. SHA
5125 \do{0429}{\T2A}{\CYRSHCH}{\} %	% CY. C. L. SHCHA
5126 \do{042A}{\T2A}{\CYRHRDSN}{\} %	% CY. C. L. HARD SIGN
5127 \do{042B}{\T2A}{\CYRERY}{\} %	% CY. C. L. YERU
5128 \do{042C}{\T2A}{\CYRSFTSN}{\} %	% CY. C. L. SOFT SIGN
5129 \do{042D}{\T2A}{\CYREREV}{\} %	% CY. C. L. E
5130 \do{042E}{\T2A}{\CYRYU}{\} %	% CY. C. L. YU
5131 \do{042F}{\T2A}{\CYRYA}{\} %	% CY. C. L. YA
5132 \do{0430}{\T2A}{\cyra}{\} %	% CY. S. L. A
5133 \do{0431}{\T2A}{\cyrb}{\} %	% CY. S. L. BE
5134 \do{0432}{\T2A}{\cyrv}{\} %	% CY. S. L. VE
5135 \do{0433}{\T2A}{\cyrg}{\} %	% CY. S. L. GHE
5136 \do{0434}{\T2A}{\cyrd}{\} %	% CY. S. L. DE
5137 \do{0435}{\T2A}{\cyre}{\} %	% CY. S. L. IE
5138 \do{0436}{\T2A}{\cyrzh}{\} %	% CY. S. L. ZHE
5139 \do{0437}{\T2A}{\cyrz}{\} %	% CY. S. L. ZE
5140 \do{0438}{\T2A}{\cyri}{\} %	% CY. S. L. I
5141 \do{0439}{\T2A}{\cyrishrt}{\} %	% CY. S. L. SHORT I
5142 \do{043A}{\T2A}{\cyrk}{\} %	% CY. S. L. KA
5143 \do{043B}{\T2A}{\cyril}{\} %	% CY. S. L. EL
5144 \do{043C}{\T2A}{\cyrm}{\} %	% CY. S. L. EM
5145 \do{043D}{\T2A}{\cyrn}{\} %	% CY. S. L. EN
5146 \do{043E}{\T2A}{\cyro}{\} %	% CY. S. L. O
5147 \do{043F}{\T2A}{\cyrp}{\} %	% CY. S. L. PE
5148 \do{0440}{\T2A}{\cyrr}{\} %	% CY. S. L. ER
5149 \do{0441}{\T2A}{\cyrs}{\} %	% CY. S. L. ES
5150 \do{0442}{\T2A}{\cyrt}{\} %	% CY. S. L. TE
5151 \do{0443}{\T2A}{\cyru}{\} %	% CY. S. L. U
5152 \do{0444}{\T2A}{\cyrf}{\} %	% CY. S. L. EF
5153 \do{0445}{\T2A}{\cyrh}{\} %	% CY. S. L. HA
5154 \do{0446}{\T2A}{\cyrc}{\} %	% CY. S. L. TSE
5155 \do{0447}{\T2A}{\cyrch}{\} %	% CY. S. L. CHE
5156 \do{0448}{\T2A}{\cyrsh}{\} %	% CY. S. L. SHA
5157 \do{0449}{\T2A}{\cyrshch}{\} %	% CY. S. L. SHCHA
5158 \do{044A}{\T2A}{\cyrhrdsn}{\} %	% CY. S. L. HARD SIGN
5159 \do{044B}{\T2A}{\cyrery}{\} %	% CY. S. L. YERU
5160 \do{044C}{\T2A}{\cyrsftsn}{\} %	% CY. S. L. SOFT SIGN
5161 \do{044D}{\T2A}{\cyrerev}{\} %	% CY. S. L. E
5162 \do{044E}{\T2A}{\cyryu}{\} %	% CY. S. L. YU
5163 \do{044F}{\T2A}{\cyrya}{\} %	% CY. S. L. YA
5164 \do{0451}{\T2A}{\cyryo}{\} %	% CY. S. L. IO
5165 \do{00A7}{TS1}{\textsection}{\mathsection} % SECTION SYMBOL	
5166 \do{00A8}{TS1}{\textasciidieresis}{\} %	% DIAERESIS

```

5167 \do{00B0}{TS1}{\textdegree}{\mathdegree} % DEGREE SIGN
5168 \do{00B1}{TS1}{\textpm}{\pm} % PLUS-MINUS SIGN
5169 \do{00B4}{TS1}{\textasciiacute}{\circ} % ACUTE ACCENT
5170 \do{00B6}{TS1}{\textparagraph}{\mathparagraph} % PILCROW SIGN
5171 \do{00D7}{TS1}{\texttimes}{\times} % MULTIPLICATION SIGN
5172 \do{00F7}{TS1}{\textdiv}{\div} % DIVISION SIGN
5173 }

```

\mathdegree 面倒なので補っておく。

```
5174 \providecommand*\mathdegree{{}^{\circ}}
```

\ifbxjx@gcc@CJK [スイッチ] 「特定 CJK 暫昧文字」を和文扱いにするか。

```
5175 \newif\ifbxjx@gcc@CJK
```

\greekasCJK [公開命令] 「特定 CJK 暫昧文字」を和文扱いにする。

```

5176 \newcommand*\greekasCJK{%
5177   \bxjx@gcc@CJKtrue}

```

\nogreekasCJK [公開命令] 「特定 CJK 暫昧文字」を欧文扱いにする。

```

5178 \newcommand*\nogreekasCJK{%
5179   \bxjx@gcc@CJKfalse}

```

\bxjx@fake@grk \bxjx@fake@grk{<出力文字>}{<基準文字>}： ラテン文字で代用される数式ギリシャ文字の出力をを行う。<基準文字> (mathchardef の制御綴) の数式クラスと数式ファミリを引き継いで、<出力文字> (ASCII 文字トークン) の文字コードの数式文字を出力する。例えば、\Pi の意味が \mathchar"7005 である場合、\bxjx@fake@grk{B}{\Pi} は \mathchar"7042 を実行する。

※フォントパッケージ使用時の再定義を考慮して、<基準文字> が mathchardef であるかを検査し、そうでない場合はフォールバックとして単に <出力文字> を実行する。

```

5180 \def\bxjx@tmpdo#1\relax{%
5181   \def\bxjx@fake@grk##1##2{%
5182     \expandafter\bxjx@fake@grk@a\meaning##2#1\@nil{##1}{##2}}%
5183   \def\bxjx@fake@grk@a##1##2@nil##3##4{%
5184     \ifx\##1\%
5185       \bxjx@cpta##4\divide\bxjx@cpta\@cclvi
5186       \multiply\bxjx@cpta\@cclvi \advance\bxjx@cpta`##3\relax
5187       \mathchar\bxjx@cpta
5188     \else ##3\fi}
5189 }\expandafter\bxjx@tmpdo\string\mathchar\relax

```

■pdfTEX・upTEX の場合

```
5190 \ifnum0\if p\bxjx@engine1\fi\if u\bxjx@engine1\fi>0
```

- \[bxjx@KC/<符号値>]： その文字が「特定曖昧 CJK 文字」に該当する場合に定義済になる。

まず inputenc を読み込んで入力エンコーディングを utf8 に変更する。

※「既定 UTF-8 化」後の LATEX においても、必ず「`inputenc` が明示的に読み込まれた」状態になる。

```
5191 \@ifpackageloaded{inputenc}{}{\%else
5192   \RequirePackage[utf8]{inputenc}
5193   \def\bxjx@tmpa{utf8}
5194   \ifx\bxjx@tmpa\inputencdoingname
5195     \PackageWarningNoLine\bxjx@pkgname
5196     {Input encoding changed to utf8}%
5197   \inputencoding{utf8}%
5198 \fi
```

upTEX の場合に、「特定曖昧 CJK 文字」を含むブロックの和文カテゴリコードを変更する。

```
5199 \if u\bxjx@engine
5200   \kcatcode"0370=15
5201   \kcatcode"0400=15
5202   \kcatcode"0500=15
5203 \fi
```

各文字について `\DeclareUnicodeCharacter` を実行する。

```
5204 \def\bxjx@tmpdo#1{%
5205   \tempcnta="#1\relax
5206   \expandafter\bxjx@tmpdo@a\csname bxjx@KC/\the\tempcnta\endcsname{#1}%
5207 \def\bxjx@tmpdo@a#1#2#3#4#5{%
```

引数 = $\langle \text{bxjx@KC}/\langle \text{符号値} \rangle \{ \langle \text{符号値} \rangle \{ \langle \text{fontenc} \rangle \{ \langle \text{LICR} \rangle \} \{ \langle \text{数式 LICR} \rangle \}$

“数式中の動作”を決定する。 $\langle \text{数式 LICR} \rangle$ が空（数式非対応）なら警告を出す。

```
5208   \ifx\#5\%
5209     \def\bxjx@tmpa{\@inmathwarn#4}%

```

$\langle \text{数式 LICR} \rangle$ が英字である場合は `\bxjx@fake@grk` で出力する。大文字なら `\Pi`、小文字なら `\pi` を基準文字にする。

```
5210   \else\ifcat A\noexpand#5%
5211     \edef\bxjx@tmpa{\noexpand\bxjx@fake@grk{#5}%
5212     {\ifnum\uccode`#5=\#5\noexpand\Pi\else\noexpand\pi\fi}}%
```

それ以外は $\langle \text{数式 LICR} \rangle$ をそのまま実行する。

```
5213   \else \def\bxjx@tmpa{#5}%
5214   \fi\fi
5215   \def\bxjx@tmpb{\bxjx@tmpdo@b{#1}{#2}{#3}{#4}}%
5216   \expandafter\bxjx@tmpb\expandafter{\bxjx@tmpa}
```

以降はエンジン種別で分岐する。upTEX の場合。

```
5217 \if u\bxjx@engine
5218 \def\bxjx@tmpdo@b#1#2#3#4#5{%
```

引数 = $\langle \text{bxjx@KC}/\langle \text{符号値} \rangle \{ \langle \text{符号値} \rangle \{ \langle \text{fontenc} \rangle \{ \langle \text{LICR} \rangle \} \{ \langle \text{数式中の動作} \rangle \}$

当該の Unicode 文字の動作は「テキストでは $\langle \text{LICR} \rangle$ 、数式では $\langle \text{数式中の動作} \rangle$ 」となる。 LICR は現在エンコーディングで有効な定義がある場合はそれが実行されるはずである。（つまり、現在が LGR である場合はギリシャ文字は常に欧文扱いになる。）それ以外の場合は

LICR を `\bxjx@ja@or@not` に帰着させる。この際に、和文用の定義として当該の `kchardef` を使用し、その制御綴として `\[bxjx@KC/...]` を流用している。

```
5219 \kchardef#1=\@tempcnta
5220 \DeclareTextCommandDefault{#4}{\bxjx@ja@or@not{#1}{#3}{#4}}%
5221 \DeclareUnicodeCharacter{#2}{\TextOrMath{#4}{#5}}}
```

pdfTeX の場合も処理はほとんど同じ。ただし、和文用の定義として `\UTF{符号値}` を使う (`\UTF` は `bcjkjatype` の命令)。`\[bxjx@KC/...]` は使わないが定義済にする必要がある。

```
5222 \else\if p\bxjx@engine
5223 \def\bxjx@tmpdo@b#1#2#3#4#5{%
5224   \mathchardef#1=\@tempcnta
5225   \DeclareTextCommandDefault{#4}{\bxjx@ja@or@not{\UTF{#2}}{#3}{#4}}%
5226   \DeclareUnicodeCharacter{#2}{\TextOrMath{#4}{#5}}}
5227 \fi\fi
```

以上の処理を「特定 CJK 暗昧文字」の各々に適用する。

```
5228 \let\do\bxjx@tmpdo \bxjx@grkcyr@list
```

`\bxjx@DeclareUnicodeCharacter` `\bxjx@DeclareUnicodeCharacter` を改変して、「特定 CJK 暗昧文字」の場合に再定義を抑止したもの。

```
5229 \@onlypreamble\bxjx@org@DeclareUnicodeCharacter
5230 \let\bxjx@org@DeclareUnicodeCharacter\DeclareUnicodeCharacter
5231 \@onlypreamble\bxjx@DeclareUnicodeCharacter
5232 \def\bxjx@DeclareUnicodeCharacter#1#2{%
5233   \count@="#1\relax
5234   \expandafter\ifx\csname bxjx@KC/\the\count@\endcsname\relax
5235     \bxjx@org@DeclareUnicodeCharacter{#1}{#2}%
5236   \else
5237     \wlog{ \space\space skipped defining Unicode char U+#1}%
5238   \fi}
```

`\bxjx@ja@or@not` `\bxjx@ja@or@not{和文用定義}{{対象 fontenc}}{LICR}` : `\[no]greekasCJK` の状態に応じて和文または欧文で文字を出力する。

```
5239 \def\bxjx@ja@or@not#1#2#3{%
```

`\greekasCJK` の場合は、無条件に `<和文用定義>` を実行する。

```
5240 \ifbxjx@gcc@cjk #1%
```

`\nogreekasCJK` の場合は、対象のエンコーディングに変更して LICR を実行するが、そのエンコーディングが未定義の場合は（フォールバックとして）和文用定義を使う。

```
5241 \else\expandafter\ifx\csname T@#2\endcsname\relax #1%
5242 \else \UseTextSymbol{#2}{#3}%
5243 \fi\fi}
```

`\DeclareFontEncoding@` `\DeclareFontEncoding@` にパッチを当てて、`\DeclareFontEncoding` の実行中だけ改変後の `\DeclareUnicodeCharacter` が使われるようとする。

```
5244 \begingroup
5245 \toks@\expandafter{\DeclareFontEncoding@{#1}{#2}{#3}}
5246 \xdef\next{\def\noexpand\DeclareFontEncoding@##1##2##3{%
```

```

5247 \noexpand\bxjx@swap@DUC@cmd
5248 \the\toks@
5249 \noexpand\bxjx@swap@DUC@cmd} }
5250 \endgroup\next
5251 \def\bxjx@swap@DUC@cmd{%
5252 \let\bxjx@tmpa\DeclareUnicodeCharacter
5253 \let\DeclareUnicodeCharacter\bxjx@DeclareUnicodeCharacter
5254 \let\bxjx@DeclareUnicodeCharacter\bxjx@tmpa
5255 \let\bxjx@tmpa\relax}

```

以上。

■X_ET_EX・LuaT_EX の場合

```
5256 \else\ifnum0\if x\bxjx@engine1\fi\if 1\bxjx@engine1\fi>0
```

各文字について、数式中の動作を定義する。

```

5257 \def\bxjx@tmpdo#1{%
5258 \bxjx@cnta="#1\relax
5259 \begingroup
5260 \lccode`~=`\bxjx@cnta
5261 \lowercase{\endgroup
5262 \bxjx@tmpdo@a{~}}{#1}}
5263 \def\bxjx@tmpdo@a#1#2#3#4#5{%

```

〈数式 LICR〉が空なら何もしない。空でない場合、upL_AT_EX の場合と同じ方法で“数式中の動作”を決定し、当該の文字を math active にしてその動作を設定する。

```

5264 \ifx\#5\\let\bxjx@tmpa\relax
5265 \else\ifcat A\noexpand#5%
5266 \edef\bxjx@tmpa{\noexpand\bxjx@fake@grk{#5}%
5267 {\ifnum\uccode`#=`#5\noexpand\Pi\else\noexpand\pi\fi}}%
5268 \else \def\bxjx@tmpa{#5}%
5269 \fi\fi
5270 \ifx\bxjx@tmpa\relax\else
5271 \mathcode\bxjx@cnta"8000 \let#1\bxjx@tmpa
5272 \fi}

```

「Unicode な数式」の設定が行われているかを（簡易的に）検査して、そうでない場合にのみ、以上の処理を「特定 CJK 曖昧文字」の各々に適用する。

```
5273 \mathchardef\bxjx@tmpa="119
5274 \ifx\bxjx@tmpa\pi \let\do\bxjx@tmpdo \bxjx@grkcyr@list \fi
```

次に、テキストにおいて「特定 CJK 曖昧文字」の扱いが \[no]greekasCJK で切り替わるようにする。

LuaT_EX の場合は、LuaT_EX-j_A の jacharrange の設定を変更する。

※ “範囲 2” がギリシャ・キリル文字、“範囲 8” が Latin-1 の記号。

```

5275 \if 1\bxjx@engine
5276 \protected\def\greekasCJK{%
5277 \bxjx@gcc@cktrue
5278 \ltjsetparameter{jacharrange={+2, +8}}}

```

```

5279 \protected\def\nogreekasCJK{%
5280   \bxjx@gcc@cjkfalse
5281   \ltjsetparameter{jacharrange={-2, -8}}}
5282 \fi

XETEX の場合、xeCJK は XETEX の文字クラス定義を参照しているので、対象文字の文字クラスを変更する。
5283 \if x\bxjx@engine
5284   \let\bxjx@gcc@cjk@list\empty
5285   \def\do#1#2#3#4{%
5286     \edef\bxjx@gcc@cjk@list{\bxjx@gcc@cjk@list
5287       \noexpand\XeTeXcharclass"#1\bxjx@cpta}}
5288   \bxjx@grkcyr@list
5289   \protected\def\greekasCJK{%
5290     \bxjx@gcc@cjktrue
5291     \bxjx@cpta=\@ne \bxjx@gcc@cjk@list}
5292   \protected\def\nogreekasCJK{%
5293     \bxjx@gcc@cjkfalse
5294     \bxjx@cpta=\z@ \bxjx@gcc@cjk@list}
5295 \fi

以上。
5296 \fi\fi

```

H.4 初期設定

「特定 CJK 暫昧文字」を欧文扱いにする。

```
5297 \nogreekasCJK
```

H.5 完了

おしまい。

```
5298 %</cjkcat>
```

付録 I 補助パッケージ：bxjs pandoc

Pandoc の L_AT_EX 用標準テンプレートをより幸せに使うための設定。BXJS クラスの pandoc ドライバのコードの中の、“汎用的”に使える部分を切り出したもの。つまり現在の pandoc ドライバはこのパッケージを読みこむ。

※テンプレートの T_EX コードよりも前に読み込む必要があるため、専ら文書クラス内の読み込みに限られる。

I.1 準備

```

5299 %<*ancpandoc>
5300 %% このファイルは日本語文字を含みます.
```

```

5301 \def\bxjsp@pkgname{bxjscjkcat}

\bxjsp@engine エンジンの種別。
5302 \let\bxjsp@engine=n
5303 @onlypreamble\bxjsp@do
5304 \def\bxjsp@do#1#2{%
5305   \edef\bxjsp@tmpa{\string#1}%
5306   \edef\bxjsp@tmpb{\meaning#1}%
5307   \ifx\bxjsp@tmpa\bxjsp@tmpb #2\fi}
5308 \bxjsp@do\kanjискip{\let\bxjsp@engine=j}
5309 \bxjsp@do\XeTeXversion{\let\bxjsp@engine=x}
5310 \bxjsp@do\pdftexversion{\let\bxjsp@engine=p}
5311 \bxjsp@do\luatexversion{\let\bxjsp@engine=l}

```

\bxjsp@begin@document@hook 文書本体開始時フック。

```

5312 @onlypreamble\bxjsp@begin@document@hook
5313 \let\bxjsp@begin@document@hook\empty
5314 \AtBeginDocument{\bxjsp@begin@document@hook}

```

\ifbxjsp@babel@used [スイッチ] Babel が読み込まれたか。

```

5315 \newif\ifbxjsp@babel@used
5316 \g@addto@macro\bxjsp@begin@document@hook{%
5317   \@ifpackageloaded{babel}{\bxjsp@babel@usedtrue}{}}

```

I.2 パッケージオプション

`english` オプションが指定されている場合、`\ldots` の調整を抑止する。

※つまり、「グローバルの `english` オプション」が指定されている場合も抑止の対象になる。BXJS クラスの英語モードを想定しているが、それ以外の場合でも、一般的な LATEX の習慣として、グローバルの `english` は「その文書の基底言語が英語である」ことを示す。

```

5318 \newif\ifbxjsp@english
5319 \DeclareOption{english}{\bxjsp@englishtrue}

```

オプション定義はおしまい。

```
5320 \ProcessOptions*
```

I.3 パッケージ読込の阻止

\pandocSkipLoadFile \pandocSkipLoadFile{<ファイル名>}： 特定のファイルを（@\filewithoptions の処理に関して）読込済であるとマークする。

```

5321 @onlypreamble\pandocSkipLoadFile
5322 \newcommand*\pandocSkipLoadFile[1]{%
5323   \expandafter\bxjsp@skip@load@file@a\csname ver@\#1\endcsname{\#1}}
5324 \def\bxjsp@skip@load@file@a#1#2{%
5325   \ifx#1\relax
5326     \def#1{2001/01/01}%
5327     \PackageInfo\bxjsp@pkgname

```

```
5328     {File '#2' marked as loaded\@gobble}%
5329 \fi}
```

\pandocSkipLoadPackage \pandocSkipLoadPackage{<パッケージ名>}： \pandocSkipLoadFile の機能を用いてパッケージの読み込みを阻止する。

```
5330 \@onlypreamble\pandocSkipLoadPackage
5331 \newcommand*\pandocSkipLoadPackage[1]{%
5332   \pandocSkipLoadFile{\#1.sty}}
```

I.4 fixltx2e パッケージ

テンプレートでは fixltx2e パッケージを読み込むが、最近（2015 年版以降）の L^AT_EX ではこれで警告が出る。これを抑止する。

L^AT_EX カーネルが新しい場合は fixltx2e を読み込める。

```
5333 \ifx\@IncludeInRelease\@undefined\else
5334   \pandocSkipLoadPackage{fixltx2e}
5335 \fi
```

I.5 cmap パッケージ

エンジンが (u)pL^AT_EX のときに cmap パッケージが読み込まれるのを阻止する。（実際は警告が出るだけで無害であるが。）

```
5336 \if j\bxjsp@engine
5337   \pandocSkipLoadPackage{cmap}
5338 \fi
```

I.6 microtype パッケージ

警告が多すぎなので消す。

```
5339 \if j\bxjsp@engine \else
5340   \PassOptionsToPackage{verbose=silent}{microtype}
5341 \fi
```

エンジンが (u)pL^AT_EX のときに microtype パッケージが読み込まれるのを阻止し、さらにテンプレートで使われている命令を通すためにダミーの定義を行う。

※昔は standard ドライバでこの処理を行っていたが、元来は Pandoc 用の処理なので、1.5 版で pandoc に移動。

```
5342 \if j\bxjsp@engine
5343   \pandocSkipLoadPackage{microtype}
5344   \newcommand*\UseMicrotypeSet[2][]{}
5345 \fi
```

I.7 Unicode 文字変換対策

Pandoc で LATEX 形式に書き出す場合は、元データ中の一部の Unicode 文字を「LATEX の表記」に置き換える。その中には日本語文書で問題になるものが含まれる。

```
…→\ldots{} ‘→、 ’→! “→、 ”→!!
```

日本語 LATEX では「LATEX の表記」は欧文扱い、Unicode 文字は和文扱いとして使い分ける習慣があるので、このような置換が行われるのは好ましくない。

これらの置換のうち、後の 4 つは Pandoc の `--no-tex-ligatures` オプションを指定すれば抑止できるが、「…」の置換を抑止する機能はないようである。そこで、「\ldots{}」に戻す」という処置を行う。

\pandocLdots Pandoc 用の \ldots{} の実装。非数式である場合は代わりに … を実行する。

※以前は「Pandoc が必ず \ldots{} の形で書き出す」ことを利用して後続に {} があるかで「元が … であるか」を判断していた。ところが、Pandoc 2.7 版で {} を必ずしも付けなくなつたため、1.9f 版で非数式の \ldots{} を全て … に戻す動作に変更した。

```
5346 \DeclareRobustCommand{\pandocLdots}{%
5347   \let\bxj@do\bxj@ja@ellipsis
5348   \ifmmode \let\bxj@do\bxj@org@ldots
5349   \else\ifbxj@babel@used
5350     \expandafter\ifx\csname bxj@ld@\language\endcsname\relax
5351       \let\bxj@do\bxj@org@ldots \fi
5352   \fi\fi \bxj@do}
5353 \c@namedef{bxj@ld/japanese}{1}
5354 \def\bxj@ja@ellipsis{…}
5355 \let\bxj@org@ldots\ldots
```

\ldots{} の実装を \pandocLdots に置き換える。

```
5356 \g@addto@macro\bxj@begin@document@hook{%
5357   \let\bxj@org@ldots\ldots
```

もしここで \newcommand{\pandocLdots}{\ldots{}} という定義である場合は置き換えない。

```
5358   \long\def\bxj@t@mpa{\ldots}%
5359   \ifx\pandocLdots\bxj@t@mpa\else
english オプションが指定されていてかつ Babel が読み込まれていない場合も置き換えない。
```

```
5360   \ifnum0\ifbxj@english\ifbxj@babel@used\else1\fi\fi=0
5361     \let\ldots\pandocLdots
5362   \fi
5363 }
```

\ldots{} の直後の文字が非英字の場合、Pandoc は「\ldots.」のように空白を入れずに並べて出力する。「Pandoc は非英字と見なすが XeT_EX・LuaT_EX は英字と見なす（または将来その可能性がある）」文字で、特に日本語文書に現れるものについて、非英字扱いにしておく。

※ Pandoc は「Unicode 7.0 で GC が Letter」な文字を英字と判定している。

```
5364 \chardef\bxjsp@cc@other=12
5365 \@onlypreamble\bxjsp@makeother@range
5366 \def\bxjsp@makeother@range#1#2{%
5367   \atempcnta"#1\relax \atempcntb"#2\relax
5368   \loop\ifnum\atempcnta<\atempcntb
5369     \catcode\atempcnta\bxjsp@cc@other
5370     \advance\atempcnta\@ne
5371   \repeat}
5372 \ifnum0\if x\bxjsp@engine1\fi\if 1\bxjsp@engine1\fi>0
5373   \catcode"1F23B=\bxjsp@cc@other
5374   \bxjsp@makeother@range{9FCD}{A000}
5375   \bxjsp@makeother@range{1B002}{1B170}
5376   \bxjsp@makeother@range{2B820}{2EBFO}
5377 \fi
```

I.8 PandoLa モジュール

インストール済であれば読み込む。

```
5378 \IfFileExists{bxpandola.sty}{%
5379   \RequirePackage{bxpandola}\relax
5380   \PackageInfo\bxjsp@pkgname
5381   {PandoLa module is loaded\@gobble}
5382 }{}
```

I.9 完了

おしまい。

```
5383 %</ancpandoc>
```

補助パッケージ実装はここまで。

```
5384 %</anc>
```